

TOSHIBA

東芝 オリジナル CMOS 8ビット マイクロコントローラ

TLCS-870 シリーズ

TMP87CM53FG

Not Recommended
for New Design

株式会社 **東芝** セミコンダクター社

お知らせ

本マイコン製品の「はんだ無鉛化」に伴うデータシート変更は、変更内容のみを、旧データシートの先頭に付加した形での御提供をさせていただいております。御理解を頂けます様、よろしくお願い申し上げます。

下記に修正項目と内容の説明を明記いたします。

製品に応じて対象となる修正項目が異なりますので、御注意ください。

修正項目 1. 製品名称

例) TMPxxxxxxF → TMPxxxxxxFG 等

本文中には、旧名称のまま記述されておりますが、
表紙及び付加ページ(ローマ数字の本文前のページを示す)
内記述の名称が正式な名称となります。

修正項目 2. パッケージ名称及び寸法

例) LQFP100-P-1414-0.50C → LQFP100-P-1414-0.50F

本文中には、旧名称・旧寸法図のまま記述されておりますが、
付加ページの名称と寸法図が正式な名称及び寸法図となります。

修正項目 3. はんだ濡れ性の注意事項の追記

はんだ無鉛化に伴い、はんだ濡れ性に注意事項が追記されています。

修正項目 4. 「当社半導体製品取り扱い上のお願い」

旧製品には旧製品当時の文言が記述されている場合がありますが、
付加ページ内で最新の内容に更新しております。

修正項目 5. データシートの発行日付

付加ページ内のデータシート右下に記述されている発行日付が
本データシートの発行日付となります。

修正対象項目 1. 製品名称

修正対象項目 2. パッケージ名称及び寸法

本文中製品名称 (旧名称)	本文中パッケージ名称 (旧名称)	正式名称 (新名称)	正式パッケージ名称 (新名称)	OTP 製品名
TMP87CM53F	QFP80-P-1420-0.80B	TMP87CM53FG	QFP80-P-1420-0.80B	TMP87PM53FG

*: 正式パッケージでの実際の寸法図は別紙の「パッケージ外形寸法図」を参照してください。

修正項目 3. はんだ濡れ性の注意事項の追記

本製品では、はんだの濡れ性について以下の注意事項が追加されます。

鉛フリー品 (G 付製品) へのはんだ濡れ性についての注意事項

試験項目	試験条件	備考
はんだ付け性	230℃ 5 秒間 1 回 R タイプフラックス使用 (鉛はんだ使用時) 245℃ 5 秒間 1 回 R タイプフラックス使用 (鉛フリーはんだ使用時)	フォーミングまでの半田付着率 95%を良品とする

修正項目 4. 「当社半導体製品取り扱い上のお願い」

本製品では以下に示す、最新の「当社半導体製品取り扱い上のお願い」が適用されます。

当社半導体製品取り扱い上のお願い

20070701-JA

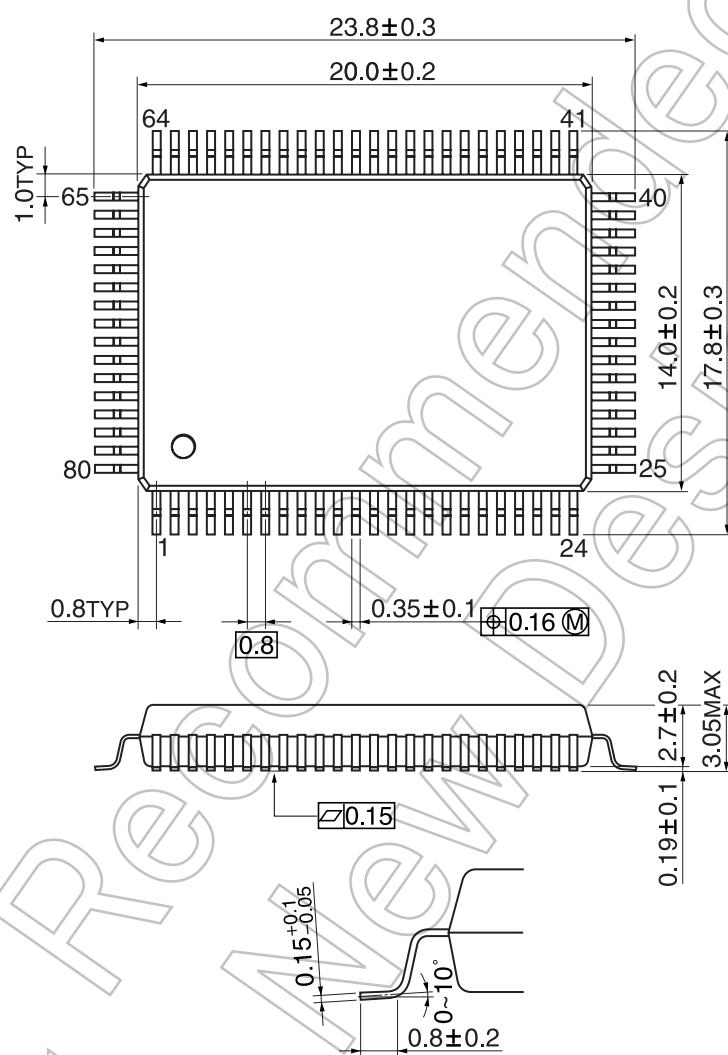
- 当社は品質、信頼性の向上に努めておりますが、一般に半導体製品は誤作動したり故障することがあります。当社半導体製品をご使用いただく場合は、半導体製品の誤作動や故障により、生命・身体・財産が侵害されることのないように、購入者側の責任において、機器の安全設計を行うことをお願いいたします。
なお、設計に際しては、最新の製品仕様をご確認の上、製品保証範囲内でご使用いただくと共に、考慮されるべき注意事項や条件について「東芝半導体製品の取り扱い上のご注意とお願い」、「半導体信頼性ハンドブック」などをご確認ください。
- 本資料に掲載されている製品は、一般的電子機器（コンピュータ、パーソナル機器、事務機器、計測機器、産業用ロボット、家電機器など）に使用されることを意図しています。特別に高い品質・信頼性が要求され、その故障や誤作動が直接人命を脅かしたり人体に危害を及ぼす恐れのある機器（原子力制御機器、航空宇宙機器、輸送機器、交通信号機器、燃焼制御、医療機器、各種安全装置など）にこれらの製品を使用すること（以下“特定用途”という）は意図もされていませんし、また保証もされていません。本資料に掲載されている製品を当該特定用途に使用することは、お客様の責任でなされることとなります。
- 本資料に掲載されている製品を、国内外の法令、規則及び命令により製造、使用、販売を禁止されている応用製品に使用することはできません。
- 本資料に掲載してある技術情報は、製品の代表的動作・応用を説明するためのもので、その使用に際して当社及び第三者の知的財産権その他の権利に対する保証または実施権の許諾を行うものではありません。
- 本資料に掲載されている製品の RoHS 適合性など、詳細につきましては製品個別に必ず弊社営業窓口までお問合せください。本資料に掲載されている製品のご使用に際しては、特定の物質の含有・使用を規制する RoHS 指令などの法令を十分調査の上、かかる法令に適合するようご使用ください。お客様が適用される法令を遵守しないことにより生じた損害に関して、当社は一切の責任を負いかねます。
- 本資料の掲載内容は、技術の進歩などにより予告なしに変更されることがあります。

修正項目 5. データシートの発行日付

本製品の発行日は、付加ページ右下にも記入の「2008-03-06」です。

パッケージ外形寸法図

單位: mm



CMOS 8ビットマイクロコントローラ

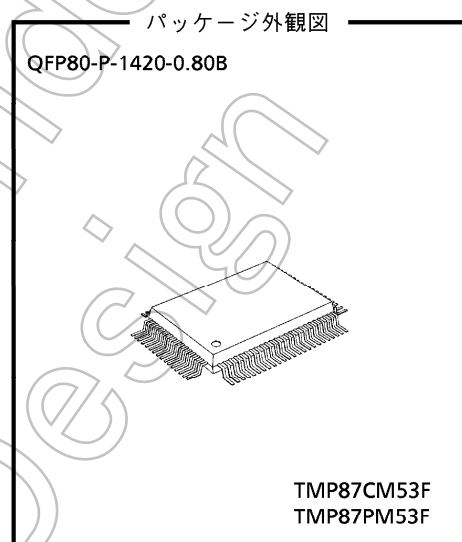
TMP87CM53F

大容量ROM, RAM, 入出力ポート, 多機能タイマ/カウンタ, シリアルインタフェース, 8ビットA/Dコンバータ, DTMFジェネレータ, メロディおよび2系統の発振回路などを内蔵した高速, 高機能8ビットシングルチップマイクロコンピュータです。

製品形名	ROM	RAM	パッケージ	OTP内蔵品
TMP87CM53F	32K バイト	1K バイト	QFP80-P-1420-0.80B	TMP87PM53F

特 長

- ◆8ビット シングルチップ マイクロコンピュータ
TLCS-870シリーズ
- ◆最小命令実行時間 : 0.5 μ s (ギア比1/1、8 MHz 動作時),
122 μ s (32.8 kHz 動作時)
- ◆基本機械命令 : 129種類 412命令
- ◆割り込み15要因(外部:5, 内部:10)
 - 全要因独立ラッチ付き, 多重割り込み制御
 - エッジ選択, ノイズ除去機能付き外部割り込み端子あり
 - レジスタバンク切り替えによる高速タスクスイッチング
- ◆入出力ポート (72端子)
 - 大電流出力: 7端子 (typ. 20 mA), LED 直接駆動可能
- ◆16ビットタイマ/カウンタ: 2チャンネル
 - タイマ, イベントカウンタ, PPG (Programmable Pulse Generator) 出力, パルス幅測定, 外部トリガタイマ, ウィンドウモード
- ◆8ビットタイマ/カウンタ: 2チャンネル
 - タイマ, イベントカウンタ, キャプチャ (パルス幅/デューティ測定), PWM (パルス幅変調) 出力, PDO (Programmable Divider Output) モード
- ◆タイムベース タイマ (割り込み周波数: 0.95~16384 Hz)
- ◆デバイダ出力機能 (周波数: 0.976~8.192 kHz)
- ◆ウォッチドッグ タイマ
 - 割り込み/リセット出力の選択(プログラマブル)



980901TBP1

- マイコン製品の信頼性予測については、「品質保証と信頼性/取り扱い上のご注意とお願い」の1.3項に記載されておりますので、必ずお読みください。
- 当社は品質、信頼性の向上に努めていますが、一般に半導体製品は誤作動したり故障することがあります。当社半導体製品をご使用頂く場合は、半導体製品の誤作動や故障により、他人の生命・身体・財産が侵害されることのないように、購入者側の責任において、装置の安全設計を行うことをお願いします。
- なお、設計に際しては、最新の製品仕様をご確認の上、製品保証範囲内でご使用頂くとともに、考慮されるべき注意事項や条件について「東芝半導体製品の取り扱い上のご注意とお願い」、「半導体信頼性ハンドブック」などをご活用ください。
- 本資料に掲載されている製品は、外国為替および外国貿易法により、輸出または海外への提供が規制されているものです。
- 本資料に掲載されている技術情報は、製品の代表的動作・応用を説明するためのもので、その使用に際して当社および第三者の知的財産権その他の権利に対する保証または実施権の許諾を行うものではありません。
- 本資料の掲載内容は、技術の進歩などにより予告なしに変更されることがあります。

◆8ビット シリアル インタフェース： 1チャンネル

- 各8バイトの送受信データバッファ付き
- 内部/外部クロック，4/8ビット転送モードの選択

◆UART

◆8ビット逐次比較方式 A/Dコンバータ (サンプルホールド付き)

- アナログ入力 : 8チャンネル
- 変換時間 : $23\ \mu\text{s}/92\ \mu\text{s}$ (ギア比1/1、8 MHz 動作時) の2系統

◆トーンジェネレータ

- シングル/デュアルトーン出力機能
- メロディ (サイン / 矩形波) 出力機能

◆キーオンウェイクアップ機能 : 8ch

◆クロック発振回路 : 2回路

- シングル/デュアルクロックモードの選択 (オプション)
- クロックギア (f_c , $f_c/2$, $f_c/4$, $f_c/8$ 分周) 初期内部動作 $f_c/8$ 分周

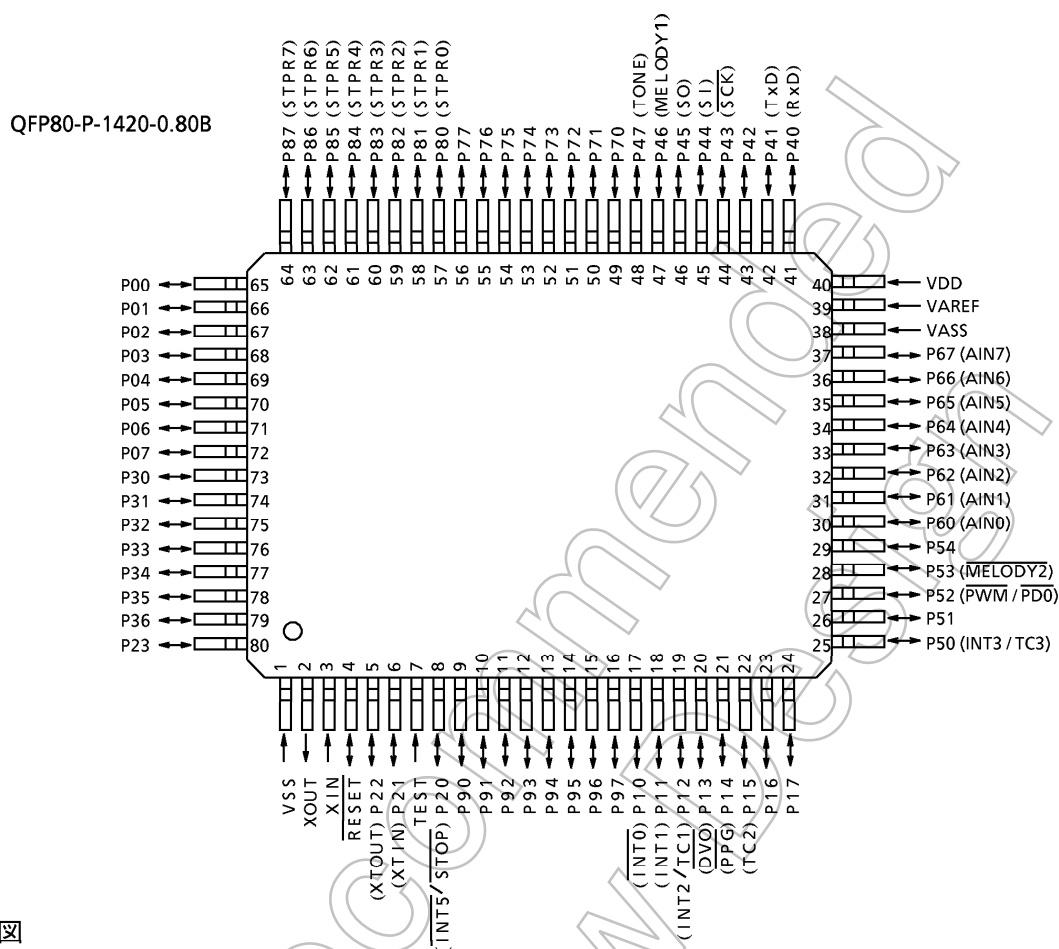
◆低消費電力動作 (5モード)

- STOPモード : 発振停止 (バッテリー/コンデンサバックアップ)。ポート出力の保持/ハイインピーダンスの選択。
- SLOWモード : 低周波クロックによる低消費電力動作。
- IDLE1モード : CPU停止。周辺ハードウェアのみ動作 (高周波) 継続し、割り込みで解除 (CPU再起動)。
- IDLE2モード : CPU停止。周辺ハードウェアのみ動作 (高周波クロック/低周波クロック) 継続し、割り込みで解除。
- SLEEPモード : CPU停止。周辺ハードウェアのみ動作 (低周波クロック) 継続し、割り込みで解除。

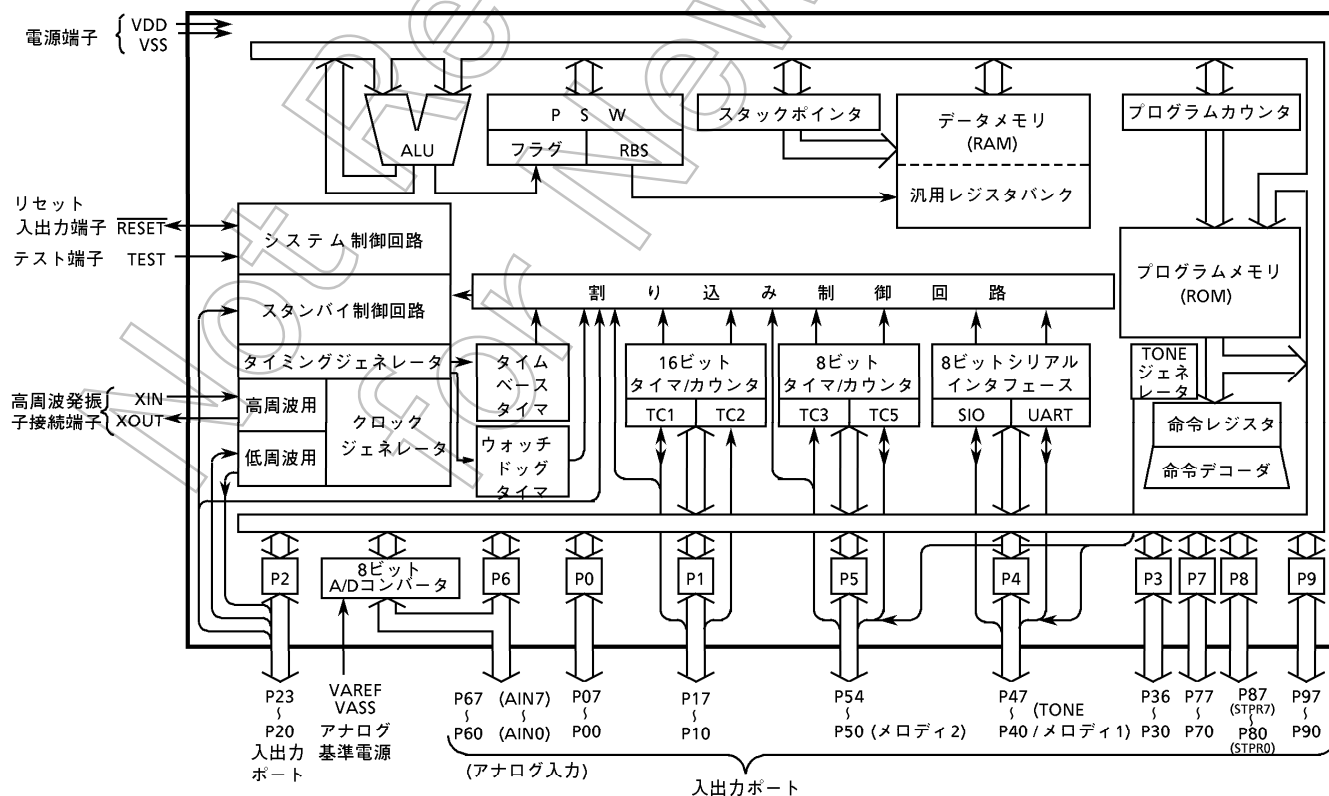
◆動作電圧 : 2.2~5.5 V @ [3.58 MHz] [3.84 MHz] [4.0 MHz] [4.19 MHz] / 32 kHz, 4.5~5.5 V @ 8 MHz / 32 kHz

◆エミュレーションポッド : BM87CM53F0A

ピン配置図 (上面図)



ブロック図



端子機能

端 子 名	入 出 力	機 能
P07 ~ P00	入 出 力	8ビットのプログラマブル入出力ポート (トライステート)。
P17, P16	入 出 力	1ビット単位で入力/出力の指定ができます。外部割り込み入力、タイマカウンタ入力として用いる場合は、入力モードにします。PPG出力、デバイダ出力として用いる場合は、出力ラッチを“1”にセットして、出力モードにします。
P15 (TC2)	入出力 (入力)	タイマカウンタ2の入力
P14 (PPG)	入出力 (出力)	プログラマブルパルスジェネレータ出力
P13 (DVO)		外部割り込み2/タイマカウンタ1の入力
P12 (INT2/TC1)		外部割り込み1入力
P11 (INT1)	入出力 (入力)	外部割り込み0入力
P10 (INT0)		
P23	入出力	4ビット入出力ポート (シンクオープンドレイン)。
P22 (XTOUT)	入出力 (出力)	低周波発振子接続端子 (32.768 kHz)。外部クロック入力の場合、XTINへ入力し、XTOUTは開放します。
P21 (XTIN)	入出力 (入力)	外部割り込み5入力/STOPモード解除入力
P20 (INT5/STOP)		
P36 ~ P30	入 出 力	7ビット入出力ポート (シンクオープンドレイン大電流出力)。入力ポートとして使用する場合は、出力ラッチを“1”にセットします。
P47 (TONE)	入出力 (出力)	8ビットのプログラマブル入出力ポート。
P46 (MELODY 1)	入出力 (出力)	1ビット単位で入力/出力の指定とトライステート/シンクオープンドレインの指定ができます。
P45 (SO)	入出力 (出力)	SI入力、RxD入力、SCK入力として用いる場合は、入力モードにします。TONE出力、MELODY出力として用いる場合は、出力モードにします。
P44 (SI)	入出力 (入力)	SO出力、SCK出力、TxD出力として用いる場合は、出力ラッチを“1”にセットし、出力モードにします。
P43 (SCK)	入出力 (入出力)	
P42	入 出 力	
P41 (TxD)	入出力 (出力)	UART シリアルデータの出力 (非同期式)
P40 (RxD)	入出力 (入力)	UART シリアルデータの入力 (非同期式)
P54	入 出 力	5ビットのプログラマブル入出力ポート。
P53 (MELODY2)	入出力 (出力)	1ビット単位で入力/出力の指定とトライステート/シンクオープンドレインの指定ができます。
P52 (PWM/PDO)	入出力 (出力)	INT3入力、TC3入力として用いる場合は、入力モードにします。MELODY2出力として用いる場合は、出力モードにします。
P51	入 出 力	PWM出力、PDO出力として用いる場合は、出力ラッチを“1”にセットし、出力モードにします。
P50 (INT3/TC3)	入出力 (入力)	外部割り込み3/タイマカウンタ3の入力
P67 (AIN7) ~ P60 (AIN0)	入出力 (入力)	8ビットのプログラマブル入出力ポート (トライステート)。
		1ビット単位で入力/出力の指定ができます。アナログ入力として使用する場合は、入力モードにし、ADCCRで制御します。
P77 ~ P70	入 出 力	8ビットのプログラマブル入出力ポート。1ビット単位で入力/出力の指定とトライステート/シンクオープンドレインの指定ができます。
P87 (STPR7) ~ P80 (STPR0)	入出力 (入力)	8ビットのプログラマブル入出力ポート (トライステート)。1ビット単位で入力/出力の指定とPu-Up抵抗の有無の指定ができます。
P97 ~ P90	入 出 力	8ビットのプログラマブル入出力ポート。1ビット単位で入力/出力の指定とトライステート/シンクオープンドレインの指定ができます。
XIN, XOUT	入力、出力	高周波発振子接続端子。外部クロック入力の場合 XINへ入力し、XOUTは開放します。
RESET	入 出 力	リセット信号入力、ウォッチドッグタイマ出力/アドレストラップリセット出力/システムクロックリセット出力
TEST	入 力	出荷試験用端子。低レベルに固定します。
VDD, VSS	電 源	+5V, 0V (GND)
VAREF, VASS		A/D変換用アナログ基準電圧

動作説明

1. CPUコア機能

CPUコアは、CPU、システムクロック制御回路、割り込み制御回路およびウォッチドッグタイマから構成されています。

本章では、CPUコア、プログラムメモリ、データメモリおよびリセット回路について説明します。

1.1 メモリアドレスマップ

TLCS-870シリーズのメモリは、ROM、RAM、SFR(スペシャルファンクションレジスタ)、DBR(データバッファレジスタ)の4つのブロックで構成され、それらは1つの64Kバイトアドレス空間上にマッピングされています。図1-1.に87CM53のメモリアドレスマップを示します。また、汎用レジスタは16バンクあり、RAMアドレス空間上にマッピングされています。

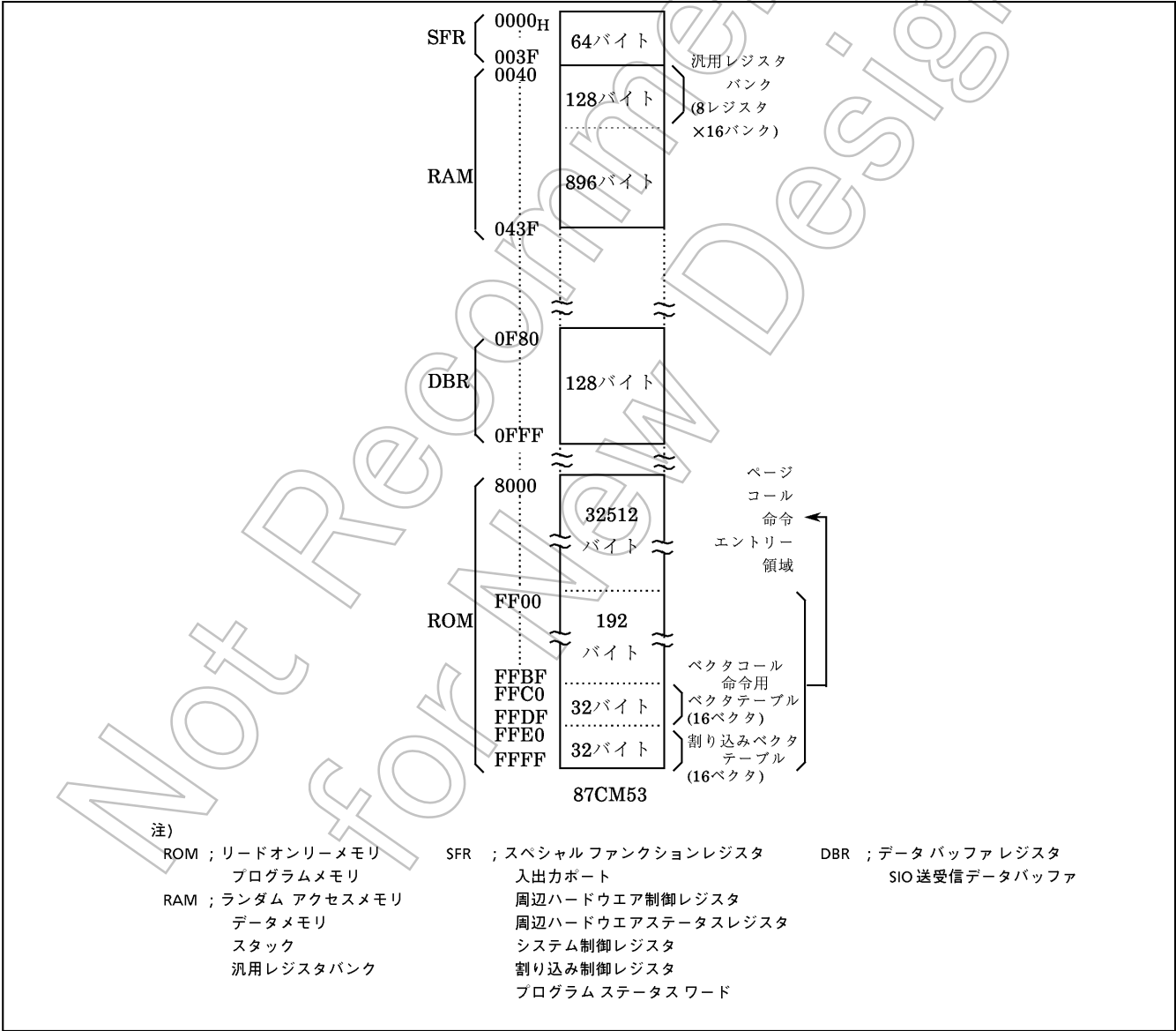


図1-1. メモリアドレスマップ

1.2 プログラムメモリ(ROM)

87CM53は32Kバイト(アドレス8000~FFFF_H番地)のプログラムメモリ(マスクROM)を内蔵しています。図1-2.にプログラムメモリマップを示します。

プログラムメモリのFF00~FFFF_H番地は、特定の用途にも使用されます。

(1) 割り込みベクタテーブル(FFE0~FFFF_H番地)

リセットおよび割り込みのベクタ(2バイト/ベクタ)を格納するテーブルで、16ベクタあります。ベクタには、リセット解除からのスタートアドレス、割り込みサブルーチンのエントリーアドレスを格納します。

(2) ベクタコール命令用ベクタテーブル(FFC0~FFDF_H番地)

ベクタコール命令[CALLV n]用のベクタ(サブルーチンエントリーアドレス, 2バイト/ベクタ)を格納するテーブルで、16ベクタあります。ベクタコール命令は1バイト長の命令で、使用頻度の高い(3ヶ所以上から呼び出される)サブルーチンコールに使うことによりメモリ効率を上げることができます。

(3) ページコール命令用エントリエリア(FF00~FFFF_H番地)

ページコール命令[CALLP n]用のサブルーチンエントリーアドレスエリアです。FFC0~FFFF_H番地はベクタテーブルにもなっていますので、通常FF00~FFBF_H番地の範囲を使用します。ページコール命令は、2バイト長の命令です。

プログラムメモリには、プログラムおよび固定データが格納されます。次に実行すべき命令は、プログラムカウンタの内容が示すアドレスから読み出されます。ジャンプ命令は相対ジャンプまたは絶対ジャンプ命令で、ジャンプ命令に関してプログラムメモリにはページ、バンクといった境界概念はありません。

例:ジャンプ命令とプログラムカウンタの関係

- ① 5ビット相対ジャンプ命令[JRS cc, \$+2+d] E8C4H: JRS T, \$+2+08H の場合
JF=1のとき、プログラムカウンタの内容に08Hを加算したE8CE_Hにジャンプします(プログラムカウンタの内容は実行命令の置かれたアドレス +2になっています。従って、この場合プログラムカウンタの値はE8C4_H+2=E8C6_Hとなります)。
- ② 8ビット相対ジャンプ命令[JR cc, \$+2+d] E8C4H: JR Z, \$+2+80H の場合
ZF=1のとき、プログラムカウンタの内容にFF80_H(-128)を加算したE846_Hにジャンプします。
- ③ 16ビット絶対ジャンプ命令[JP a] E8C4H: JP 0C235H の場合
無条件にC235_H番地にジャンプします。絶対ジャンプ命令は64Kバイトの全空間内の任意のアドレスにジャンプできます。

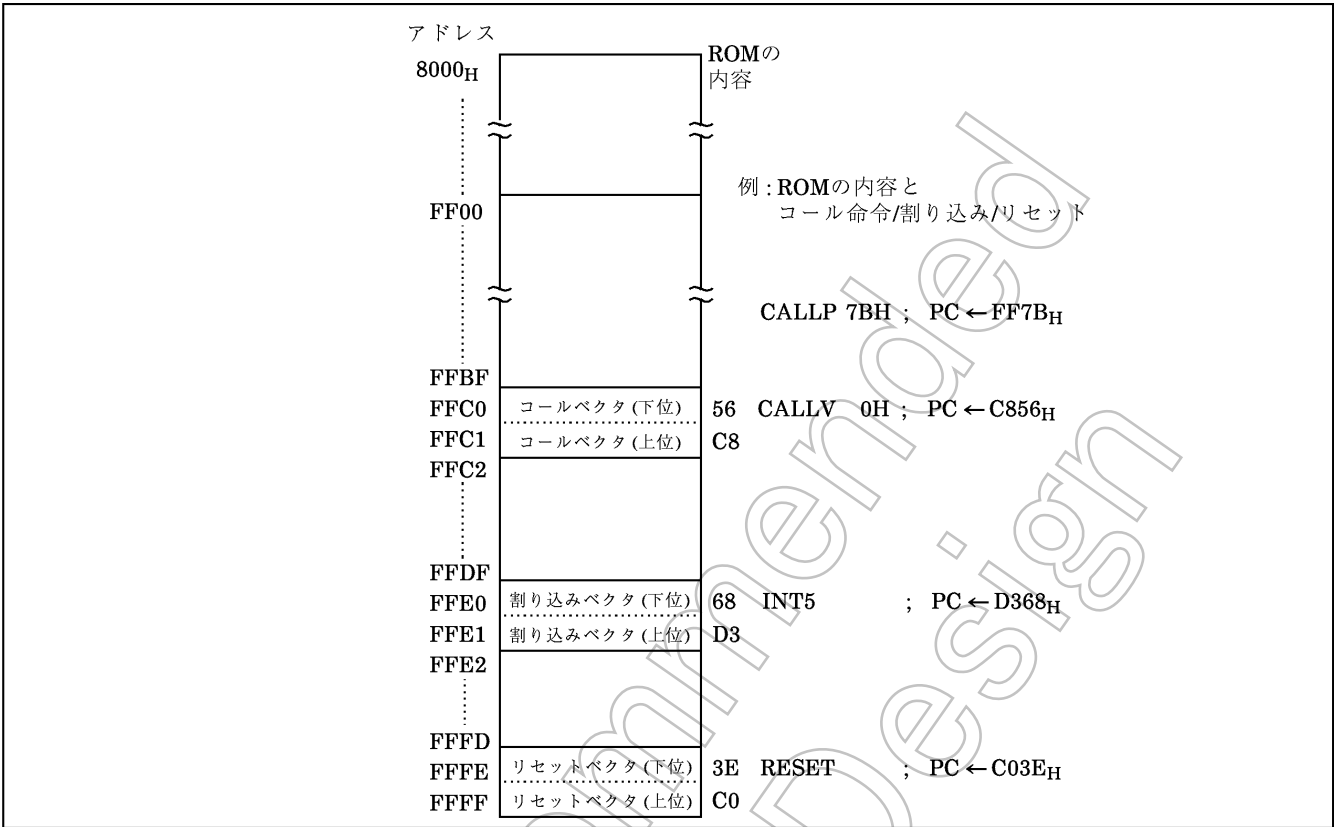


図1-2. プログラムメモリマップ

TLCS-870シリーズは、プログラムメモリに格納された固定データの読み出しに、データメモリをアクセスする命令と同じ命令を使用します。さらに、レジスタオフセット相対アドレッシングモード (PC+A) の命令も使用でき、コード変換、テーブルルックアップ、多方向分岐処理などが容易にプログラミングできます。

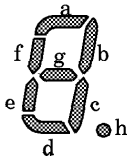
例1: HLレジスタペアで指定されるアドレスのROM内容をアキュムレータに読み出す処理。

```
LD      A, (HL)      ; A ← ROM (HL)
```

例2: BCD → 7セグメントコード (アノードコモン) 変換出力処理
(A=05Hのとき下記プログラムの実行で、P6ポートに92Hが出力されます)。

```
ADD      A, TABLE-$-4 ; P6 ← ROM (TABLE + A)  
LD       (P6), (PC + A)  
JRS      T, SNEXT      ; Jump to SNEXT
```

TABLE: DB 0C0H, 0F9H, 0A4H, 0B0H, 99H, 92H, 82H, 0D8H, 80H, 98H
SNEXT:



注) \$ は ADD 命令の先頭アドレス。DB はバイトデータの定義命令。

例3: アキュムレータの内容 ($0 \leq A \leq 3$) による多方向分岐処理

```

SHLC      A          ; if A=00H then PC←C234H
JP        (PC+A)     if A=01H then PC←C378H
                        if A=02H then PC←DA37H
                        if A=03H then PC←E1B0H

DW        0C234H, 0C378H, 0DA37H, 0E1B0H
    
```

注) DW はワードデータの定義命令。ワード = 2バイト。

SHLC A
JP (PC+A)
34
C2
78
C3
37
DA
B0
E1

1.3 プログラムカウンタ(PC)

プログラムカウンタは、次に実行すべき命令の格納されているプログラムメモリのアドレスを指す16ビットのレジスタです。リセット解除時、ベクタテーブル(FFFF, FFFE_H番地)に格納されているリセットベクタがプログラムカウンタにロードされますので、任意のアドレスからプログラムの実行を開始することができます。例えば、FFFF, FFFE_H番地にそれぞれ、C0, 3E_Hが格納されている場合、リセット解除後C03E_H番地から実行開始します。

TLCS-870シリーズは、パイプライン処理(命令先行フェッチ)を行っていますので、プログラムカウンタは、常に2アドレス先を指します。例えば、C123_H番地に格納されている1バイト命令の実行中、プログラムカウンタの内容は、C125_Hです。



図1-3. プログラムカウンタ

1.4 データメモリ (RAM)

87CM53は、1Kバイト(アドレス0040~043F_H番地)のデータメモリ(スタティックRAM)を内蔵しています。図1-4.にデータメモリマップを示します。

0000~00FF_H番地は、ダイレクトアドレッシング領域になっており、このアドレッシングモードを用いる命令が強化されていますので、0040~00FF_H番地のデータメモリは、ユーザーフラグやユーザーカウンタとしても使用できます。

例1: データメモリの00C0_H番地のビット2が“1”なら00E3_H番地に00_Hを書き込み、“0”ならFF_Hを書き込む処理。

```

TEST      (00C0H).2    ; if (00C0H).2=0 then jump
JRS       T,SZERO
CLR       (00E3H)      ; (00E3H)←00H
JRS       T,SNEXT
SZERO: LD(00E3H),0FFH ; (00E3H)←FFH
SNEXT:
    
```

例2: データメモリの00F5_H番地の内容をインクリメントし、10_H以上になると00_Hにクリアする処理。

```
INC      (00F5H)
AND      (00F5H), 0FH
```

0040~00BF_H番地の128バイトには、汎用レジスタバンク (8レジスタ×16バンク) が割り付けられています。レジスタとして使用中でも、データメモリとしてアクセスできます。例えば、0040_H番地を読み出すとバンク0のアクキュレータの内容が読み出されます。

また、データメモリ上の任意の領域にスタックを設定できます。スタックについては、『1.7 スタック、スタックポインタ』を参照してください。

なお、87CM53は、データメモリ上に置かれたプログラムを実行することは、できません。プログラムカウンタがデータメモリの特定のアドレスすなわち0040~043F_H番地を指した場合、バスエラーによりアドレストラップリセットがかかります (RESET 端子出力が“L”レベルになります)。

データメモリの内容は、電源投入時不定になりますので、イニシャライズルーチンで初期設定を行ってください。

例1: 87CM53のRAMクリア (バンク0以外のRAMをすべてゼロクリア)

```
LD      HL, 0048H    ; スタートアドレス(HL) の設定
LD      A, H         ; 初期化データ(A) の設定
LD      BC, 03F7H    ; バイト数-1(BC) の設定
SRAMCLR: LD          (HL+), A
DEC     BC
JRS     F, SRAMCLR
```

注) 汎用レジスタはRAM上に存在しますので、カレントバンクのアドレスに対してRAMクリアしないでください。そのため、上記の例でバンク0を除いてRAMクリアしています。

アドレス	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
0040H																
0050																
0060																
0070																
0080																
0090																
00A0																
00B0																
00C0																
00D0																
00E0																
00F0																
0100																
0110																
0120																
0130																
0140																
0230																
0240																
0430																

ダイレクトアドレッシング
領域

図1-4. データメモリ マップ

1.5 汎用レジスタバンク

汎用レジスタは、データメモリの0040~00BF_H番地にマッピングされており、W, A, B, C, D, E, H, Lの8ビットレジスタ8本を1バンクとして16バンク内蔵しています。図1-5.に汎用レジスタバンクの構成を示します。なお、使用しないレジスタバンクは、データメモリとして使用できます。

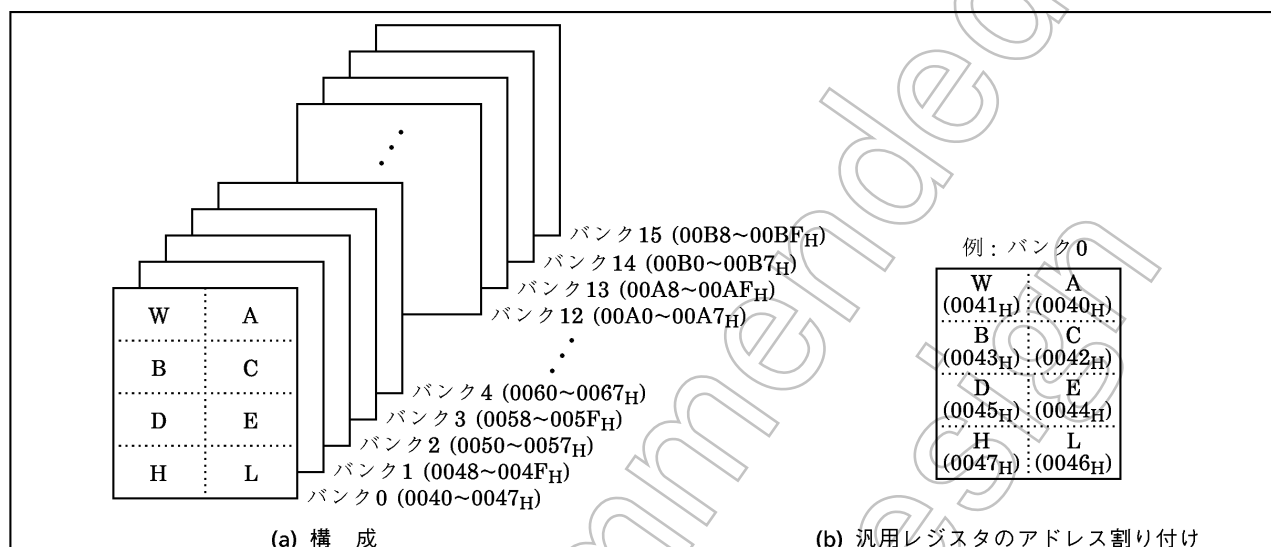


図1-5. 汎用レジスタバンクの構成

各レジスタは、8ビット単位のアクセスのほか、WA, BC, DE, HLのレジスタペアとして16ビット単位のアクセスを行うことができます。また、汎用レジスタとしての機能のほかに、次の機能を有しています。

(1) A, WA

Aは8ビット長のアキュムレータとして、WAは16ビット長のアキュムレータ(Wが上位、Aが下位)としての機能を有しています。なお、8ビット演算についてはA以外のレジスタもアキュムレータ的な使い方ができます。

- 例： ① **ADD** A, B ; Aの内容にBの内容を足して、結果をAに入れます。
 ② **SUB** WA, 1234H ; WAの内容から即値1234_Hを引き、結果をWAに入れます。
 ③ **SUB** E, A ; Eの内容からAの内容を引き、結果をEに入れます。

(2) HL, DE

HLはデータポインタ/インデックスレジスタ/ベースレジスタとして、DEはデータポインタとしての機能を有しており、メモリのアドレス指定に使われます。

また、HLにはオートポストインクリメント/プリデクリメント機能があり、多桁のデータ処理やソフトウェアLIFO(ラストインファーストアウト)処理が容易にできます。

- 例1： ① **LD** A, (HL) ; HLで指定されるアドレスのメモリ内容をAにロードします。
 ② **LD** A, (HL+52H) ; HLに即値52_Hを符号拡張加算した値で指定されるアドレスのメモリ内容をAにロードします。
 ③ **LD** A, (HL+C) ; HLにCレジスタの内容を符号拡張加算した値で指定されるアドレスのメモリ内容をAにロードします。

- ④ LD A, (HL+) ; HLで指定されるアドレスのメモリ内容をAにロード後、HLの内容をインクリメントします。
- ⑤ LD A, (-HL) ; HLの内容をデクリメントし、その値で指定されるアドレスのメモリ内容をAにロードします。

TLCS-870シリーズは、メモリからメモリにデータを直接転送したり、メモリとメモリとの間で直接演算することができ、ブロック処理などを容易にプログラミングできます。

例2: ブロック転送

```
LD B, m ; m=n-1 (n: 転送バイト数)
LD HL, DSTA ; 転送先アドレスを HL に入れます。
LD DE, SRCA ; 転送元アドレスを DE に入れます。
SLOOP: LD (HL), (DE) ; (HL) ← (DE)
INC HL ; HL ← HL + 1
INC DE ; DE ← DE + 1
DEC B ; B ← B - 1
JRS F, SLOOP ; if B ≥ 0 then loop
```

(3) B, C, BC

B, Cは8ビットの、BCは16ビットのバッファ、カウンタなどに使用できます。Cは、レジスタインデックスアドレッシング(HL+C)におけるオフセットレジスタとして(前記の例1③)、また除算命令における除数レジスタとしての機能を有しています。

例1: リピート処理

```
LD B, n ; リピート回数の設定 (n+1回 処理が行われます)
SREPEAT: 処 理
DEC B
JRS F, SREPEAT
```

例2: 除算 (16ビット ÷ 8ビット)

```
DIV WA, C ; WA ÷ C の演算を行い、商を A に、余りを W に入れます。
```

汎用レジスタのバンク選択は、4ビット長のレジスタバンクセクタ(RBS)により行います。リセット時RBSは“0”に初期化されますので、バンク0に初期設定されます。RBSで選択されているバンクをカレントバンクと呼びます。

RBSは、フラグとともにプログラムステータスワード(PSW)として、SFR内の003FH番地に割り付けられており、メモリアクセス命令で操作します。なお、即値設定およびプッシュ/ポップのみ専用命令[LD RBS, n], [PUSH PSW], [POP PSW]が用意されています。

例1: RBSのインクリメント

```
INC (003FH) ; RBS ← RBS + 1
```

例2: RBSのリード

```
LD A, (003FH) ; A ← RBS (この命令ではフラグも同時に読み出されますので、A ← PSWとなります)
```

割り込み処理におけるレジスタの退避、サブルーチン処理におけるパラメータの受け渡しにバンク切り替えを使うことにより、効率のよいプログラムを組むことができ、また、高速にタスクスイッチングができます。割り込み受け付け時、RBSは自動的にスタックに退避されます。なお、割り込みリターン命令[RETI], [RETN]の実行により、自動的に割り込み受け付け前のバンクに復帰しますので、RBSの退避/復帰のソフトウェア処理は必要ありません。

TLCS-870シリーズは最大15要因の割り込みをサポートしており、各要因に1バンクを割り当て、さらにメインタスクに1バンクのレジスタを割り当てることができます。また、メモリの使用効率を上げる場合、多重化しない割り込み要因には共通のバンクを割り当てて使用します。

例： バンク切り替えによる割り込みタスクにおける汎用レジスタの退避/復帰

```
PINT1:      LD  RBS, n      ;RBS ← n (バンクnに切り替え)
             割り込み処理
             RETI          ;マスクブル割り込みリターン
                           (バンクは自動的に復帰)
```

1.6 プログラムステータスワード (PSW)

プログラムステータスワードは、レジスタバンクセクタ(RBS)とフラグから構成され、SFR内の003FH番地に割り付けられています。

RBSは、メモリアクセス命令で読み出し/書き込みができ、フラグは読み出しのみできます。PSWに対して書き込みを行った場合、フラグにはデータは書き込まれず、その命令で定まった変化をします。例えば、[LD (003FH), 05H]命令を実行すると、RBSには“5”が書き込まれ、JFは“1”にセットされ、そのほかのフラグは変化しません。

割り込み受け付け時、PSWはプログラムカウンタとともにスタックに退避されます。また、PSWは割り込みリターン命令[RETI], [RETN]の実行によりスタックからリストアされ、割り込み受け付け直前の状態に戻ります。

PSWをアクセスする専用命令としてプッシュ[PUSH PSW]/ポップ[POP PSW]があります。

1.6.1 レジスタバンクセクタ (RBS)

汎用レジスタのバンクを選択する4ビットのレジスタです。
例えば、RBS=2のとき、バンク2が現在選択されていることになります。

7	6	5	4	3	2	1	0
JF	ZF	CF	HF	RBS			

図1-6. PSW (フラグ, RBS) の構成

1.6.2 フラグ (FLAG)

ゼロフラグ、キャリーフラグ、ハーフキャリーフラグおよびジャンプステータスフラグの4ビットで構成され、命令で指定される条件に従いセット/クリアされます。ゼロフラグ、キャリーフラグおよびジャンプステータスフラグは、条件付きジャンプ命令[JRC cc, \$+2+d], [JRS cc, \$+2+d]のジャンプ条件ccとなります。

リセット解除時ジャンプステータスフラグは、“1”に初期化されます(そのほかのフラグは初期化されません)。

(1) ゼロフラグ(ZF)

ゼロフラグは、演算結果または転送データが00H(8ビット演算/転送時)/0000H(16ビット演算時)のとき“1”にセットされ、そのほかのときは“0”にクリアされます。ビット操作命令では、指定ビットの内容が“0”のときZFは“1”にセットされ、指定ビットの内容が“1”のときZFは“0”にクリアされます(ビットテスト)。乗算命令の場合積の上位8ビットが00Hのとき、除算命令の場合剰余が00Hのとき、ZFは“1”にセットされ、そのほかのときは“0”にクリアされます。

(2) キャリーフラグ(CF)

演算時のキャリーまたはボローがセットされます。除算命令の場合、除数が00Hのとき (Divided by zero Error)、または、商が100H以上のとき (Overflow Error)、“1”にセットされます。

シフト/ローテート命令では、レジスタからシフトアウトされるデータがセットされます。

ビット操作命令では、1ビット長のレジスタ(ブーリアンアキュムレータ)として機能します。また、キャリーフラグ操作命令によりセット/クリア/反転ができます。

例： ビット操作 (07H番地のビット5の内容と9AH番地のビット0の内容とで排他的論理和をとり、結果を01H番地のビット2に書き込みます)。

```
LD      CF, (0007H).5 ; (0001H)2 ← (0007H)5 ∨ (009AH)0
XOR     CF, (009AH).0
LD      (0001H).2, CF
```

(3) ハーフキャリーフラグ(HF)

8ビット演算時、4ビット目へのキャリーまたは4ビット目からのボローがセットされます。HFは、BCDデータの加減算の際の十進補正用のフラグです ([DAA r], [DAS r]命令による十進補正)。

例： BCD演算 (A=19H, B=28Hのとき、次の命令を実行すると、Aは47Hになります)。

```
ADD     A, B      ; A ← 41H, HF ← 1, CF ← 0
DAA     A         ; A ← 41H + 06H = 47H (十進補正)
```

(4) ジャンプステータスフラグ(JF)

通常、“1”にセットされるフラグで、命令に従いゼロまたはキャリー情報がセットされ、条件付きジャンプ命令

[JR T/F, \$+2+d], [JRS T/F, \$+2+d] (T, Fは条件コードです) のジャンプ条件となります。

例： ジャンプステータスフラグと条件付きジャンプ命令

```
INC     A
JRS     T, SLABLE1 ; 直前の演算命令で桁上げが発生した場合
          :          ジャンプします。
LD      A, (HL)
JRS     T, SLABLE2 ; 直前の命令でJFは“1”にセットされますので、
          :          無条件ジャンプ命令と見なされます。
```

例： WAレジスタペア, HLレジスタペア, データメモリの00C5H番地, キャリーフラグ, ハーフキャリーフラグの内容がそれぞれ “219AH”, “00C5H”, “D7H”, “1”, “0” のとき、下記命令を実行するとアキュムレータおよび各フラグは次のようになります。

命 令	実行後の アキュムレータ	実行後のフラグ			
		JF	ZF	CF	HF
ADDC A, (HL)	72	1	0	1	1
SUBB A, (HL)	C2	1	0	1	0
CMP A, (HL)	9A	0	0	1	0
AND A, (HL)	92	0	0	1	0
LD A, (HL)	D7	1	0	1	0
ADD A, 66H	00	1	1	1	1

命 令	実行後の アキュムレータ	実行後のフラグ			
		JF	ZF	CF	HF
INC A	9B	0	0	1	0
ROL A	35	1	0	1	0
ROR A	CD	0	0	0	0
ADD WA, 0F508H	16A2	1	0	1	0
MUL W, A	13DA	0	0	1	0
SET A.5	BA	1	1	1	0

1.7 スタック, スタックポインタ

1.7.1 スタック

スタックは、サブルーチンコール命令実行時または割り込み受け付け時にその処理ルーチンへジャンプするに先立ってプログラムカウンタの内容(戻り番地)やプログラムステータスワードの内容などをセーブするエリアです。

サブルーチンコール命令[CALL a], [CALLP a], [CALLV n]実行時、戻り番地(上位バイト, 下位バイトの順に)がスタックに退避(プッシュダウン)されます。ソフトウェア割り込み命令[SWI]実行時または割り込み受け付け時は、まずプログラムステータスワードの内容がスタックに退避され、次に戻り番地が退避されます。

処理ルーチンから復帰する場合、サブルーチンリターン命令[RET]を実行することによりスタックからプログラムカウンタへ、割り込みリターン命令[RETI], [RETN]を実行することによりスタックからプログラムカウンタおよびプログラムステータスワードへ、それぞれの内容がリストア(ポップアップ)されます。

スタックは、データメモリ内の任意のエリアに設定できます。

1.7.2 スタックポインタ (SP)

スタックポインタは、スタックの先頭番地を指す16ビットのレジスタです。スタックポインタは、サブルーチンコール、プッシュ命令実行時および割り込み受け付け時にポストデクリメントされ、リターン、ポップ命令実行時にプリインクリメントされます。従って、スタックはアドレスの若い方に向かって深くなります。スタックのアクセスとスタックポインタの変化を図1-8.に示します。

スタックポインタは、ハードウェア的には初期化されませんので、イニシャライズルーチンで初期化(スタックの最高位アドレスをセット)する必要があります。スタックポインタを操作する命令には、[LD SP, mn], [LD SP, gg] および [LD gg, SP] (mnは16ビット即値、ggはレジスタペア)があります。

例1: スタックポインタのイニシャライズ

LD SP, 043FH ; SP←043FH

例2: スタックポインタのリード

LD HL, SP ; HL←SP



図1-7. スタックポインタ

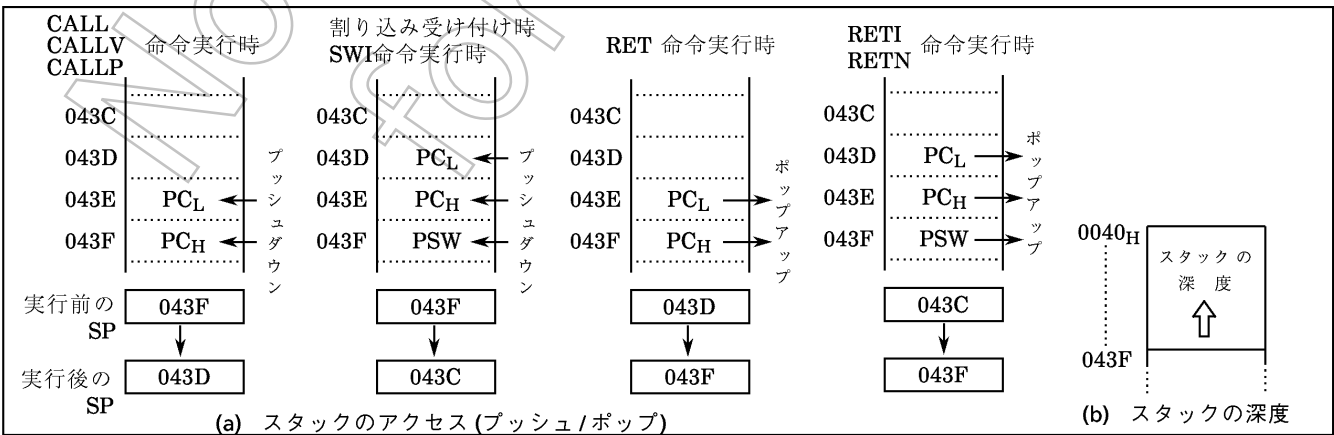


図1-8. スタック

1.8 システムクロック制御回路

システムクロック制御回路は、クロックジェネレータ、クロックギア、タイミングジェネレータおよびスタンバイ制御回路から構成されています。

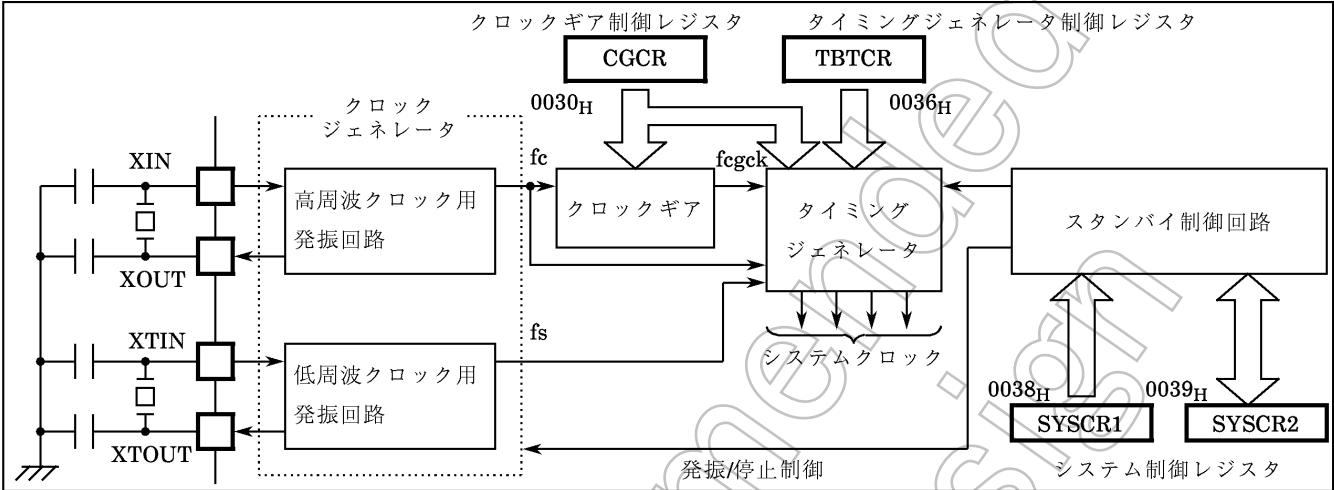


図1-9. システムクロック制御回路

1.8.1 クロックジェネレータ

クロックジェネレータは、CPUコアおよび周辺ハードウェアに供給されるシステムクロックの基準となる基本クロックを発生する回路です。高周波クロック用と低周波クロック用の2つの発振回路を内蔵しており、スタンバイ制御回路で低周波クロックによる低速動作に切り替えて消費電力の低減を図ることもできます。

高周波クロック(周波数 f_c)、低周波クロック(周波数 f_s)は、それぞれXIN, XOUT端子, XTIN, XTOUT端子に発振子を接続することにより容易に得られます。また、外部発振器からのクロックを入力することもできます。CR発振には対応していません。

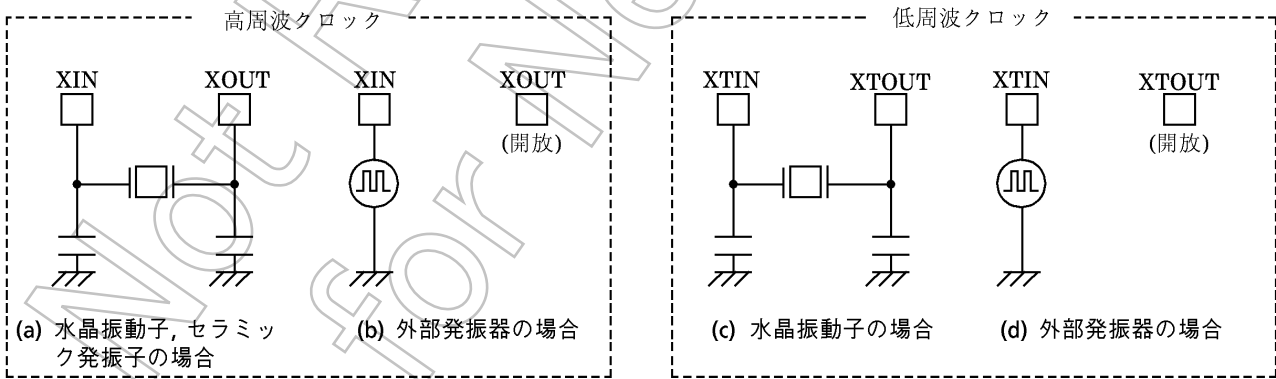


図1-10. 発振子の接続例

注) 発振周波数の調整

基本クロックを外部的に直接モニタする機能はハードウェア的には用意されていませんが、割り込み禁止状態、ウォッチドッグタイマのディセーブル状態でプログラムによってポートに一定周波数のパルスを出力させ、これをモニタすることにより調節を行うことができます。発振周波数の調整が必要なシステムでは、あらかじめ調整用プログラムを作成しておく必要があります。

1.8.2 クロックギア

クロックギアは、タイミングジェネレータに供給するメインシステムクロックの基準となるギアクロック **fcgck** を高周波クロック **fc** またはその分周クロック **fc/2**, **fc/4**, **fc/8** のいずれかから選択する回路です。クロックギアを使用して、ギアクロックを **fc** から **fc/2**, **fc/4** あるいは **fc/8** に切り替えることにより、消費電力の低減が図れます。

クロックギアは3段のプリスケアラと選択回路から構成されます。

注) リセット解除後、ギアクロック **fcgck** は **fc/8** が選択されます。

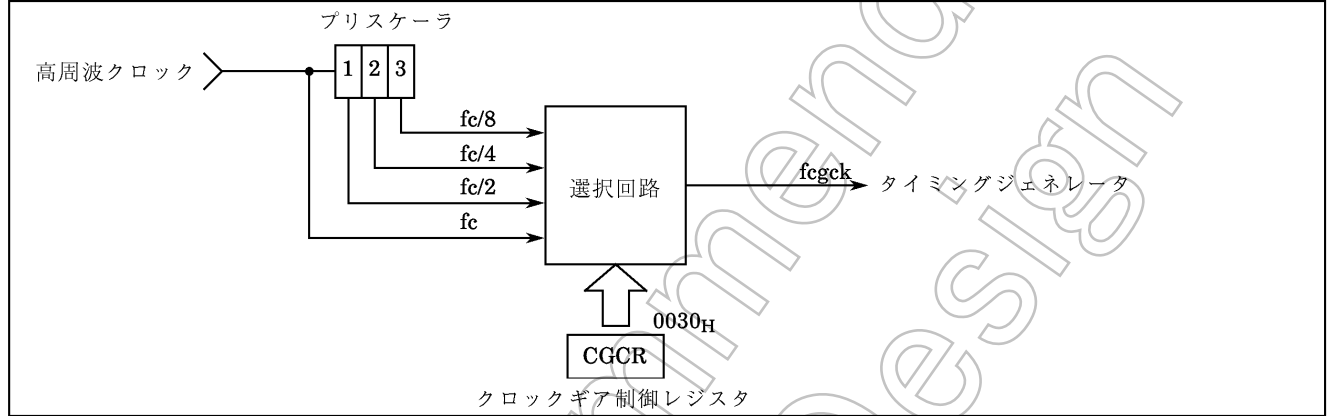


図1-11. クロックギア

CGCR (0030 _H)																(初期値 000* 1011)																							
7				6				5				4				3				2				1				0											
(DVCK)																FCGCK																							
FCGCK								ギアクロックの選択 (write) / モニタ (read)																0*** : reserved 1000 : fc 1001 : fc/2 1010 : fc/4 1011 : fc/8 1100 : reserved 1101 : reserved 111* : reserved								R/W							

注1) fc; 高周波クロック [Hz] *; don't care
注2) CGCRのビット4は、リードすると "1" が読み出されます。

図1-12. クロックギア制御レジスタ

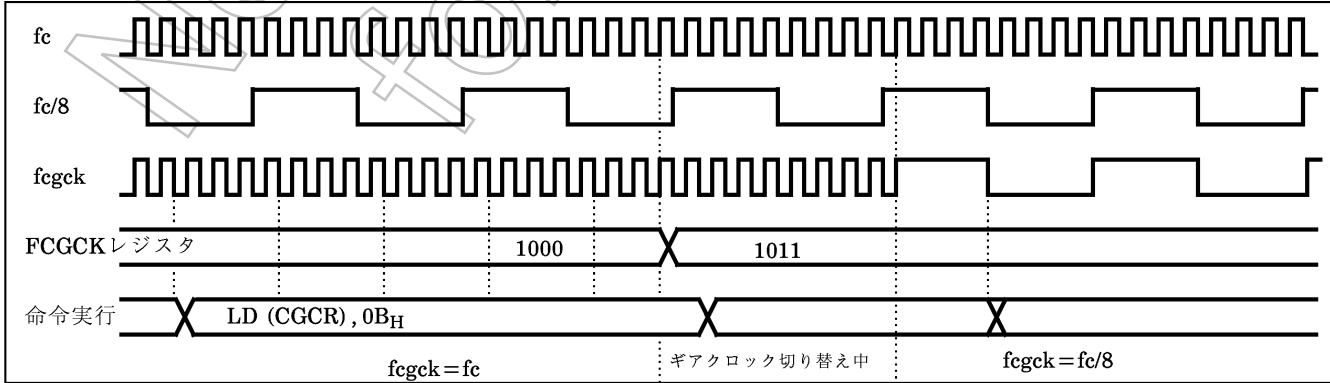


図1-13. クロックギアによるクロック切り替えタイミング例

1.8.3 タイミングジェネレータ

タイミングジェネレータは、ギアクロック (**fcgck**) または基本クロック (**fc** または **fs**) から CPU コアおよび周辺ハードウェアに供給する各種システムクロックを発生する回路です。タイミングジェネレータの機能は、次のとおりです。

- ① メインシステムクロック **fm** 生成 ② タイマカウンタの内部ソースクロック生成
- ③ デバイダ出力 (**DVO**) パルス生成 ④ **STOP** モード解除時のウォーミングアップクロック生成
- ⑤ タイムベースタイマのソースクロック生成 ⑥ **SIO** の内部シリアルクロック生成
- ⑦ ウォッチドッグタイマのソースクロック生成 ⑧ リセット出力パルス生成

(1) タイミングジェネレータの構成

タイミングジェネレータは、**2** 段のプリスケアラ、**21** 段のデバイダ、メインシステムクロック切り替え回路およびマシンスイクルカウンタから構成されています。

クロックギアを使用してメインシステムクロックを変化させた場合、デバイダの出力は変化しません。ただし、高速のデバイダ出力 (**1~4** 段目の出力) を使用している周辺回路は、クロックギアでメインシステムクロックが遅くなると使用できなくなります。このような場合に、**DVCK** (**CGCR** のビット **7, 6, 5**) を設定することで高速のデバイダ出力を使用可能な低速デバイダ出力に変更することができます。**DVCK** は使用するクロックギアの最低速と周辺回路で使用するデバイダ出力にあわせて、周辺回路を起動する前に設定してください。また、一度設定を行った後は設定値を変更しないでください。

デバイダの **7** 段目への入力クロックは動作モードおよび **DV7CK** (**TBTCR** のビット **4**) により表 **1-2** のようになります。なお、リセット時および **STOP** モード起動/解除時プリスケアラおよびデバイダは **"0"** にクリアされます。

① シングルクロックモード時

高周波クロック (高周波 **fc**) を **256** 分周したクロック (**fc/28**) がデバイダの **7** 段目に入力されます。なお、シングルクロックモード時 **DV7CK** を **"1"** にセットしないでください。

② デュアルクロックモード時

NORMAL2, **IDLE2** モード時 (**SYSCK=0**) は、**DV7CK** により、デバイダの **7** 段目への入力クロックを **fc/28** か **fs** かのいずれかの選択ができます。**SLOW**, **SLEEP** モード時 (**SYSCK=1**) は、自動的に **fs** がデバイダの **7** 段目の入力されます (なお、デバイダの初段への入力クロックは停止しますので、デバイダの初段から **6** 段目までの出力も停止します)。

表1-1. デバイダ出力使用可否

DVCK	クロックギア周波数 [Hz]	デバイダ出力の使用可否			
		DV1G	DV2G	DV3G	DV4
000	fcgck=fc	不可	可	可	可
	fcgck=fc/2	不可	不可	可	可
	fcgck=fc/4	不可	不可	不可	可
	fcgck=fc/8	不可	不可	不可	不可
010	fcgck=fc	可	可	可	可
	fcgck=fc/2	不可	不可	可	可
	fcgck=fc/4	不可	不可	不可	可
	fcgck=fc/8	不可	不可	不可	不可
100	fcgck=fc	可	可	可	可
	fcgck=fc/2	可	可	可	可
	fcgck=fc/4	不可	不可	不可	可
	fcgck=fc/8	不可	不可	不可	不可
110	fcgck=fc	可	可	可	可
	fcgck=fc/2	可	可	可	可
	fcgck=fc/4	可	可	可	可
	fcgck=fc/8	不可	不可	不可	不可

表1-2. デバイダの7段目への入力クロック (単位 : [Hz])

シングルクロックモード	デュアルクロックモード		
	NORMAL2, IDLE2モード (SYSCK=0)		SLOW, SLEEPモード (SYSCK=1)
	DV7CK=0	DV7CK=1	
$fc/2^8$	$fc/2^8$	fs	fs

- 注1) シングルクロックモード時DV7CKを“1”にセットしないでください。
- 注2) SLOW, SLEEP時、デバイダの初段への入力クロックは停止しますので、デバイダの初段から6段目までの出力も停止します。
- 注3) DV1G~DV3Gは下記の対応をします (TC1K~TC5CK: タイマカウンタソースクロックの選択)。
- | | | | |
|-------|-----------|-------|-----------|
| TC1CK | 10: DV1G | TC5CK | 011: DV1G |
| TC2CK | 011: DV1G | SCK | 010: DV3G |
| | | (SIO) | 011: DV2G |

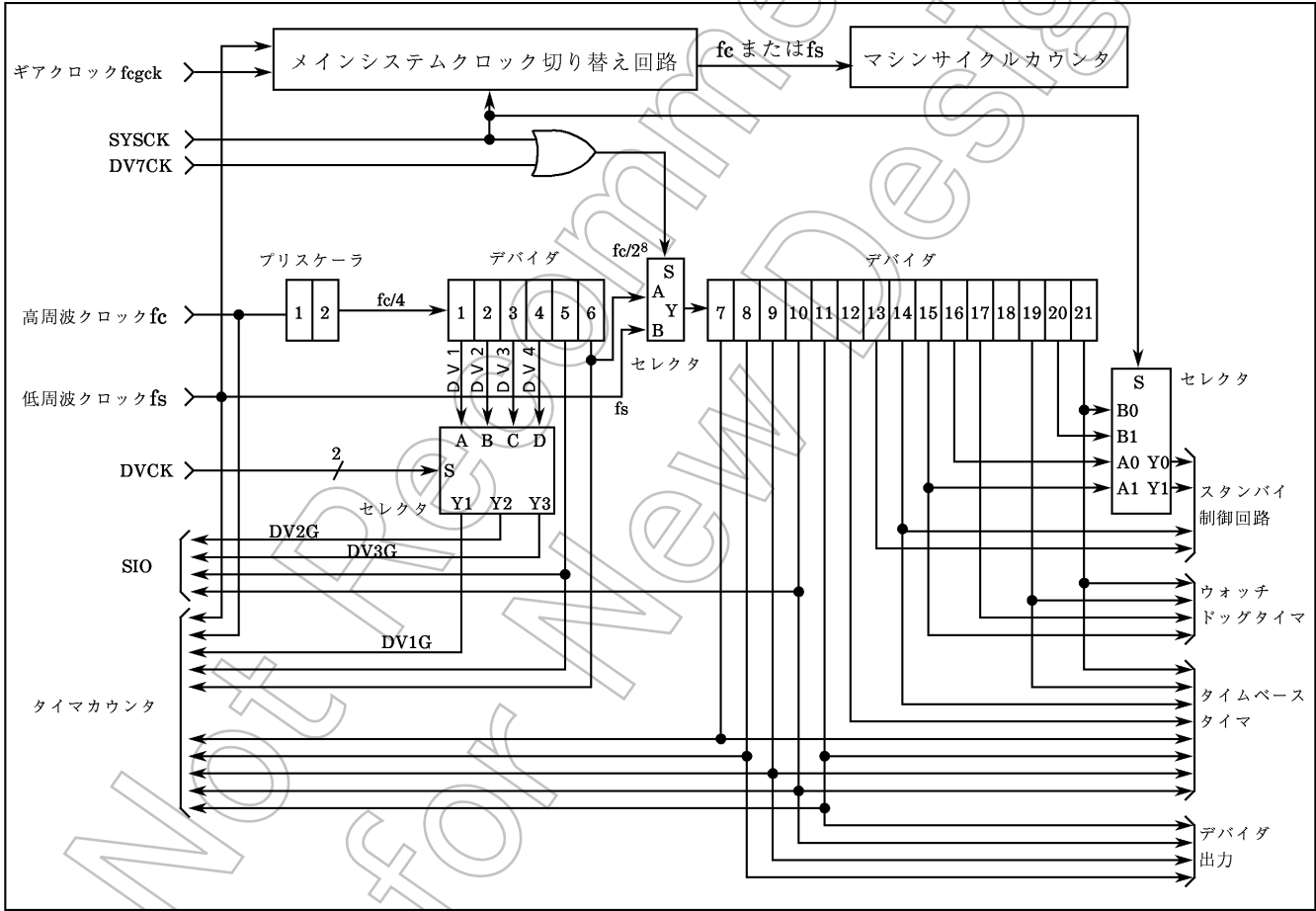


図1-14. タイミング ジェネレータの構成

CGCR (0030 _H)	7	6	5	4	3	2	1	0	(初期値 000* 1011)
	DVCK			(FCGCK)					
DVCK	デバイダ出力DV1G~DV3Gの 選択				DV1G	DV2G	DV3G	R/W	
					000 : $\overline{\text{—}}$	$\overline{\text{fc/2}^4}$	$\overline{\text{fc/2}^5}$		
					010 : fc/2^4	fc/2^4	fc/2^5		
					100 : fc/2^5	fc/2^5	fc/2^5		
					110 : fc/2^6	fc/2^6	fc/2^6		
注1) fc: 高周波クロック [Hz] *: don't care									
注2) CGCRのビット4は、リードすると“1”が読み出されます。									

図1-15. クロックギア制御レジスタ

TBTCCR (0036 _H)	7	6	5	4	3	2	1	0	(初期値 0000 0000)
	(DVOEN)	(DVQCK)	DV7CK	(TBTEN)	(TBTCK)				
DV7CK	デバイダの7段目への入力クロックの選択				0: $fc/2^8$ 1: fs			R/W	
注1)	シングルクロックモード時は、DV7CKを“1”にセットしないでください。								
注2)	低周波クロックの発振安定前に DV7CKを“1”にセットしないでください。								
注3)	fc: 高周波クロック [Hz], fs: 低周波クロック [Hz]								

図1-16. タイミング ジェネレータ制御レジスタ

(2) マシンサイクル

命令の実行および内蔵ハードウェアの動作は、システムクロックに同期して行われます。

命令実行の最小単位を、『マシンサイクル』と呼びます。TLCS-870シリーズの命令には、1マシンサイクルで実行される1サイクル命令から最長10マシンサイクルを要する10サイクル命令までの10種類があります。

マシンサイクルは、4ステート (S0~S3) で構成され、各ステートは1メインシステムクロックで構成されます。

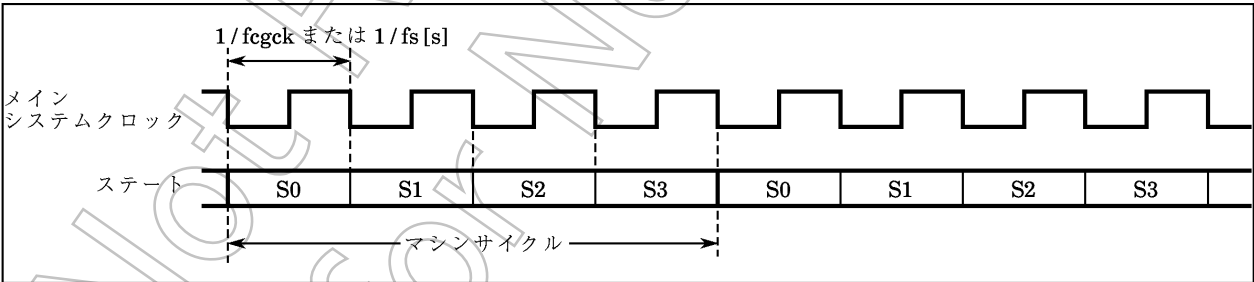


図1-17. マシンサイクル

表1-3. マシンサイクル

周波数		マシンサイクル			
高周波		fcgck = fc	fcgck = fc/2	fcgck = fc/4	fcgck = fc/8
	fc = 8 MHz	0.5 μ s	1 μ s	2 μ s	4 μ s
	fc = 4 MHz	1 μ s	2 μ s	4 μ s	8 μ s
低周波	fs = 32.768 kHz	122 μ s			

1.8.4 スタンバイ制御回路

スタンバイ制御回路は、高周波クロック用、低周波クロック用の各発振回路の発振/停止 および メインシステムクロックの切り替えを行います。動作モードは、シングルクロックモードとデュアルクロックモードに大別され、各動作モードの制御はシステム制御レジスタ (SYSCR1, SYSCR2) で行います。図1-18に動作モード遷移図を、図1-19に制御レジスタを示します。

リセット解除時の動作モードは、シングルクロックモードがデュアルクロックモードのいずれかをオプションで指定することができます。ただし、87PM53はシングルクロックモード固定となります。(デュアルクロックモードで使用する場合は、プログラムの先頭で低周波クロックを発振させてください)。

(1) シングルクロックモード

高周波クロック用発振回路のみ使用し、P21 (XTIN), P22 (XTOUT) は、通常の入出力ポートとなります。メインシステムクロックは、高周波クロックから生成されますので、シングルクロックモードにおけるマシンサイクルタイムは $4/f_{cgck}$ [s] となります。

① NORMAL1モード

CPUコアおよび周辺ハードウェアを高周波クロックで動作させるモードです。87CM53では、シングルクロックモードをオプション選択した場合、リセット解除後このNORMAL1モードになります。

② IDLE1モード

CPUおよびウォッチドッグタイマを停止し、周辺ハードウェアを高周波クロックで動作させるモードです。IDLE1モードの起動は、システム制御レジスタ2で行います。周辺ハードウェアからの割り込みまたは外部割り込みにより解除され、NORMAL1モードに復帰します。IMF (割り込みマスタ許可フラグ) が“1” (割り込み許可状態) のときは、割り込み処理が行われたあと、通常の動作に戻ります。IMFが“0” (割り込み禁止状態) のときは、IDLE1モードを起動した命令の次の命令から実行再開します。

③ STOP1モード

発振回路を含めシステムの動作をすべて停止し、停止直前の内部状態を低消費電力で保持するモードです。

STOP1モードの起動は、システム制御レジスタ1で行います。解除は、 $\overline{STOP}$ 端子入力 (レベル/エッジの選択可能) で行い、ウォーミングアップ時間経過後、STOP1モードを起動した命令の次の命令から実行再開します。なお、キーオンウェイクアップ機能を使用している場合、条件によってエッジ解除できないことがあります。

(2) デュアルクロックモード

高周波、低周波用の2つの発振回路を使用する動作モードで、P21 (XTIN), P22 (XTOUT) は入出力ポートとして使用することはできません。メインシステムクロックは、NORMAL2, IDLE2モード時、高周波クロックから生成され、SLOW, SLEEPモード時、低周波クロックから生成されています。従って、マシンサイクルタイムは、NORMAL2, IDLE2モード時 $4/f_{cgck}$ [s], SLOW, SLEEPモード時 $4/f_s$ [s] ($122\ \mu s$ @ $f_s = 32.768\ kHz$) となります。

TMP87PM53Fは、リセット中シングルクロックモードとなります。デュアルクロックモードで使用する場合は、プログラムの先頭で低周波クロックを発振させてください。

① NORMAL2モード

CPUコアを高周波クロックで動作させるモードで、周辺ハードウェアは高周波/低周波の両クロックで動作します。デュアルクロックモードをオプション選択した場合、リセット解除後この**NORMAL2**モードになります。

② SLOWモード

高周波クロックの発振を停止させ、CPUコア、周辺ハードウェアを低周波クロックで動作させるモードで消費電力を低減できます。**NORMAL2**から**SLOW**への切り替え、**SLOW**から**NORMAL2**への切り替えは、システム制御レジスタ2で行います。

③ IDLE2モード

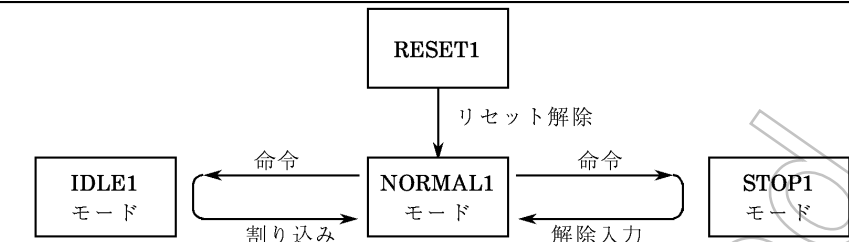
CPUおよびウォッチドッグタイマを停止し、周辺ハードウェアを高周波/低周波の両クロックで動作させるモードです。**IDLE2**モードの起動/解除方法は、**IDLE1**モードと同じです。解除後、**NORMAL2**モードに戻ります。

④ SLEEPモード

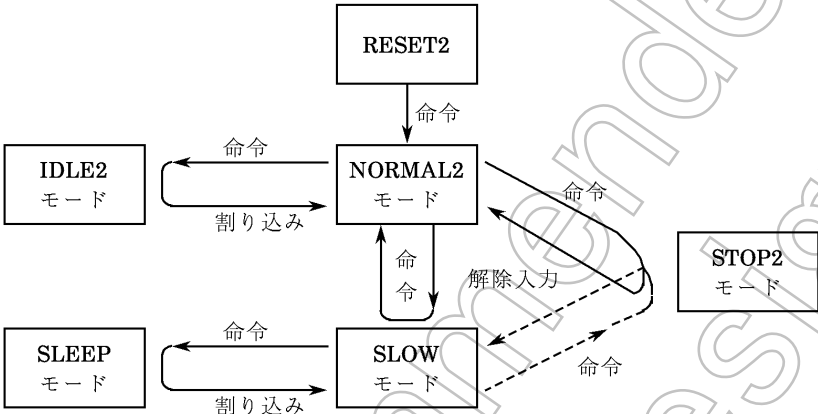
CPUおよびウォッチドッグタイマを停止し、周辺ハードウェアを低周波クロックで動作させるモードです。**SLEEP**モードの起動/解除方法は、**IDLE1**モードと同じです。解除後、**SLOW**モードに戻ります。なお、高周波クロックは発振していません。

⑤ STOP2モード

シングルクロックモードの**STOP1**モードと同様、システムの動作をすべて停止するモードです。起動時**NORMAL2**モードのときは解除後に**NORMAL2**モードに戻り、起動時**SLOW**モードのときは**SLOW**モードに戻ります。



(a) シングルクロックモード



(b) デュアルクロックモード

注1) NORMAL1, NORMAL2を、
STOP1, STOP2を、
IDLE1, IDLE2, SLEEPを、それぞれ総称して
NORMAL, STOP, IDLEと呼びます。
注2) 87PM53には、RESET2はありません。

動作モード		発振回路		CPUコア	周辺回路	マシンサイクル タイム
		高周波	低周波			
シングル クロック	RESET1			リセット	リセット	4 / fcgck [s]
	NORMAL1	発振	停止	動作	動作	
	IDLE1			停止	停止	
	STOP1	停止				—
デュアル クロック	RESET2			リセット	リセット	4 / fcgck [s]
	NORMAL2	発振		高周波動作	動作	
	IDLE2		発振	停止		
	SLOW			低周波動作	低周波動作	4 / fs [s]
	SLEEP	停止				
	STOP2		停止	停止	停止	—

図1-18. 動作モード状態遷移図

システム制御レジスタ1

SYSCR1 (0038 _H)	7	6	5	4	3	2	1	0	
	STOP	RELM	RETM	OUTEN	WUT				(初期値 0000 00**)

STOP	STOPモードの起動	0: CPUコア, 周辺ハードウェア 動作 1: CPUコア, 周辺ハードウェア 停止 (STOPモード起動)			R/W
RELM	STOPモードの解除方法の選択	0: STOP端子入力の立ち上がりエッジで解除 1: STOP端子入力の“H”レベルで解除			
RETM	STOPモード解除後の動作モードの選択	0: NORMALモードへ戻る 1: SLOWモードへ戻る			
OUTEN	STOPモード時のポート出力状態の選択	0: ハイインピーダンス 1: 出力保持			
WUT	STOPモード解除時のウォーミングアップ時間 単位 :[s]		NORMALモードへ 戻る場合	SLOWモードへ 戻る場合	
		00	$3 \times 2^{16} / f_c$	$3 \times 2^{13} / f_s$	
		01	$2^{16} / f_c$	$2^{13} / f_s$	
		10	$3 \times 2^{14} / f_c$	—	
		11	$2^{14} / f_c$	—	

- 注1) RETMは、NORMAL1モードからSTOPモードに移す場合およびNORMAL2モードからSTOPモードに移す場合はかならず“0”にしてください。SLOWモードからSTOP2モードに移す場合はかならず“1”にしてください。
- 注2) STOPモードをRESET端子入力で解除した場合は、RETMの値にかかわらずNORMALモードに戻ります。
- 注3) SYSCR1のビット1,0は、リードすると“1”が読み出されます。
- 注4) f_c ; 高周波クロック [Hz] f_s ; 低周波クロック [Hz] * ; don't care
- 注5) OUTEN = “0”の指定でSTOP動作にはいると、内部入力は“0”に固定されますので、立ち下がりエッジの割り込みがセットされる恐れがあります。
- 注6) キーオンウェイクアップを使用している場合、条件によりエッジ解除ができません。レベル解除 (RELM = “0”) にすることをお勧めします。

システム制御レジスタ2

SYSCR2 (0039 _H)	7	6	5	4	3	2	1	0	
	XEN	XTEN	SYSCK	IDLE					(初期値 10/100 ****)

XEN	高周波発振器の制御	0 : 発振停止 1 : 発振継続 または 発振開始	R/W
XTEN	低周波発振器の制御	0 : 発振停止 1 : 発振継続 または 発振開始	
SYSCK	システムクロックの 選択(write)/モニタ(read)	0 : 高周波クロック (NORMAL1 / NORMAL2 / IDLE1 / IDLE2) 1 : 低周波クロック (SLOW / SLEEP)	
IDLE	IDLE モードの起動	0 : CPU, WDT動作 1 : CPU, WDT停止 (IDLE1 / IDLE2 / SLEEPモード 起動)	

- 注1) XEN, XTENをとともに“0”にするとリセットがかかります (RESET端子出力が“L”レベルとなります)。
- 注2) SYSCK = 0のときXENを“0”に、またSYSCK = 1のときXTENを“0”にしないでください。
- 注3) WDT; ウォッチドッグタイマ, *; don't care
- 注4) SYSCR2のビット3~0は、リードすると“1”が読み出されます。
- 注5) XTENは、初期値のオプション選択ができます。ES発注の際、マイクロコントローラエンジニアリング サンプル (ES) 作成依頼書にてマスクオプションの指定を、かならず行ってください。記入の仕方については付録の“TLC5-870シリーズにおけるマスクオプション指定方法”を参照してください。
- 87PM53の場合、XTENの初期値は“0”です。

XTEN	リセット解除後の動作モード
0	シングルクロックモード (NORMAL1)
1	デュアルクロックモード (NORMAL2)

図1-19. システム制御レジスタ1, 2

1.8.5 動作モードの制御

(1) STOPモード (STOP1, STOP2)

STOPモードは、システム制御レジスタ1とSTOP端子入力によって制御されます。STOP端子は、P20ポートならびにINT5 (外部割り込み入力5) 端子と兼用です。STOPモードは、STOP (SYSCR1のビット7) を“1”にセットすることにより起動され、STOPモード中、次の状態を保持しています。

- ① 高周波、低周波とも発振を停止し、内部の動作をすべて停止します。
- ② データメモリ、レジスタ (DBRを除く)、プログラムステータスワード、ポートの出力ラッチなどはSTOPモードに入る直前の状態を保持します。なお、ポート出力はOUTEN (SYSCR1のビット4) の設定により、出力保持/ハイインピーダンスの選択ができます。
- ③ タイミングジェネレータのデバイダを“0”にクリアします。
- ④ プログラムカウンタは、STOPモードを起動する命令 (例えば、[SET (SYSCR1).7]) の2つ先の命令のアドレスを保持します。

STOPモードには、レベル解除モードとエッジ解除モードがあり、システム制御レジスタ1のRELM (SYSCR1のビット6) で選択します。

a. レベル解除モード (RELM=“1”のとき)

STOP端子への“H”レベル入力によりSTOP動作を解除するモードで、メイン電源遮断時のコンデンサバックアップや長時間のバッテリーバックアップなどに使用します。

STOP端子入力が“H”レベルの状態ではSTOP動作の起動を指示する命令を実行しても、STOP動作に入らず、ただちに解除シーケンス (ウォーミングアップ) に移ります。従って、レベル解除モードでSTOP動作で起動する場合、STOP端子入力が“L”レベルになっていることをプログラム上で認識する必要があります。この認識を行うには、次の方法があります。

INT5割り込みによる方法 (INT5端子入力の立ち下がりエッジで割り込みを発生します)

例： INT5割り込みにより、STOPモードを起動

```

PINT5:  TEST      (P2).0      ; ノイズ除去のため P20ポート入力が“H”レベル
        JRS       F, SINT5    ; ならSTOPモードを起動しない。
        LD        (SYSCR1), 01000000B ; レベル解除モードにセットアップ
        SET       (SYSCR1).7 ; STOPモードを起動
        LDW       (IL), 1110011101010111B ; IL12,11,7,5,3 ← 0
                                           ; (割り込みラッチのクリア)

SINT5:  RETI

```

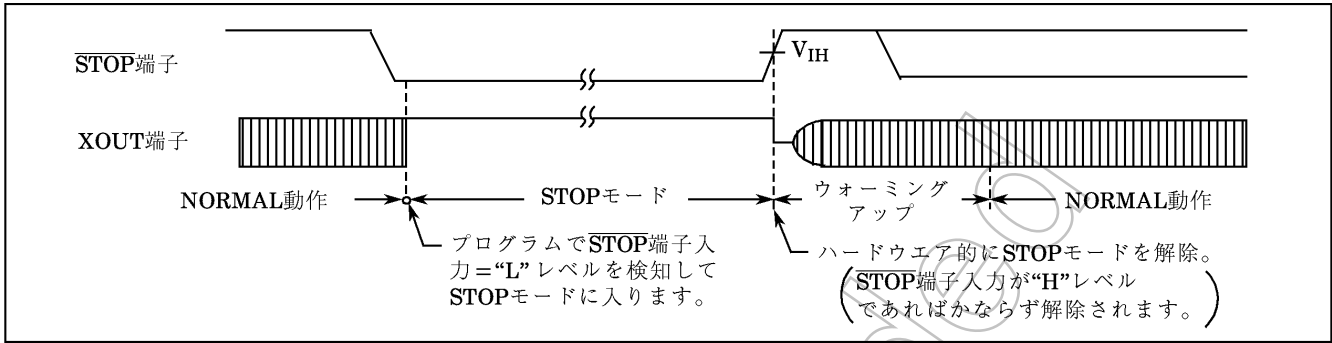


図1-20. レベル解除モード

- 注1) ウォーミングアップ開始後、再びSTOP端子入力が“L”レベルになってもSTOPモードには戻りません。

注2) エッジ解除モードにセットアップ後にレベル解除モードに戻した場合は、STOP端子入力の立ち上がりエッジが検出されるまではモードは切り替わりません。

b. エッジ解除モード (RELM=“0” のとき)

STOP端子入力の立ち上がりエッジでSTOP動作を解除するモードです。比較的短時間のプログラム処理を一定周期で繰り返す応用などに使用し、この一定周期の信号(例えば、低消費電力の発振源からのクロック)をSTOP端子に入力します。エッジ解除モードの場合、STOP端子入力が“H”レベルにあってもSTOP動作に入ります。

例： エッジ解除モードのSTOP動作を起動
LD (SYSCR1), 10000000B

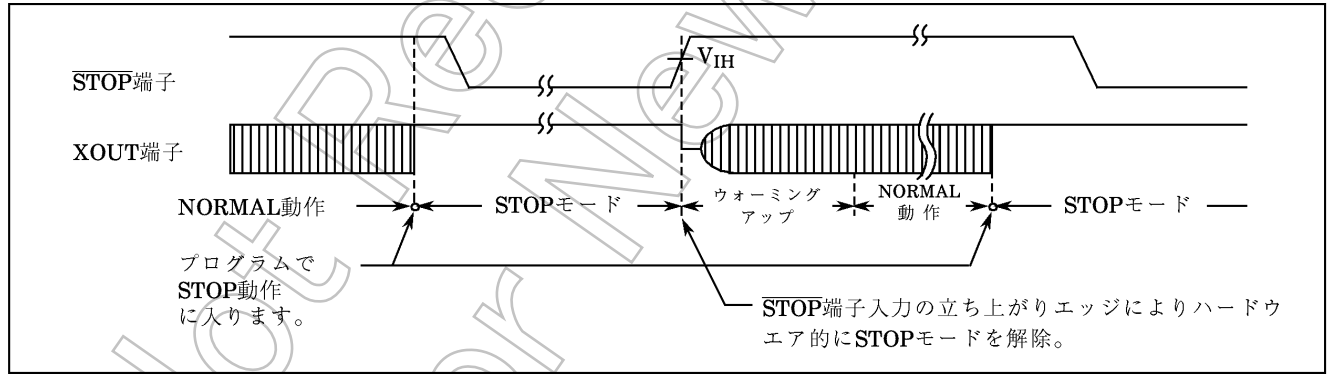


図1-21. エッジ解除モード

STOPモードの解除は、次のシーケンスで行われます。

- ① 発振が開始されます。デュアルクロックモードの場合、**NORMAL2**へ戻るときは、高周波/低周波発振器の両方が発振し、**SLOW**に戻るときは低周波発振器のみ発振します。シングルクロックモードの場合は、高周波発振器のみ発振します。
- ② 発振が安定するのに必要な時間の確保のため、ウォーミングアップを行います。ウォーミングアップ中、内部動作は停止したままです。ウォーミングアップ時間は、発振器の特性に合わせて**WUT (SYSCR1のビット3, 2)**で2種類選択できます。
- ③ ウォーミングアップ時間経過後、**STOP**モードを起動する命令の次の命令から通常の動作が再開されます。このとき、タイミングジェネレータのデバイダは“0”にクリアされた状態から始まります。

表1-4. ウォーミングアップ時間 (例: $f_c = 8 \text{ MHz}$, $f_s = 32.768 \text{ kHz}$ 時)

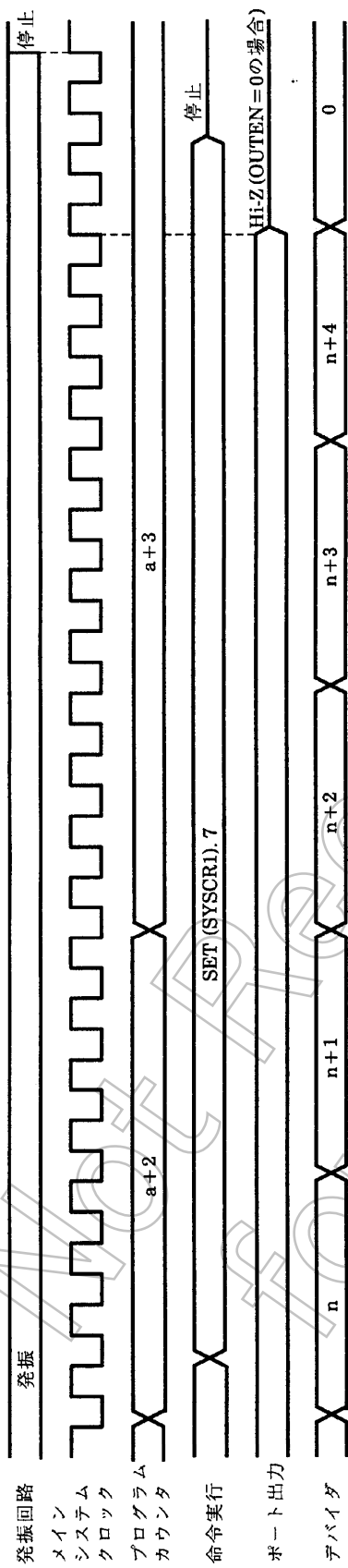
WUT	ウォーミングアップ時間 [ms]	
	NORMALモードへ戻る場合	SLOWモードに戻る場合
00	24.576	750
01	8.192	250
10	6.144	—
11	2.048	—

注) ウォーミングアップ時間は、基本クロックをデバイダにて分周して得ていますので、STOPモードの解除時に発振周波数にゆらぎがある場合は、ウォーミングアップ時間は誤差を含むことになります。従って、ウォーミングアップ時間は、概略値としてとらえる必要があります。

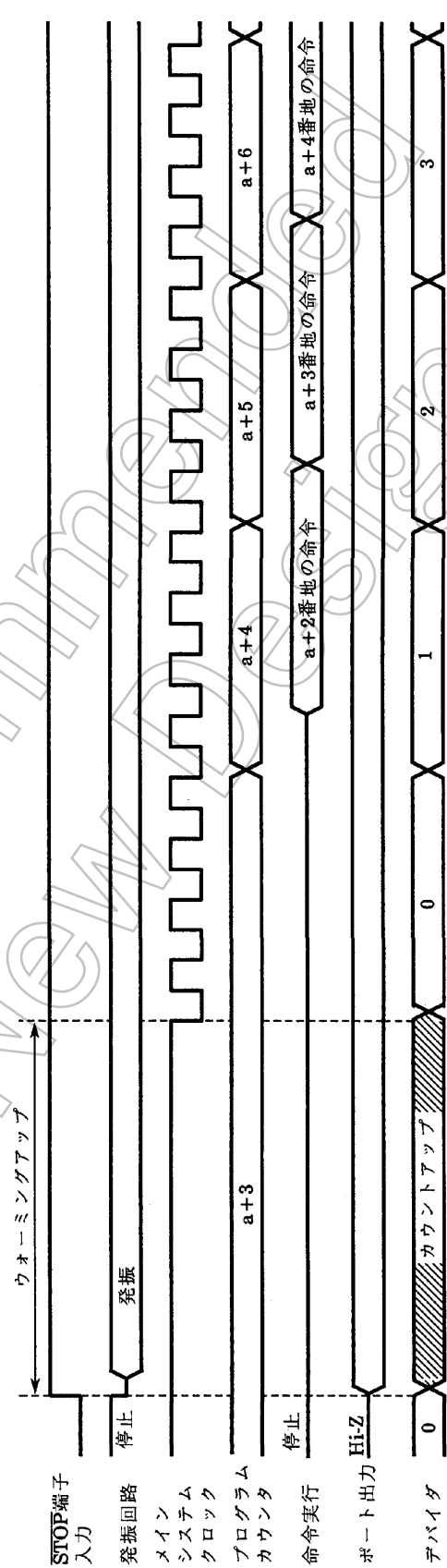
なお、STOPモードは、**RESET**端子を“L”レベルにすることによっても解除され、ただちに通常のリセット動作を行います。この場合、SLOWモードに戻る設定がされていても、**NORMAL**モード(87CM53の場合、マスクオプションにてXTEN(SYSCR2のビット6)の初期値が“1”のときは**NORMAL2**モード、87PM53の場合は、**NORMAL1**モード)から始まります。

注) 低い保持電圧でSTOPモードの解除を行う場合には、次の注意が必要です。

STOPモードの解除に先立ち、電源電圧を動作電圧に上げる必要があります。その際、RESET端子も“H”レベルにあり、電源電圧とともに上昇します。この場合、外部に時定数回路などが付加されているときには、RESET端子入力の電圧上昇は電源電圧の上昇よりも立ち上がりが遅くなります。このとき、RESET端子の入力電圧レベルが、RESET端子入力(ヒステリシス入力)の非反転高レベル入力電圧を切るとリセット動作を行う恐れがあります。



(a) STOPモードの起動 (例: a番地に置かれたSET (SYSCR1). 7命令による起動)



(b) STOPモードの解除

図1-22. STOPモードの起動/解除

(2) IDLEモード (IDLE1, IDLE2, SLEEP)

IDLEモードは、システム制御レジスタ2 (SYSCR2) とマスカブル割り込みによって制御されます。IDLEモード中、次の状態を保持しています。

- ① CPUおよびウォッチドッグタイマは動作を停止します。周辺ハードウェアは動作を継続します。
- ② データメモリ、レジスタ、プログラムステータスワード、ポートの出力ラッチなどは、IDLEモードに入る直前の状態を保持します。
- ③ プログラムカウンタは、IDLEモードを起動する命令の2つ先の命令のアドレスを保持します。

例： IDLEモードの起動
SET (SYSCR2).4

IDLEモードには、ノーマル解除モードと割り込み解除モードがあり、割り込みマスタ許可フラグ (IMF) で選択します。IDLEモード解除後、IDLE1モードのときはNORMAL1モードに、IDLE2モードのときはNORMAL2モードに、SLEEPモードのときはSLOWモードに戻ります。

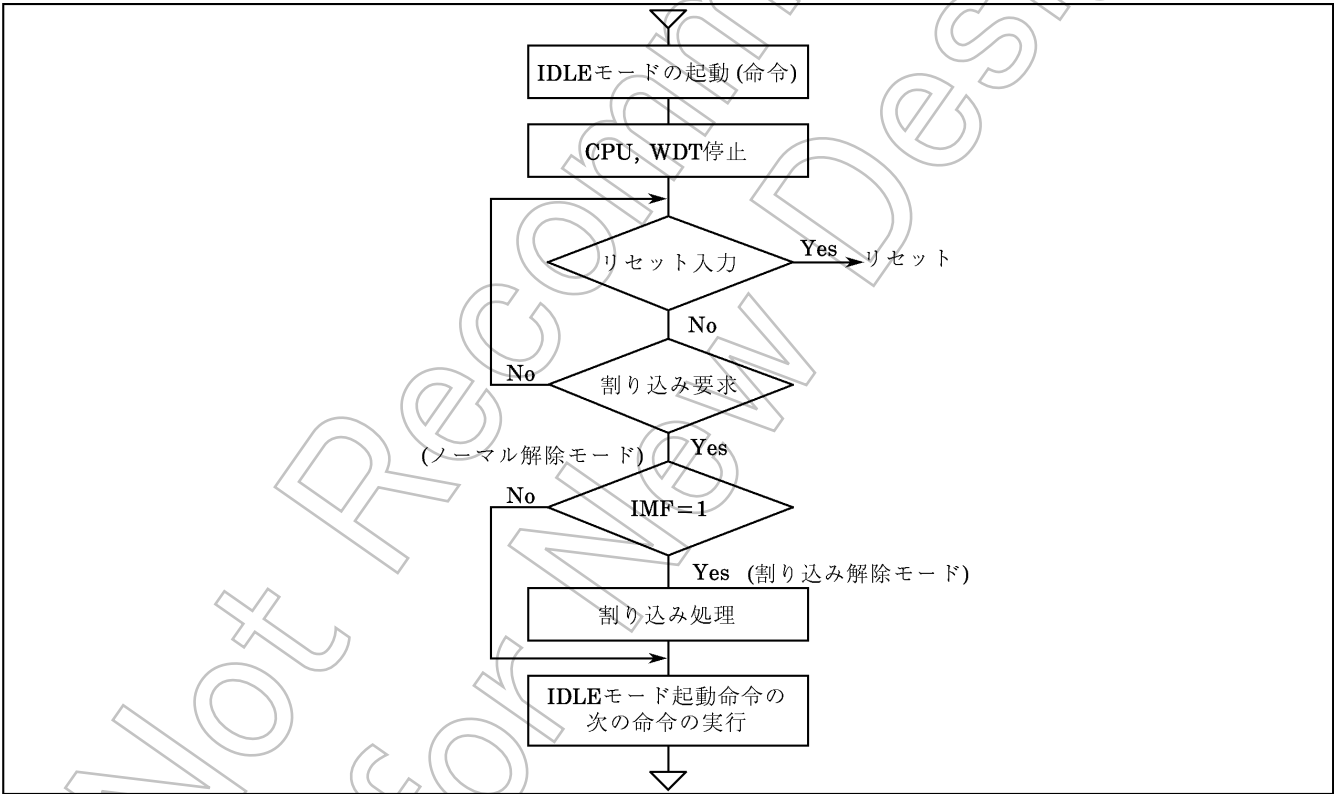


図1-23. IDLEモード

a. ノーマル解除モード (IMF="0" のとき)

割り込み個別許可フラグ (EF) で許可された割り込み要因または外部割り込み0 ($\overline{\text{INT0}}$) の割り込み要求により、IDLEモードが解除され、IDLEモードを起動した命令の次の命令から実行を再開します。通常、解除に使用した割り込み要因の割り込みラッチ (IL) はロード命令で“0”にクリアする必要があります。

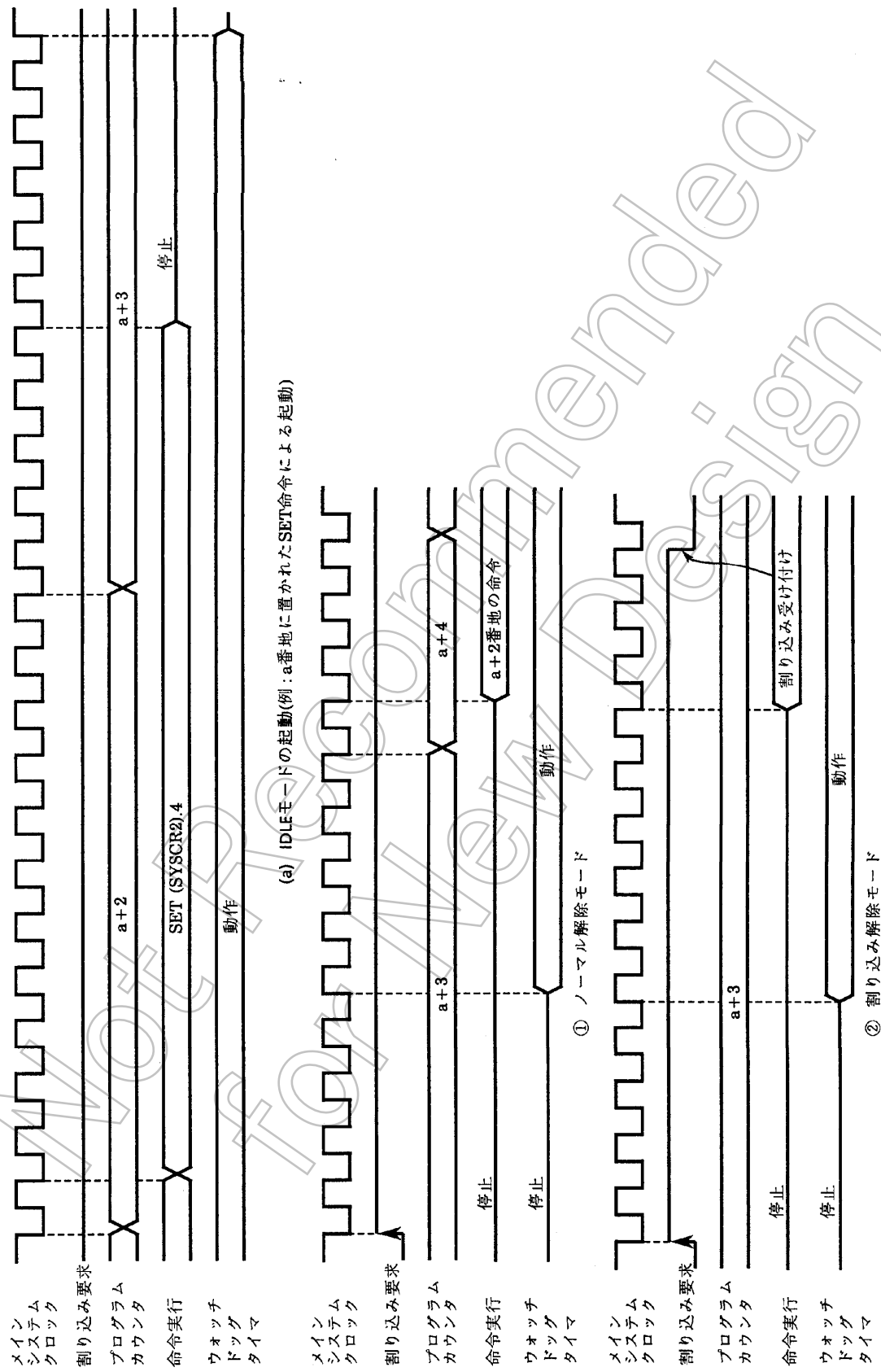
b. 割り込み解除モード (IMF="1" のとき)

割り込み個別許可フラグ (EF) で許可された割り込み要因または外部割り込み0 ($\overline{\text{INT0}}$) の割り込み要求によりIDLEモードが解除され、割り込み処理に入ります。割り込み処理後、IDLEモードを起動した命令の次の命令に戻ります。

なお、IDLEモードは、 $\overline{\text{RESET}}$ 端子を“L”レベルにすることによっても解除され、ただちに通常のリセット動作を行います。IDLEモードでリセットをかけた場合は、リセット解除後ES発注の際、指定したモードから始まります。

シングルクロックモード (XTEN="0") の場合、NORMAL1モード、デュアルクロックモード (XTEN="1") の場合、NORMAL2モードから始まります。87PM53の場合は、NORMAL1モードから始まります。

注) IDLEモード起動直前にウォッチドッグタイマ割り込みが発生した場合、IDLEモードは起動されずウォッチドッグタイマ割り込み処理が行われます。



(3) SLOWモード

SLOWモードは、システム制御レジスタ2 (SYSCR2) および タイマカウンタ2 (TC2) によって制御されます。

a. NORMAL2モードからSLOWモードへの切り替え

まず、SYSCK (SYSCR2のビット5) に“1”を書き込み、システムクロックを低周波クロックに切り替えます。

次に、XEN (SYSCR2のビット7) を“0”にクリアして高周波発振器を停止します。

注) NORMAL2モードへ早く戻るために高周波クロックの発振を継続させることも可能です。
ただし、SLOWモードからSTOPモードを起動する場合は、かならず高周波クロックを停止してください。

なお、低周波クロックが安定に発振していない場合は、安定発振するまで待ってから上記操作を行ってください。低周波クロックの安定発振を確認するのに、タイマカウンタ2を使用すると便利です。

例1: NORMAL2モードからSLOWモードへの切り替え。

```
SET    (SYSCR2).5    ;SYSCK←1 (システムクロックを低周波に切り替え)
CLR    (SYSCR2).7    ;XEN←0  (高周波クロック停止)
```

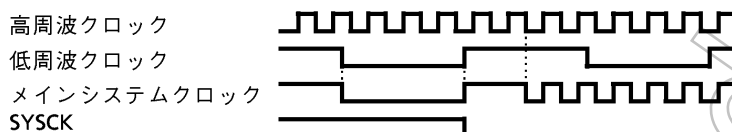
例2: TC2で低周波クロックの安定発振の確認後、SLOWモードへ切り替え。

```
LD      (TC2CR), 14H    ;TC2のモードをセット
                        (タイマモード, ソースクロック : fs)
LDW     (TREG2), 8000H ;ウォーミングアップ時間をセット
                        (発振子の特性で時間を決定します)
SET     (EIRH).EF14    ;INTTC2割り込み許可
LD      (TC2CR), 34H    ;TC2スタート
      :
PINTTC2: LD      (TC2CR), 10H ;TC2ストップ
SET     (SYSCR2).5    ;SYSCK←1 (システムクロックを低周波に切り替え)
CLR     (SYSCR2).7    ;XEN←0  (高周波クロック停止)
      RETI
      :
VINTTC2: DW      PINTTC2    ;INTTC2 ベクタテーブル
```

b. SLOWモードからNORMAL2モードへの切り替え

まず、XEN (SYSCR2のビット7) を“1”にセットして高周波クロックを発振させます。発振の安定時間(ウォーミングアップ)をタイマカウンタ2によって確保したあと、SYSCK (SYSCR2のビット5) を“0”にクリアします。

注1) SYSCKを“0”にクリア後、低周波クロックと高周波クロックの同期をとっている期間は低周波クロックで命令の実行を継続しています。



注2) SLOWモードは、RESET端子を“L”レベルにすることによっても解除され、ただちに通常のリセット動作を行います。87CM53の場合、マスクオプションにてXTEN (SYSCR2のビット6) の初期値が“1”のときNORMAL2モード、87PM53は、リセット解除後NORMAL1モードになります。

例： SLOWモードからNORMAL2モードへの切り替え($f_c=8\text{ MHz}$, ウォーミングアップ時間=7.9 ms)。

```

SET    (SYSCR2).7      ; XEN←1 (高周波クロック発振開始)
LD     (TC2CR), 10H    ; TC2のモードをセット
                        ; (タイマモード, ソースクロック: fcgck)
LD     (TREG2+1), 0F8H ; ウォーミングアップ時間をセット
                        ; (周波数と発振子の特性で時間を決定します)

SET    (EIRH).EF14     ; INTTC2割り込みを許可
LD     (TC2CR), 30H    ; TC2スタート
      :
PINTTC2: LD    (TC2CR), 10H ; TC2ストップ
        CLR   (SYSCR2).5   ; SYSCK←0 (システムクロックを高周波に切り替え)
        RETI
      :
VINTTC2: DL    PINTTC2    ; INTTC2ベクタテーブル
  
```

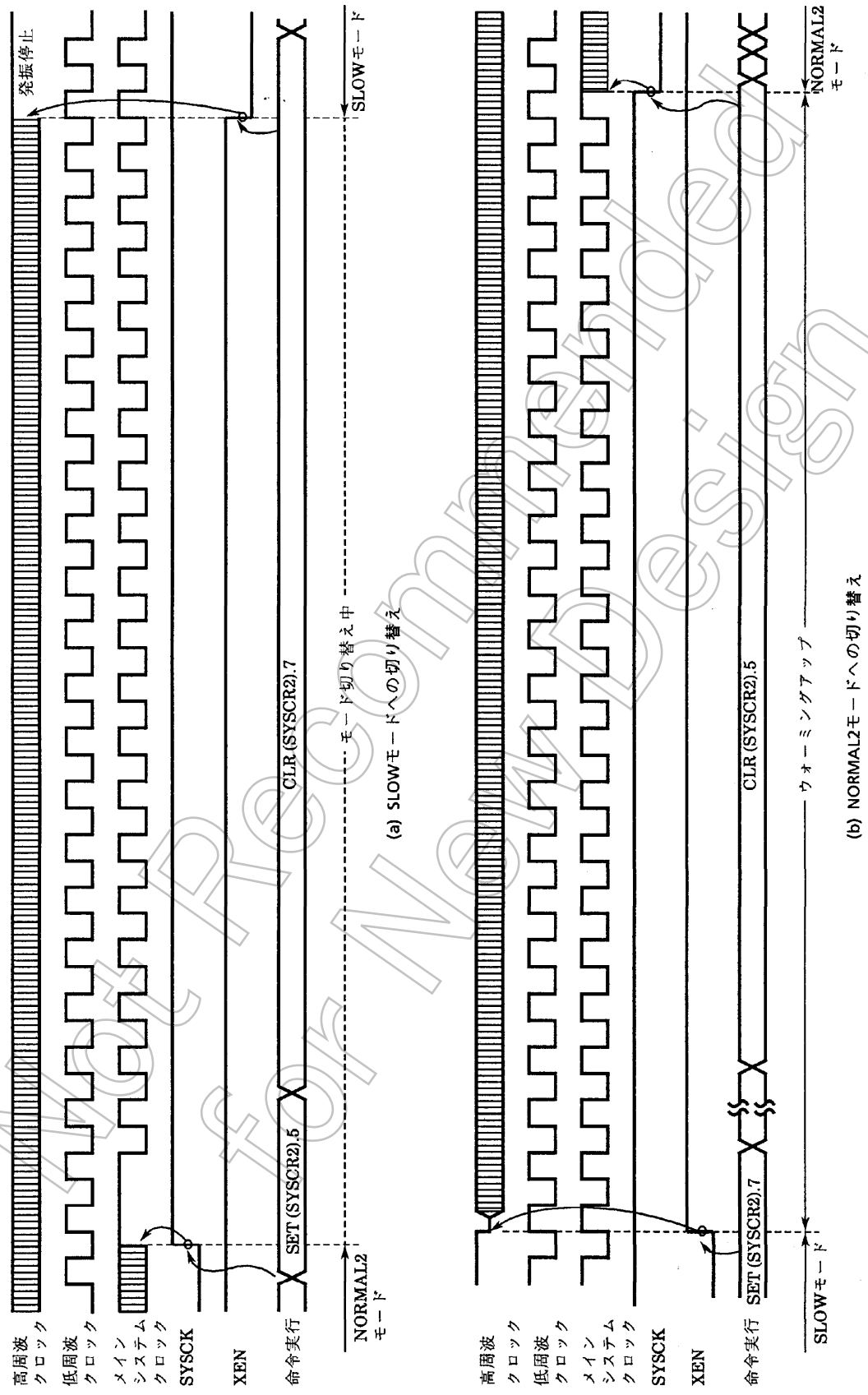


図1-25. SLOW⇄NORMAL2モード切り替え

1.9 割り込み制御回路

87CM53には、外部5種、内部10種の合計15種類の割り込み要因があり、優先順位付きの多重割り込みが可能です。内部要因のうち2種は擬似ノンマスカブル割り込みで、そのほかはすべてマスカブル割り込みです。

割り込み要因には、それぞれ割り込み要求を保持する割り込みラッチ (IL) が用意され、また、独立したベクタになっています。割り込みラッチは、割り込み要求の発生により“1”にセットされ、CPUに割り込みの受け付けを要求します。割り込みの受け付けは、割り込みマスタ許可フラグ (IMF) と各割り込み要因の個別許可フラグ (EF) によって、プログラムで選択的に許可/禁止できます。なお、複数の割り込みが同時に発生した場合は、ハードウェアで定められた優先順位の高いものから受け付けられます。

図1-26.に割り込み制御回路を示します。

表1-5. 割り込み要因

割 り 込 み 要 因		許 可 条 件	割り込みラッチ	ベクタアドレス	優先順位
内部/外部	(リセット)	ノンマスカブル	—	FFFE _H	高 位 0
内 部	INTSW (ソフトウェア割り込み)	擬似ノンマスカブル	—	FFFC _H	1
内 部	INTWDT (ウォッチドッグタイマ割り込み)		IL ₂	FFFA _H	2
外 部	INT0 (外部割り込み0)	IMF = 1, INT0EN = 1	IL ₃	FFF8 _H	3
内 部	INTTC1 (16-bitタイマカウンタ1割り込み)	IMF · EF ₄ = 1	IL ₄	FFF6 _H	4
外 部	INT1 (外部割り込み1)	IMF · EF ₅ = 1	IL ₅	FFF4 _H	5
内 部	INTTBT (タイムベースタイマ割り込み)	IMF · EF ₆ = 1	IL ₆	FFF2 _H	6
外 部	INT2 (外部割り込み2)	IMF · EF ₇ = 1	IL ₇	FFF0 _H	7
内 部	INTTC3 (8-bitタイマカウンタ3割り込み)	IMF · EF ₈ = 1	IL ₈	FFEE _H	8
内 部	INTSIO (シリアルインタフェース割り込み)	IMF · EF ₉ = 1	IL ₉	FFEC _H	9
内 部	INTTC5 (8-bitタイマカウンタ5割り込み)	IMF · EF ₁₀ = 1	IL ₁₀	FFEA _H	10
外 部	INT3 (外部割り込み3)	IMF · EF ₁₁ = 1	IL ₁₁	FFE8 _H	11
内 部	INTRX (UART受信割り込み)	IMF · EF ₁₂ = 1	IL ₁₂	FFE6 _H	12
内 部	INTTX (UART送信割り込み)	IMF · EF ₁₃ = 1	IL ₁₃	FFE4 _H	13
内 部	INTTC2 (16-bitタイマカウンタ2割り込み)	IMF · EF ₁₄ = 1	IL ₁₄	FFE2 _H	14
外 部	INT5 (外部割り込み5)	IMF · EF ₁₅ = 1	IL ₁₅	FFE0 _H	低 位 15

(1) 割り込みラッチ (IL₁₅~IL₂)

割り込みラッチは、ソフトウェア割り込みを除いて各要因ごとに設けられており、割り込み要求の発生により“1”にセットされます。割り込み受け付けが許可されていると、CPUに割り込みの受け付けを要求します。割り込みが受け付けられた直後に割り込みラッチは“0”にクリアされます。リセット時、割り込みラッチはすべて“0”に初期化されます。

割り込みラッチは、SFR内の003C, 003D_H番地に割り付けられており、命令で個別にクリアすることができ(ただし、ビット操作命令や演算命令などのリード モディファイ ライト 命令は使用できません)、プログラムで割り込み要求の取消し/初期化ができます。ただし、IL₂は命令でクリアしないでください。なお、割り込みラッチを命令で直接セットすることはできません。また、割り込みラッチの内容を読み出すことができますので、割り込み要求のソフトウェアによるテストも可能です。

例1: 割り込みラッチのクリア

LDW (IL), 1110100000111111B ; IL₁₂, IL₁₀~IL₆←0

例2: 割り込みラッチの読み出し

LD WA, (IL) ; W←IL_H, A←IL_L

例3: 割り込みラッチのテスト

TEST (IL).7 ; IL₇=1ならジャンプ
JR F, SSET

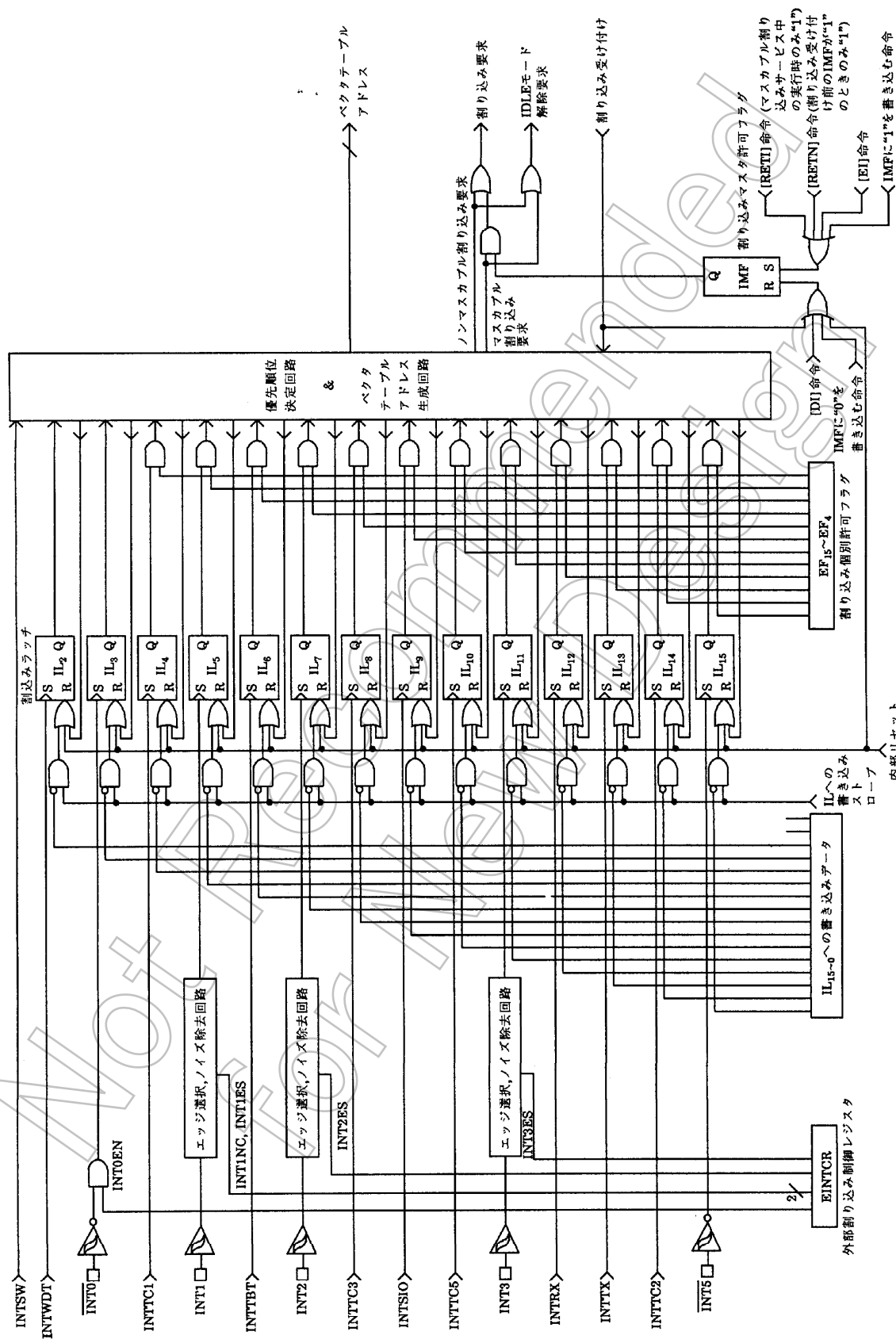


図1-26. 割り込み制御回路

(2) 割り込み許可レジスタ (EIR)

擬似ノンマスクابل割り込み(ソフトウェア割り込みとウォッチドッグタイマ割り込み)を除く割り込み要因に対して受け付けの許可/禁止を行うレジスタです。擬似ノンマスクابل割り込みは、割り込み許可レジスタの内容にかかわらず受け付けられます。ただし、擬似ノンマスクابل割り込み同士の多重化はできません。

割り込み許可レジスタは、割り込みマスタ許可フラグ(IMF)と割り込み個別許可フラグ(EF)で構成されています。割り込み許可レジスタは、SFR内の003A_H, 003B_H番地に割り付けられており、命令でリード/ライト(ビット操作命令などのリードモディファイライトも含む)できます。

① 割り込みマスタ許可フラグ (IMF)

すべてのマスクابل割り込みに対して受け付けの許可/禁止の制御を行うフラグです。“0”にクリアされていると、すべてのマスクابل割り込みの受け付けは禁止状態であり、“1”にセットされていると、割り込み受け付け許可状態です。

割り込みが受け付けられると割り込みマスタ許可フラグは“0”にクリアされ、そのあとのマスクابل割り込みの受け付けを一時的に禁止します。割り込みサービスプログラムを実行後、マスクابل割り込みリターン命令[RETI]により“1”にセットされ、再び受け付け許可状態となります。すなわち、すでに割り込み要求が来ている場合、[RETI]命令の実行直後から割り込み処理に入ります。

擬似ノンマスクابل割り込みの場合は、ノンマスクابل割り込みリターン命令[RETN]によりリターンします。この場合、割り込み受け付けの許可状態(IMF=1)で擬似ノンマスクابل割り込み処理に入ったときのみ、割り込みマスタ許可フラグは“1”にセットされます。ただし、割り込みサービスプログラム中で、割り込みマスタ許可フラグを“0”にクリアした場合は“0”のままです。

割り込みマスタ許可フラグは、EIR_L(SFR内の003A_H番地)のビット0に割り付けられており、命令で読み出し/書き込みができます。通常、割り込みマスタ許可フラグのセット/クリアは、[EI]/[DI]命令で行います。なお、リセット時、割り込みマスタ許可フラグは“0”に初期化されます。

② 割り込み個別許可フラグ (EF₁₅~EF₄)

外部割り込み0を除く各マスクابل割り込み要因に対し、個々に割り込み受け付けの許可/禁止の指定を行うフラグです。割り込み個別許可フラグの該当ビットが“1”なら割り込み受け付けを許可し、“0”なら禁止します。

例1: 割り込みの個別許可とIMFのセット

LDW (EIR), 1110100010100001B ; EF₁₅~EF₁₃, EF₁₁, EF₇, EF₅, IMF←1

例2: 割り込みの個別許可フラグのセット

SET (EIRH).4 ; EF₁₂←1

割り込みラッチ IL (003C, 003D _H)	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0	R/W
	IL ₁₅	IL ₁₄	IL ₁₃	IL ₁₂	IL ₁₁	IL ₁₀	IL ₉	IL ₈	IL ₇	IL ₆	IL ₅	IL ₄	IL ₃	IL ₂			
	IL _H (003D _H)								IL _L (003C _H)								
	(初期値 00000000 000000**)																
割り込み許可レジスタ EIR (003A, 003B _H)	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4					R/W
	EF ₁₅	EF ₁₄	EF ₁₃	EF ₁₂	EF ₁₁	EF ₁₀	EF ₉	EF ₈	EF ₇	EF ₆	EF ₅	EF ₄					IMF
	EIR _H (003B _H)								EIR _L (003A _H)								
	(初期値 00000000 0000***0)																
注1)	ILはビット操作などのリードモディファイライト命令でクリアしないでください。																
注2)	IL ₂ は命令でクリアしないでください。																
注3)	ノンマスクابل割り込みサービスプログラム中で、割り込みマスタ許可フラグを“1”にセットしないでください。																

図1-27. 割り込みラッチ (IL), 割り込み許可レジスタ (EIR)

1.9.1 割り込み処理

割り込み要求は、割り込みが受け付けられるか、リセット動作または命令によって、割り込みラッチが“0”にクリアされるまで保持されます。割り込み受け付け処理は、実行中の命令が終了したあと、8マシンサイクル (4 μ s @ 8 MHz) を要して実行されます。割り込みサービスタスクは、割り込みリターン命令 [RETI] (マスカブル割り込みの場合)/[RETN] (擬似ノンマスカブル割り込みの場合) を実行して終了します。図1-24.に割り込み受け付け処理タイミングを示します。

(1) 割り込み受け付け処理

割り込み受け付け処理は、次の動作を自動的行います。

- ① 割り込みマスタ許可フラグ(IMF)を“0”にクリアし、そのあとのマスカブル割り込みの受け付けを一時的に禁止します。ノンマスカブル割り込み受け付けの場合は、そのあとのノンマスカブル割り込みの受け付けも一時的に禁止します。
- ② 受け付けた割り込み要因の割り込みラッチを“0”にクリアします。
- ③ プログラムカウンタ(PC)およびプログラムステータスワード(PSW)の内容をスタックに退避します(PSW, PC_H, PC_Lの順にプッシュダウンされます)。スタックポインタ(SP)は3回デクリメントされます。
- ④ 割り込み要因に応じたベクタテーブルアドレスから割り込みサービスプログラムのエントリーアドレス(割り込みベクタ)を読み出し、プログラムカウンタにセットします。
- ⑤ 割り込みサービスプログラムのエントリーアドレスに格納されている命令の実行に移ります。

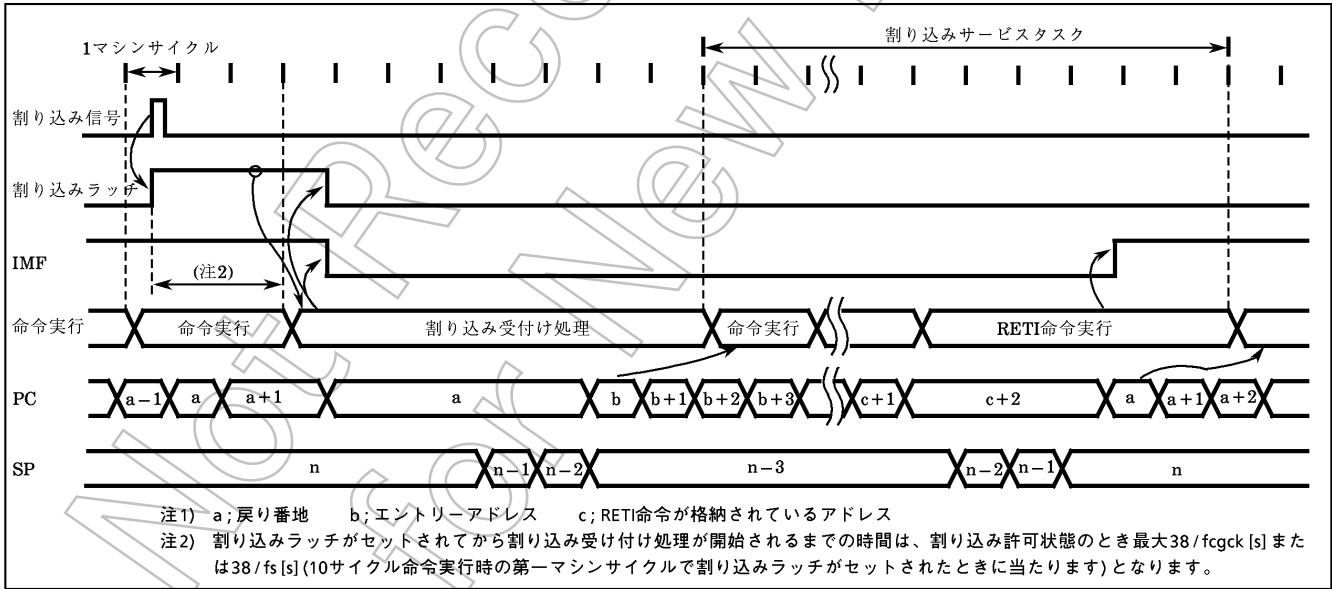
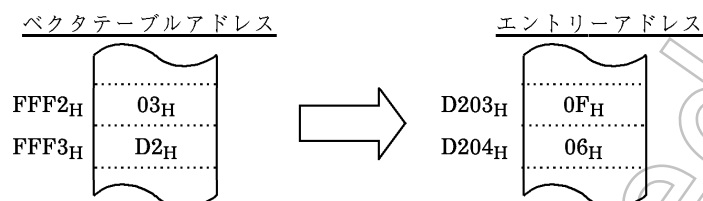


図1-28. 割り込み受け付け処理 / 割り込みリターン命令 タイミングチャート

例： INTTBTの受け付け処理におけるベクタテーブルアドレスと割り込みサービスプログラムのエントリーアドレスの対応



割り込みサービス中に、その割り込み要因よりレベルの高いマスク割込みが発生しても、割り込みマスク許可フラグが“1”にセットさせるまで受け付けられません。従って、多重割り込みを行う場合は、割り込みサービスプログラムの中で、割り込みマスク許可フラグを“1”にセットします。その際、割り込み個別許可フラグにより、受け付けてよい割り込み要因を選択的に許可します。ただし、外部割り込み0は、割り込み個別許可フラグにより割り込み受け付け禁止ができませんので、必要なら外部割り込み制御レジスタ (INT0EN) により外部割り込み機能を禁止する (INT0EN=0の期間、割り込みラッチIL3はセットされませんので、INT0端子入力の立ち下がりエッジは検出できません) か、または、プログラムでソフトウェア的に割り込み処理を禁止します。

例1 : 外部割り込み制御レジスタによる外部割り込み0の禁止

CLR (EINTCR). INT0EN ; INT0EN←0

例2 : ソフトウェアによる外部割り込み0の割り込み処理禁止(割り込み処理禁止スイッチを00F0H番地のビット0とします)。

```

PINT0:    TEST    (00F0H).0      ;(00F0H)0=1なら割り込み処理行わずにリターン
          JRS     T, SINT0
          RETI
SINT0:    割り込み処理
          RETI
          .
VINT0:    DW      PINT0
  
```

(2) 汎用レジスタ退避/復帰処理

割り込み受け付け処理で、プログラムカウンタとプログラムステータスワードは自動的にスタックに退避されますが、アキュムレータやその他のレジスタは自動的に退避されません。これらのレジスタ類の退避処理が必要な場合は、プログラムで行います。また、多重割り込みを行う場合、退避用のデータメモリ領域が重ならないようにする必要があります。

汎用レジスタの退避には、次の3つの方法があります。

① レジスタバンク切り替えによる汎用レジスタの退避/復帰

使用していないレジスタバンクへ切り替えることで、高速に汎用レジスタを退避することができます。通常、バンク0はメインタスク用に、バンク1~15を各割り込みサービスタスクに割り当てます。データメモリの使用効率を上げるには、多重化されない割り込み要因に共通のバンクを割り当てます。

切り替えられたバンクは、割り込みリターン命令 [RETI] / [RETN] の実行で自動的に復帰します。従って、RBSをプログラムで退避する必要はありません。

例： レジスタバンク切り替え

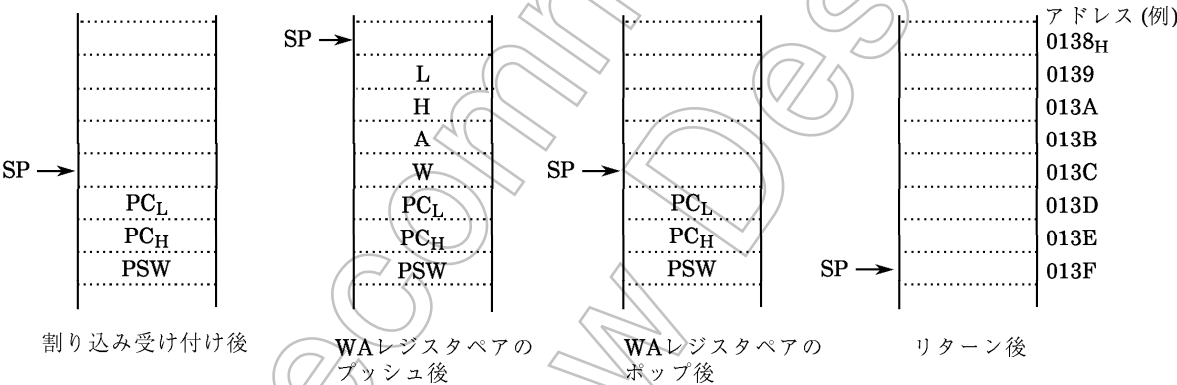
```
PINTxx : LD      RBS, n      ;バンクnに切り替え
          割り込み処理
          RETI               ;バンクの復帰とリターン
```

② プッシュ/ポップ命令による汎用レジスタの退避/復帰

特定のレジスタのみ退避する場合や同一の割り込み要因の多重化の場合には、プッシュ/ポップ命令により汎用レジスタの退避/復帰を行います。

例： プッシュ/ポップによるレジスタの退避/復帰

```
PINTxx : PUSH    WA          ;WAレジスタペアをスタックに退避
          PUSH    HL          ;HLレジスタペアをスタックに退避
          割り込み処理
          POP      HL          ;HLレジスタペアをスタックから復帰
          POP      WA          ;WAレジスタペアをスタックから復帰
          RETI               ;リターン
```



③ 転送命令による汎用レジスタの退避/復帰

多重割り込みを行わない割り込み処理において、特定のレジスタのみ退避する場合は、データメモリとの転送命令により汎用レジスタの退避/復帰を行います。

例： データメモリとの転送命令によるレジスタの退避/復帰

```
PINTxx : LD      (GSAVA), A   ;Aレジスタの退避
          割り込み処理
          LD      A, (GSAVA)   ;Aレジスタの復帰
          RETI               ;リターン
```

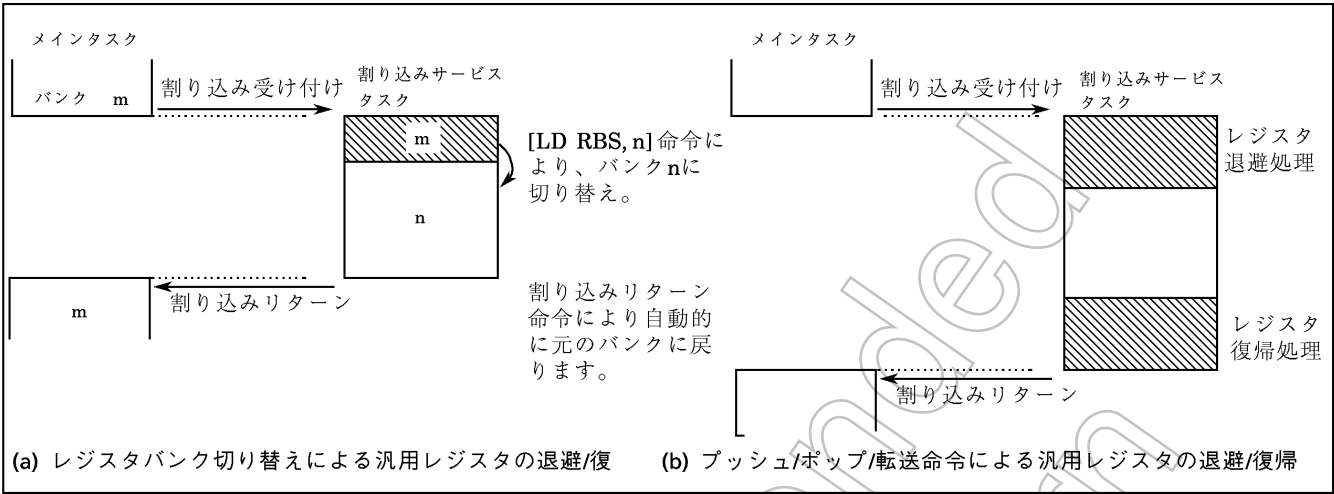


図1-29. 割り込み処理における汎用レジスタの退避/復帰処理

(3) 割り込みリターン

割り込みリターン命令は、次の動作を行います。

[RETI] マスカブル割り込みリターン	[RETN] ノンマスカブル割り込みリターン
① プログラムカウンタおよびプログラムステータスワードの内容をスタックからそれぞれリストアします。	① プログラムカウンタおよびプログラムステータスワードの内容をスタックからそれぞれリストアします。
② スタックポインタを3回インクリメントします。	② スタックポインタを3回インクリメントします。
③ 割り込みマスタ許可フラグを“1”にセットします。	③ 割り込み許可状態でノンマスカブル割り込みを受け付けた場合のみ割り込みマスタ許可フラグを“1”にセットします。ただし、割り込みサービスプログラム中で、割り込みマスタ許可フラグを“0”にクリアした場合は、“0”のままです。

割り込み要求は、実行中の命令の最終サイクルでサンプリングされます。従って、割り込みリターン命令の実行直後から次の割り込み処理を行うことができます。

注) 割り込み処理時間が、割り込み要求の発生時間よりも長いと、割り込みサービスタスクの実行のみ行われ、メインタスクの実行が行われなくなります。

1.9.2 ソフトウェア割り込み (INTSW)

SWI命令を実行することにより、ソフトウェア割り込みが発生した際に割り込み処理に入ります(最優先割り込み)。ただし、すでにノンマスカブル割り込み処理に入っているときは、SWI命令を実行してもソフトウェア割り込みは発生せず、NOP命令と同一の動作を行います。

注) 開発ツールでは、SWI命令をソフトウェアブレークに使用できるように、ノンマスカブル割り込み処理中でもかならずソフトウェア割り込みが発生します。

SWI命令は、次に示すアドレスエラー検出またはデバッグ以外には使用しないでください。

① アドレスエラー検出

CPUが何らかの原因(ノイズなど)により、メモリの存在しないアドレスから命令フェッチを行った場合、**FF_H**が読み込まれます。コード**FF_H**は、SWI命令ですのでソフトウェア割り込みが発生し、これによりアドレスエラーの検出ができます。また、プログラムメモリの不使用領域をすべて**FF_H**で埋めておくことで、アドレスエラー検出範囲がよりいっそう広がります。なお、RAM領域およびSFR領域(0000~003F_H番地)に対する命令フェッチのときは、アドレストラップリセットがかかります。

注) 87CM53および87PM53の7F80~7FFF_H番地には、出荷テスト用ROMが内蔵されていますので、この領域からの命令フェッチの場合は**FF_H**となりません。

② デバッグ

SWI命令をソフトウェアブレークポイント設定アドレスに置くことによって、デバッグ効率を高めることができます。

1.9.3 外部割り込み

87CM53には、5本の外部割り込み入力 ($\overline{\text{INT0}}$, INT1, INT2, INT3, $\overline{\text{INT5}}$)があり、うち3本 (INT1, INT2, INT3) はデジタルノイズ除去回路付き (一定時間未満のパルス入力をノイズとして除去します) となっています。また、INT1, INT2, INT3端子はエッジ選択可能です。

$\overline{\text{INT0}}$ /P10端子は、外部割り込み入力端子として使用するか入出力ポートとして使用するかの選択ができます。リセット時は、入力ポートとなります。

エッジの選択、ノイズ除去の制御および $\overline{\text{INT0}}$ /P10端子の機能選択は、外部割り込み制御レジスタ (#0037H EINTCR) で行います。

表1-6.に外部割り込み要因の許可条件、エッジ選択、ノイズ除去条件を示します。

表1-6. (a) 外部割り込み要因

要因	端子名	兼用端子	許可条件	エッジ			デジタルノイズ除去回路
				立ち上がり	立ち下がり	両エッジ	
INT0	$\overline{\text{INT0}}$	P10	IMF=1 INT0EN=1	—	○	—	なし (ヒステリシス入力)
INT1	INT1	P11	IMF · EF ₅ =1	INT1ES=0	INT1ES=1	—	15/fcまたは63/fc[s]未満のパルスはノイズとして除去します。 48/fcまたは192/fc[s]以上のパルスは確実に信号とみなします。
INT2	INT2	P12/ TC1	IMF · EF ₇ =1	INT2ES=0	INT2ES=1	—	7/fc[s]未満のパルスはノイズとして除去します。24/fc[s]以上は確実に信号とみなします。 なお、TC1端子に対しても、適用しています。(注2)
INT3	INT3	P50/ TC3	IMF · EF ₁₁ =1	INT3ES=0	INT3ES=1	—	立ち下がりエッジまたは立ち上がりエッジの場合、7/fc[s]未満のパルスはノイズとして除去します。24/fc[s]以上は確実に信号とみなします。 なお、TC3端子に対しても適用しています。(注2)
INT5	$\overline{\text{INT5}}$	P20/ STOP	IMF · EF ₁₅ =1	—	○	—	なし (ヒステリシス入力)

注1) SLOW/SLEEPモード時、ノイズ除去機能はオフします。なお、動作モード遷移中に入力されたパルスに対するノイズ除去時間は不定になります。入力パルス幅は、“H”、“L”レベルともに2マシンサイクル必要です。

注2) ノイズ除去回路は、タイマカウンタ入力 (TC1端子, TC3端子)のエッジ検出に対しても働きます。ただし、イベントカウンタモードの場合は適用していません。

注3) $\overline{\text{INT0}}$ およびINT5端子への入力パルス幅は、“H”、“L”レベルともに2マシンサイクル以上必要です。

INT0/INT5入力



$t_{\text{INTL}}, t_{\text{INTH}} \geq 2 \text{ tcyc}$
注) $\text{tcyc} = 4/\text{fc}_{\text{gck}}$ [s] (NORMAL 1/2, IDLE 1/2モード時)
4/fs (SLOW, SLEEPモード時)

注4) NORMAL 1/2またはIDLE 1/2モード時、ノイズのない信号が外部割り込み端子に入力された場合、入力信号のエッジから割り込みラッチがセットされるまでの最大時間は次のとおりです。

- ① INT1端子 49/fc[s] (INT1NC=1のとき), 193/fc[s] (INT1NC=0のとき)
- ② INT2, 3端子 25/fc[s]

注5) INT0EN=0のとき、 $\overline{\text{INT0}}$ 端子入力の立ち下がりエッジが検出されても割り込みラッチIL₃はセットされません。

表1-6. 外部割り込み

EINTCR (0037 _H)	7	6	5	4	3	2	1	0	(初期値 00*0 000*)
	INT1 NC	INT0 EN		—	INT3 ES	INT2 ES	INT1 ES		
	INT1NC	INT1のノイズ除去時間の選択				0: 63/fc[s] 未満のパルスはノイズとして除去 1: 15/fc			
	INT0EN	P10/ $\overline{\text{INT0}}$ の機能選択				0: P10 入出力ポート 1: $\overline{\text{INT0}}$ 端子 (P10ポートは入力モードにしてください)			
	INT3 ES INT2 ES INT1 ES	INT3~INT1のエッジ選択				0: 立ち上がりエッジで割り込み要求発生 1: 立ち下がりエッジ			R/W

注1) fc:高周波クロック [Hz] * : don't care

注2) 外部割り込み制御レジスタ (EINTCR) の設定 / 書き換えは、まず割り込みを禁止状態 (IMF=0) にしてから外部割り込み制御レジスタを設定 / 書き替え、割り込みラッチをクリアした後、割り込み受け付けを許可してください。

注3) INT2ES, INT3ESを、NORMAL1/2モード時に、タイマカウンタの外部クロック/パルス信号等のエッジを切り替える目的で書き替える場合には、各タイマカウンタが停止した状態で書き替え(割り込みは禁止状態)、書き替え後8命令サイクル以上おいてから外部割り込みラッチ(INT2, INT3)をクリアした後、割り込みを許可状態にし、各タイマカウンタを再スタートさせてください。SLOWモード時には、3命令サイクルが必要です。

例：TC1で外部トリガモードでのカウントスタートのエッジを、立ち上がりエッジに切り替える場合

	LD	(TC1CR), 01001000B	; TC1S←00 (TC1ストップ)
	DI		; IMF←0 (割り込み受け付け禁止)
	LD	(EINTCR), 00000100B	; INT2ES←1 (エッジ選択切り替え)
↑	NOP		
8マシン サイクル	~		
↓	NOP		
	LD	(ILL), 01111111B	; IL7←0 (IL7をクリア)
	EI		; IMF←1 (割り込み受け付け許可)
	LD	(TC1CR), 01111000B	; TC1S←11 (TC1スタート)

注4) INT1E5を書き替えたとき、NORMAL1/2モードの場合には、切り替えてから14命令サイクル (INT1NC=1のとき) または50命令サイクル (INT1NC=0のとき) おいてから、INT1の割り込みラッチをクリアしてください。SLOWモード時には、3命令サイクルが必要です。

注5) STOPモードでポート出力をハイインピーダンスに指定 (OUTEN=0) したとき、ポート入力は内部で強制的に“L”レベルに固定されるため、ポートと兼用の外部割り込み入力 (P20 (STOP/INT5) を除く) の割り込みラッチがセットされることがあります。STOPモードでポート出力をハイインピーダンス指定にする場合割り込み受け付けを一次禁止 (IMF=0) にしてからSTOPモードを起動し、STOPモード解除後に割り込みラッチをロード命令でクリアしてください。

1.10 ウォッチドッグ タイマ (WDT)

ウォッチドッグ タイマは、ノイズなどの原因による誤動作(暴走)やデッドロック状態を速やかに検出し、正常な状態に戻すことを目的としたフェイルセーフ機能です。

ウォッチドッグ タイマによる暴走検出信号は、リセット出力または擬似ノシマスカブル割り込み要求のいずれかにプログラムで選択することができます。ただし、選択は1回限りです。リセット解除時は、リセット出力に初期化されます。

なお、ウォッチドッグ タイマを暴走検出用として使用しない場合、一定周期ごとに割り込みを発生するタイマとして利用できます。

1.10.1 ウォッチドッグ タイマの構成

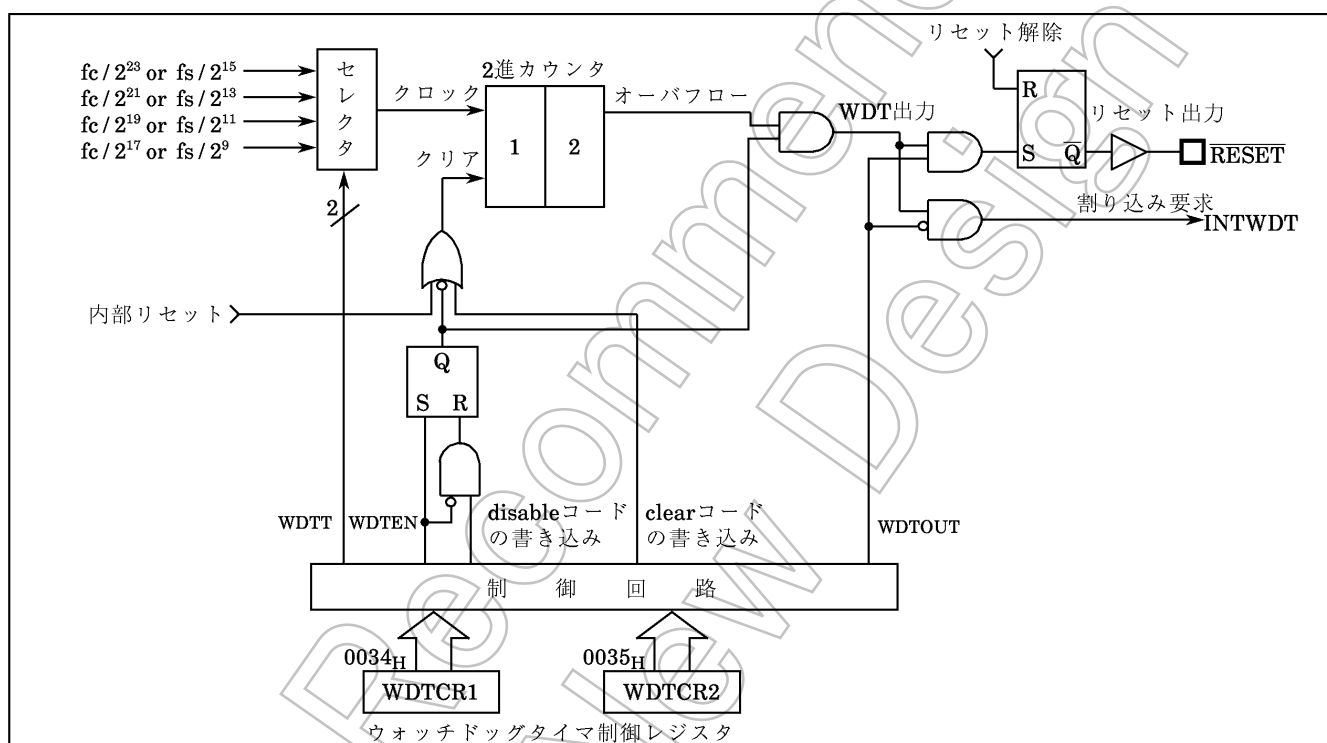


図1-30. ウォッチドッグ タイマの構成

1.10.2 ウォッチドッグ タイマの制御

ウォッチドッグ タイマの制御レジスタを図1-31.に示します。リセット解除後、ウォッチドッグ タイマはイネーブルになります。

(1) ウォッチドッグ タイマによる暴走検出の方法

CPUの暴走検出を行うには、次のようにします。

- ① 検出時間の設定, 出力の選択 および 2進カウンタのクリア
- ② 設定した検出時間3/4以内毎に2進カウンタのクリアを繰り返し行います。

注) 2進カウンタのクリアは、ソースクロックに対して非同期で行われます。従ってクリアタイミングによっては、検出時間が設定時間の3/4となる場合があります。

もし、何らかの原因で暴走またはデッドロック状態に陥り、2進カウンタのクリアが行われないと2進カウンタのオーバフローでウォッチドッグタイマ出力がアクティブになります。このとき **WDTOUT** = “1” なら **RESET** 端子からリセット出力するとともに内蔵ハードウェアをリセットします。また、**WDTOUT** = “0” なら、ウォッチドッグタイマ割り込み (**INTWDT**) を発生します。

なお、**STOP** モード (ウォーミングアップ中を含む) または **IDLE** モード中ウォッチドッグタイマは、一時的にカウントアップ停止し、**STOP** / **IDLE** モード解除後、自動的に再起動 (カウントアップ継続) します。

例：ウォッチドッグタイマ検出時間を $2^{21}/f_c$ [s] に設定し、暴走検出リセットを行う。

LD (WDTCR2), 4EH ; 2進カウンタのクリア

LD (WDTCR1), 00001101B ; WDTT←10, WDTOUT←1

WDT検出時間3/4以内

LD (WDTCR2), 4EH ; 2進カウンタのクリア

(WDTT変更直前直後はかならずクリアします)

WDT検出時間3/4以内

LD (WDTCR2), 4EH ; 2進カウンタのクリア

LD (WDTCR2), 4EH ; 2進カウンタのクリア

ウォッチドッグ タイマ制御レジスタ1

WDTCR1

(0034_H)

7

6

5

4

3

2

1

0

WDT

EN

WDTT

WDT

OUT

(初期値 **** 1001)

WDTEN	ウォッチドッグタイマの許可/禁止	0: 禁止 (WDTCR2にディセーブルコードを書き込む必要あり) 1: 許可	write only
WDTT	ウォッチドッグタイマ検出時間の設定	00: 2 ²⁵ /fc または 2 ¹⁷ /fs [s] 01: 2 ²³ /fc または 2 ¹⁵ /fs 10: 2 ²¹ /fc または 2 ¹³ /fs 11: 2 ¹⁹ /fc または 2 ¹¹ /fs	
WDTOUT	ウォッチドッグタイマ出力の選択	0: 割り込み要求 1: リセット出力	

注1)

WDTOUTを“0”にクリア後は、プログラムで“1”に再セットできません。

注2)

fc; 高周波クロック[Hz] fs; 低周波クロック[Hz] *; don't care

注3)

WDTCR1は書き込み専用レジスタですので、ビット操作などのリードモディファイ命令(SET, CLRなどのビット操作命令やAND, ORなどの演算命令など)による操作はできません。

注4)

STOPモード起動時は、STOPモードに入る直前にウォッチドッグタイマを禁止するか、カウンタをクリアしてください。

また、カウンタをクリアした場合、STOPモード解除直後に再度カウンタをクリアしてください。

ウォッチドッグ タイマ制御レジスタ2

WDTCR2

(0035_H)

7

6

5

4

3

2

1

0

(初期値 **** *)

WDTCR2	ウォッチドッグタイマの制御コード書き込み	4EH : ウォッチドッグタイマの2進カウンタのクリア (クリアコード) B1H : ウォッチドッグタイマのディセーブル (ディセーブルコード) その他: 無効	write only
--------	----------------------	---	------------

注1)

ディセーブルコードは、WDTEN=0のとき以外は書き込み無効です。

注2)

*; don't care

注3)

WDTCR2は書き込み専用レジスタですので、リードモディファイ命令(SET, CLRなどのビット操作命令やAND, ORなどの演算命令など)による操作はできません。

注4)

2進カウンタのクリアは、ソースクロックに対して非同期で行われます。従って2進カウンタのクリアは検出時間の3/4以内に行ってください。

図1-31. ウォッチドッグ タイマ制御レジスタ

(2) ウォッチドッグ タイマのイネーブル

WDTEN (WDTCR1のビット3) を“1”にセットするとイネーブルになります。リセット時、WDTENは“1”に初期化されますので、リセット解除後ウォッチドッグタイマはただちに動作します。

(3) ウォッチドッグ タイマのディセーブル

WDTEN (WDTCR1のビット3) を“0”にクリア後、WDTCR2にディセーブルコード(B1_H)を書き込むことによりディセーブルになります。なお、逆にWDTCR2にディセーブルコードを書き込んだ後、WDTENを“0”にクリアしてもディセーブルになりません。ディセーブル中は、ウォッチドッグタイマの2進カウンタはクリアされています。

例：ウォッチドッグタイマのディセーブル

LDW (WDTCR1), 0B101H ; WDTEN←0, WDTCR2←disable code

表1-7. ウォッチドッグ タイマ検出時間

動作モード			検出時間	
NORMAL1	NORMAL2	SLOW	fc = 8 MHz	fs = 32.768 kHz時
$2^{25}/fc$ [s]	$2^{25}/fc, 2^{17}/fs$	$2^{17}/fs$	4.194 s	4 s
$2^{23}/fc$	$2^{23}/fc, 2^{15}/fs$	$2^{15}/fs$	1.048 s	1 s
$2^{21}/fc$	$2^{21}/fc, 2^{13}/fs$	—	262.1 ms	250 ms
$2^{19}/fc$	$2^{19}/fc, 2^{11}/fs$	—	65.5 ms	62.5 ms

1.10.3 ウォッチドッグ タイマ割り込み (INTWDT)

擬似ノンマスクابل割り込みで、割り込み許可レジスタの内容にかかわらず割り込みを受け付けます。ただし、すでにウォッチドッグタイマ割り込み中もしくはソフトウェア割り込み中であれば、それらの処理が終了 (RETN命令の実行終了) するまで受け付けは待たされます。

なお、ウォッチドッグタイマ出力をWDTOUTにより割り込み要因とする前にスタックポインタを設定してください。

例：ウォッチドッグタイマ割り込みの設定例

LD SP, 023FH ; SPの設定
LD (WDTCR1), 00001000B ; WDTOUT←0

1.10.4 ウォッチドッグタイマリセット

RESET端子より“L”レベルを出力するとともに内蔵ハードウェアをリセットします。RESET端子は、プルアップ抵抗付きのシンクオープンドレイン入出力です。

注) SLOWモードでウォッチドッグタイマリセットが発生した場合も、高周波クロックが発振しますので、リセット時間は $2^{16}/fc$ となります。ただし、高周波クロックの発振開始時に発振周波数にゆらぎがある場合は、リセット時間は誤差を含むことになり、概略値としてとらえてください。

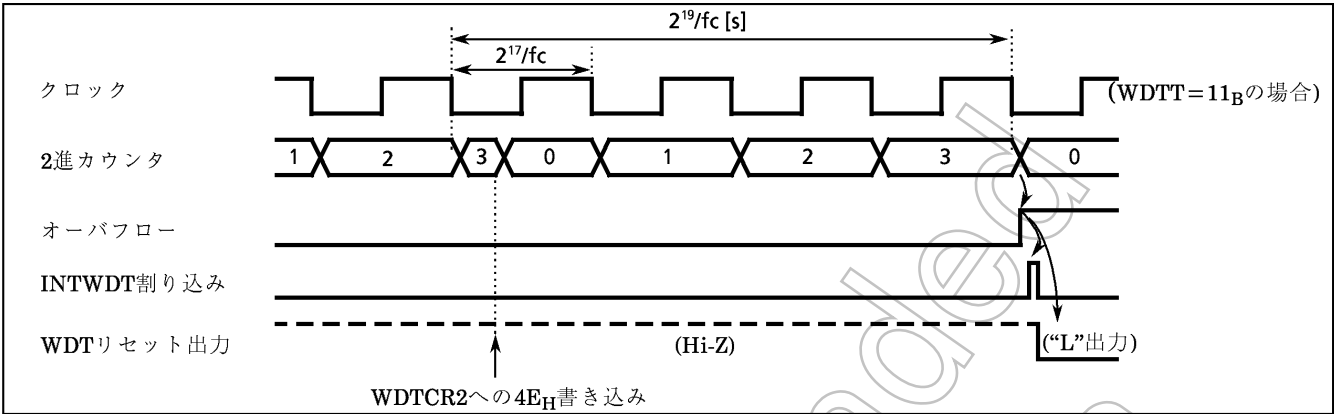


図1-32. ウォッチドッグタイマ割り込み/リセット

1.11 リセット回路

87CM53には外部リセット入力、アドレストラップリセット、ウォッチドッグタイマリセット、システムクロックリセットの4種類のリセット発生手段があります。表1-5.にリセット動作による内蔵ハードウェアの初期化を示します。電源投入時、内部要因リセット回路(ウォッチドッグタイマリセット、アドレストラップリセットおよびシステムクロックリセット)は初期化されません。従って、電源投入時にRESET端子出力が $2^{16}/f_c$ [s] (8.2 ms @ 8 MHz) “L” レベルになることがあります。

表1-8. リセット動作による内蔵ハードウェアの初期化

内 蔵 ハ ー ド ウ ェ ア	初 期 値	内 蔵 ハ ー ド ウ ェ ア	初 期 値
プログラムカウンタ (PC)	(FFFF _H)・(FFFE _H)	タイミングジェネレータのデバイダ	0
レジスタバンクセクタ (RBS)	0	ウォッチドッグタイマ	イネーブル
ジャンプステータスフラグ (JF)	1	入出力ポートの出力ラッチ	各入出力ポートの説明箇所を参照
割り込みマスタ許可フラグ (IMF)	0	制御レジスタ	各制御レジスタの説明箇所を参照
割り込み個別許可フラグ (EF)	0		
割り込みラッチ (IL)	0		

1.11.1 外部リセット入力

電源電圧が動作電圧範囲内にあり、発振が安定している条件のもとで最小3命令サイクル以上の間RESET端子を“L”レベルに保つと、リセットがかかり内部状態が初期化されます。

RESET端子入力が“H”レベルに立ち上がるとリセット動作は解除され、FFFE, FFFF_H番地に格納されたベクタアドレスからプログラムの実行を開始します。

RESET端子はプルアップ抵抗付きのヒステリシス入力となっており、コンデンサおよびダイオードを外付けすることにより簡易型パワーオンリセットを行うことができます。

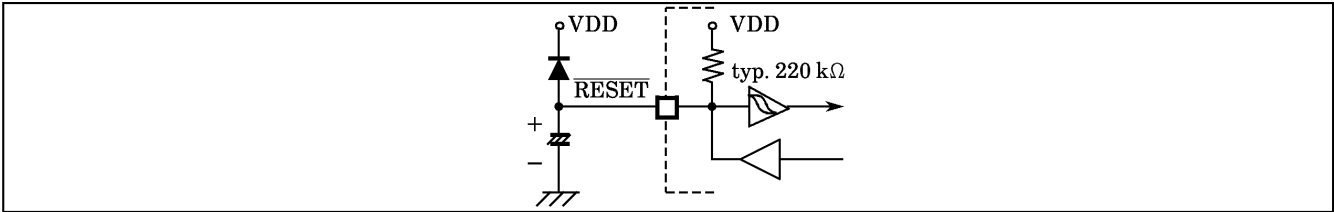


図1-33. 簡易型パワーオンリセット回路

1.11.2 アドレストラップリセット

CPUが何らかの原因(ノイズなど)により暴走していることを検出し、正常な状態に戻すことを目的としたフェイルセーフ機能の1つにアドレストラップリセットがあります。アドレストラップリセットとは、**SFR**および**RAM**領域から命令をフェッチしようとする内部リセットを発生し、**RESET**端子よりリセット信号(“L”レベル)が出力される機能です。リセット時間は、 $2^{16}/f_c$ [s] (8.2 ms @ 8MHz) です。

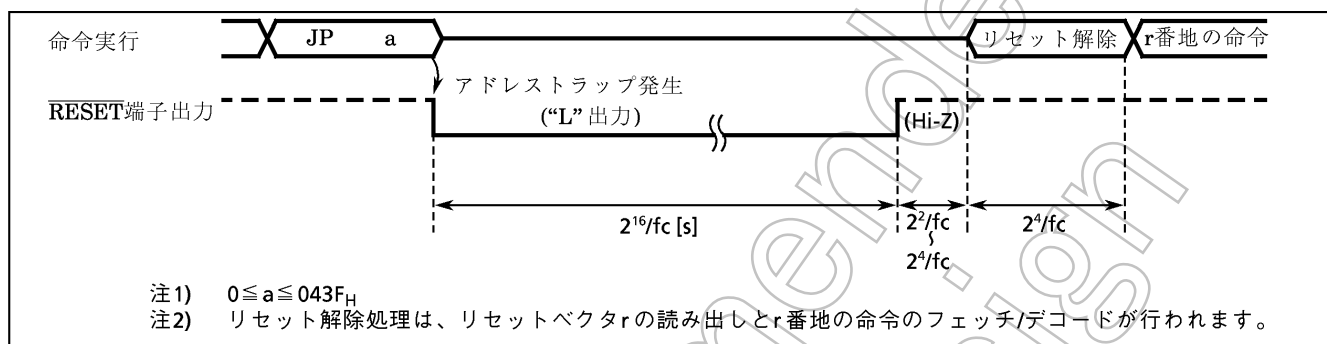


図1-34. アドレストラップリセット

1.11.3 ウォッチドッグタイマ リセット

『1.10ウォッチドッグタイマ』をご参照ください。

1.11.4 システムクロック リセット

XEN, **XTEN** (**SYSCR2** のビット7, 6) をともに“0”にクリアすると高周波、低周波発振が停止し、**MCU**がデッドロック状態に陥ります。これを防ぐため、**XEN=XTEN=0**を検出すると自動的にリセット信号を発生し発振を継続させます。リセット信号は、**RESET**端子より出力されます。リセット時間は、 $2^{16}/f_c$ [s] (8.2 ms @ 8 MHz) です。

2. 周辺ハードウェア機能

2.1 スペシャルファンクションレジスタ (SFR) とデータバッファレジスタ (DBR)

TLCS-870シリーズは、メモリマップトI/O方式で、周辺ハードウェアの制御/データ転送はすべてスペシャルファンクションレジスタ (SFR) またはデータバッファレジスタ (DBR) を通して行われます。

SFRは0000~003FH番地に、DBRは0F80~0FFFH番地にマッピングされています。図2-1.に87CM53のSFR, DBRの一覧を示します。

アドレス	リード	ライト
0000H		P0ポート
0001H		P1ポート
0002H		P2ポート
0003H		P3ポート
0004H		P4ポート
0005H		P5ポート
0006H		P6ポート
0007H		P7ポート
0008H		P8ポート
0009H		P9ポート
000AH	—	P0CR (P0ポート入出力制御)
000BH	—	P1CR (P1ポート入出力制御)
000CH	—	P6CR (P6ポート入出力制御)
000DH	—	P7CR1 (P7ポート入出力制御1)
000EH		ADCCR (A/Dコンバータ制御)
000FH	ADCDR (A/D変換値レジスタ)	—
0010H	—	TREG1A _L (タイマレジスタ1A)
0011H	—	TREG1A _H (タイマレジスタ1A)
0012H		TREG1B _L (タイマレジスタ1B)
0013H		TREG1B _H (タイマレジスタ1B)
0014H	—	TC1CR (タイマカウンタ1制御)
0015H	—	TC2CR (タイマカウンタ2制御)
0016H	—	TREG2 _L (タイマレジスタ2)
0017H	—	TREG2 _H (タイマレジスタ2)
0018H		TREG3A (タイマレジスタ3A)
0019H	TREG3B (タイマレジスタ3B)	—
001AH	—	TC3CR (タイマカウンタ3制御)
001BH	—	P4CR1 (P4ポート入出力制御1)
001CH		P4CR2 (P4ポート入出力制御2)
001DH	—	TREG5 (タイマレジスタ5)
001EH	—	TC5CR (タイマカウンタ5制御)
001FH		reserved

(a)-1 スペシャルファンクションレジスタ

図2-1.(1) SFR & DBR

アドレス	リード	ライト
0020 _H	SIOSR (SIOステータス)	SIOCR1 (SIO制御)
0021 _H	—	SIOCR2 (SIO制御)
0022 _H	UARTSR (UARTステータス)	UARTCR1 (UART制御)
0023 _H	—	UARTCR2 (UART制御)
0024 _H	RDBUF (UART受信データバッファ)	TDBUF (UART送信データバッファ)
0025 _H	—	P5CR1 (P5ポート入出力制御1)
0026 _H	P5CR2 (P5ポート入出力制御2)	
0027 _H	P7CR2 (P7ポート入出力制御2)	
0028 _H	—	P8CR (P8ポート入出力制御)
0029 _H	P8PUCR (P8ポートプルアップ抵抗制御)	
002A _H	—	P9CR1 (P9ポート入出力制御1)
002B _H	P9CR2 (P9ポート入出力制御2)	
002C _H	—	GCCR (ジェネレータクロック制御)
002D _H	DTMFDR (ジェネレータモード選択)	
002E _H	DTMFCR (ジェネレータデータ選択)	
002F _H	STOPCR (STOP解除制御)	
0030 _H	CGCR (システムクロック制御レジスタ)	
0031 _H	reserved	
0032 _H	reserved	
0033 _H	reserved	
0034 _H	—	WDTCR1 (ウォッチドッグ
0035 _H	—	WDTCR2 タイマ制御)
0036 _H	TBTCCR (TBT / TG / DVO 制御)	
0037 _H	EINTCR (外部割り込み制御)	
0038 _H	SYSCR1 (システム制御)	
0039 _H	SYSCR2 (システム制御)	
003A _H	EIR _L (割り込み許可レジスタ)	
003B _H	EIR _H (割り込み許可レジスタ)	
003C _H	IL _L (割り込みラッチ)	
003D _H	IL _H (割り込みラッチ)	
003E _H	reserved	
003F _H	PSW	RBS (レジスタバンクセクタ)

(a)-2 スペシャル ファンクション レジスタ

アドレス	リード	ライト
0F80 _H	reserved	
0FEF		
0FF0		
0FF7	SIO送受信データバッファ (8バイト)	
0FF8		
0FFF	reserved	

- 注1) reservedの番地はプログラムでアクセスしないでください。
- 注2) — ; アクセスできません。
- 注3) 003F_H番地をシンボルで定義する場合、GPSW / GRBSとしてください。
- 注4) 書き込み専用レジスタおよび割り込みラッチに対して、リードモディファイライト命令(SET, CLRなどのビット操作命令やAND, ORなどの演算命令など)による操作はできません。
- 注5) PSW ; プログラムステータスワード

(b) データ バッファ レジスタ

図2-1.(2) SFR & DBR

2.2 入出力ポート

87CM53は、10ポート72端子の入出力ポートを内蔵しています。

- ① P0ポート ; 8ビット入出力ポート
- ② P1ポート ; 8ビット入出力ポート (外部割り込み入力, タイマカウンタ入出力, デバイダ出力と兼用)
- ③ P2ポート ; 4ビット入出力ポート (低周波発振子接続端子, 外部割り込み入力, STOPモード解除信号入力と兼用)
- ④ P3ポート ; 7ビット入出力ポート
- ⑤ P4ポート ; 8ビット入出力ポート (UART, 8ビットシリアルインタフェース入出力, トーン出力, メロディサイン出力と兼用)
- ⑥ P5ポート ; 5ビット入出力ポート (外部割り込み入力, タイマカウンタ入出力, メロディ矩形波出力と兼用)
- ⑦ P6ポート ; 8ビット入出力ポート (アナログ入力と兼用)
- ⑧ P7ポート ; 8ビット入出力ポート
- ⑨ P8ポート ; 8ビット入出力ポート (キーオンウェイクアップ入力と兼用)
- ⑩ P9ポート ; 8ビット入出力ポート

すべての出力ポートは、ラッチを内蔵していますので、出力データはラッチにより保持されます。すべての入力ポートにはラッチがありませんので、外部から入力データを読み取るまでは外部でデータを保持しておくか、複数回読み取ってから処理することが望まれます。図2-2.に入出力タイミングを示します。

入出力ポートから外部データを読み込むタイミングは、命令実行におけるリードサイクルのS1ステートです。外部からはこのタイミングを認識できませんので、チャタリングなどの過渡的な入力データはプログラムで対処する必要があります。入出力ポートへデータを書き出すタイミングは、命令実行におけるライトサイクルのS2ステートです。

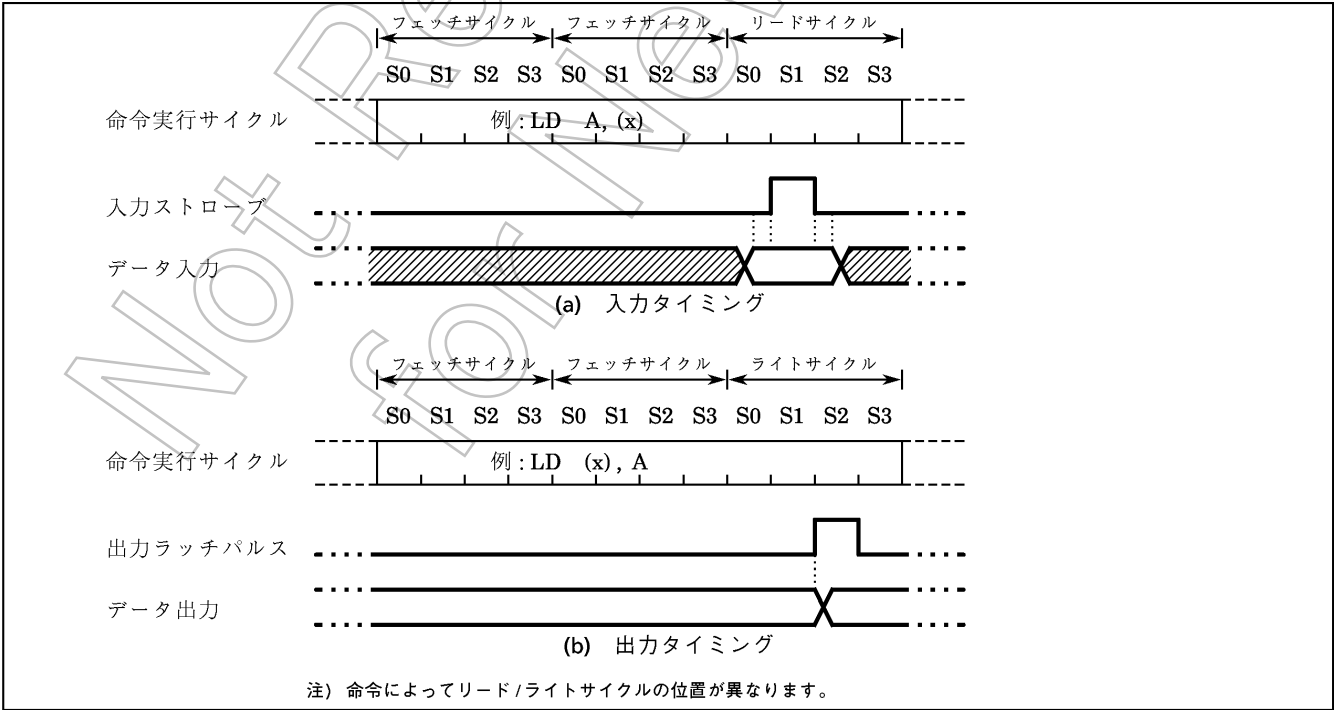


図2-2. 入出力タイミング (例)

プログラマブル入出力ポートを除く入出力ポートに対して、ポートからのリードを行った場合、端子入力値を読み込むか出力ラッチの内容を読み込むかは、下記のとおり命令によって異なります。

(1) 出力ラッチの内容を読み込む命令

- ① XCH r, (src)
- ② SET/CLR/CPL (src).b
- ③ SET/CLR/CPL (pp).g
- ④ LD (src).b, CF
- ⑤ LD (pp).b,CF
- ⑥ ADD/ADDC/SUB/SUBB/AND/OR/XOR (src),n
- ⑦ ADD/ADDC/SUB/SUBB/AND/OR/XOR (src), (HL) 命令の (src) 側

(2) 端子入力値を読み込む命令

上記以外の命令およびADD/ADDC/SUB/SUBB/AND/OR/XOR (src), (HL) 命令の (HL) 側
プログラマブル入出力ポートに対して、ポートからのリードを行った場合、出力モードに設定された端子は、出力ラッチの値を読み込みます。なお、制御出力などとして使用している端子も、出力モードに設定するので出力ラッチの値を読み込みますので端子の値とは異なる場合があります。

2.2.1 P0 (P07~P00) ポート

P0ポートは、1ビット単位で入出力の指定ができる8ビット汎用入出力ポートです。入出力の指定は、P0ポート入出力制御レジスタ (P0CR) によって行います。リセット時、P0CRは“0”に初期化され、P0ポートは入力モードとなります。また、P0ポート出力ラッチは“0”に初期化されます。なお、P0CRは書き込み専用レジスタです。

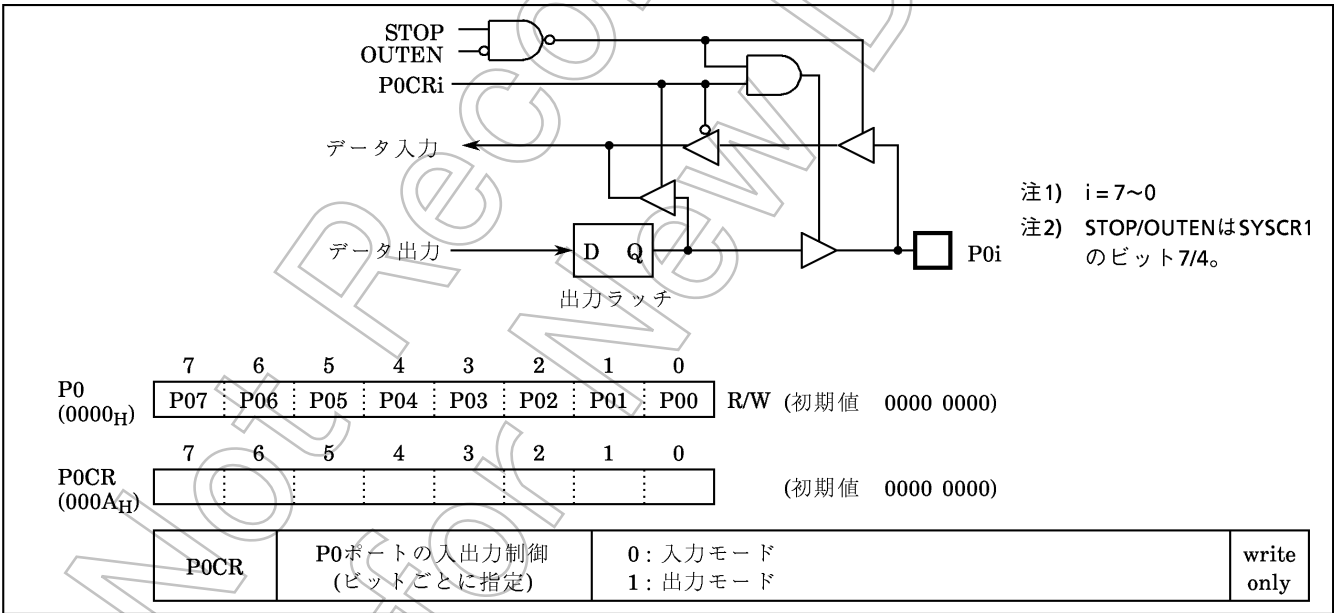


図2-3. P0ポートとP0ポート入出力制御レジスタ

- 注1) 入力モードに設定されているポートは端子入力の状態を読み込みますので、入力/出力モードを混在させて使用する場合、入力モードに設定されているポートの出力ラッチの内容は、ビット操作命令の実行により書き換わることがあります。
- 注2) P0CRは書き込み専用レジスタですのでリードモディファイ命令 (SET, CLRなどのビット操作命令やAND, ORなどの演算命令など) による操作はできません。

例： P0ポートの上位4ビットを入力ポートに、下位4ビットを出力ポートに設定します。なお、イニシャルは1010_Bを出力します。

```
LD      (P0), 00001010B    ; P0ポート出力ラッチの初期値設定
LD      (P0CR), 00001111B ; P0ポートの入出力モード設定
```

2.2.2 P1 (P17~P10) ポート

P1ポートは、1ビット単位で入出力の指定ができる8ビット入出力ポートです。入出力の指定は、P1ポート入出力制御レジスタ (P1CR) によって行います。

P1ポートは、外部割り込み入力、タイマカウンタ入出力、デバイダ出力と兼用です。これらの機能ピンとして使用する場合、入力ピンは入力モードに設定します。出力ピンはあらかじめ出力ラッチを“1”にセットし、出力モードに設定します。なお、P11, P12端子は、外部割り込み入力、タイマカウンタ入力または入力ポートとして使用されることを推奨します (出力ポートとして使用すると立ち上がりまたは立ち下がりエッジで割り込みラッチがセットされます)。P10端子は、外部割り込み制御レジスタ (INT0EN) により入出力ポートとして使用するか外部割り込み入力として使用するかの選択ができます。リセット時、P1CRは“0”に初期化され、P1ポートは入力モードとなります。また、P1ポートの出力ラッチは“0”に初期化されます。なお、P1CRは書き込み専用レジスタです。

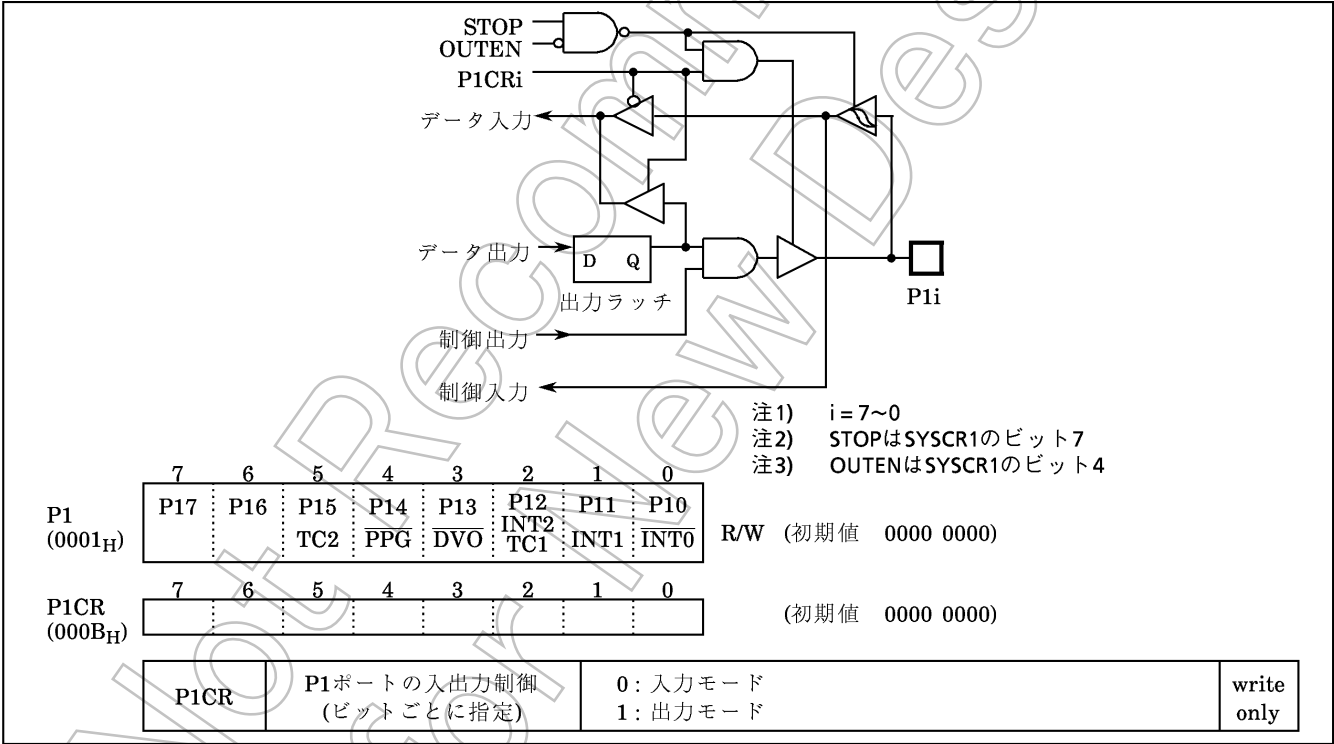


図2-4. P1ポートとP1ポート入出力制御レジスタ

例： P17, P16, P14を出力ポートに、P13, P11を入力ポートに、そのほかを機能ピンに設定し、P17, P14ピンは“1”に、P16ピンは“0”を出力します。

```
LD      (EINTCR), 01000000B ; INT0EN←1
LD      (P1), 10111111B    ; P17←1, P14←1, P16←0
LD      (P1CR), 11010000B
```

- 注1) 入力モードに設定されているポートは、端子入力の状態を読み込みますので、入力/出力モードを混在させて使用する場合、入力モードに設定されているポートの出力ラッチの内容は、ビット操作命令の実行により書き替わることがあります。出力モードに設定した端子は出力ラッチの値が読み込まれます。
- 注2) P1CRは書き込み専用レジスタですのでリードモディファイ命令(SET, CLRなどのビット操作命令やAND, ORなどの演算命令など)による操作はできません。

2.2.3 P2 (P23~P20) ポート

P2ポートは、4ビットの入出力ポートで、外部割り込み入力、STOPモード解除信号入力、低周波発振子接続端子と兼用です。これらの機能端子としてまたは入力ポートとして用いる場合は、出力ラッチを“1”にセットします。

デュアルクロックモードで動作させる場合は、P21 (XTIN), P22 (XTOUT) 端子に低周波発振子 (32.768 kHz) を接続します。シングルクロックモードで動作させる場合、P21, P22端子は、通常の入出力ポートとして使用できます。

P20端子は外部割り込み入力、STOPモード解除信号入力、入力ポートとして使用されることを推奨します (出力ポートとして使用すると立ち下がりエッジで割り込みラッチがセットされます)。

リセット時、出力ラッチは“1”に初期化されます。

P2ポートに対してリード命令を実行した場合、ビット7~4は“1”が読み込まれます。

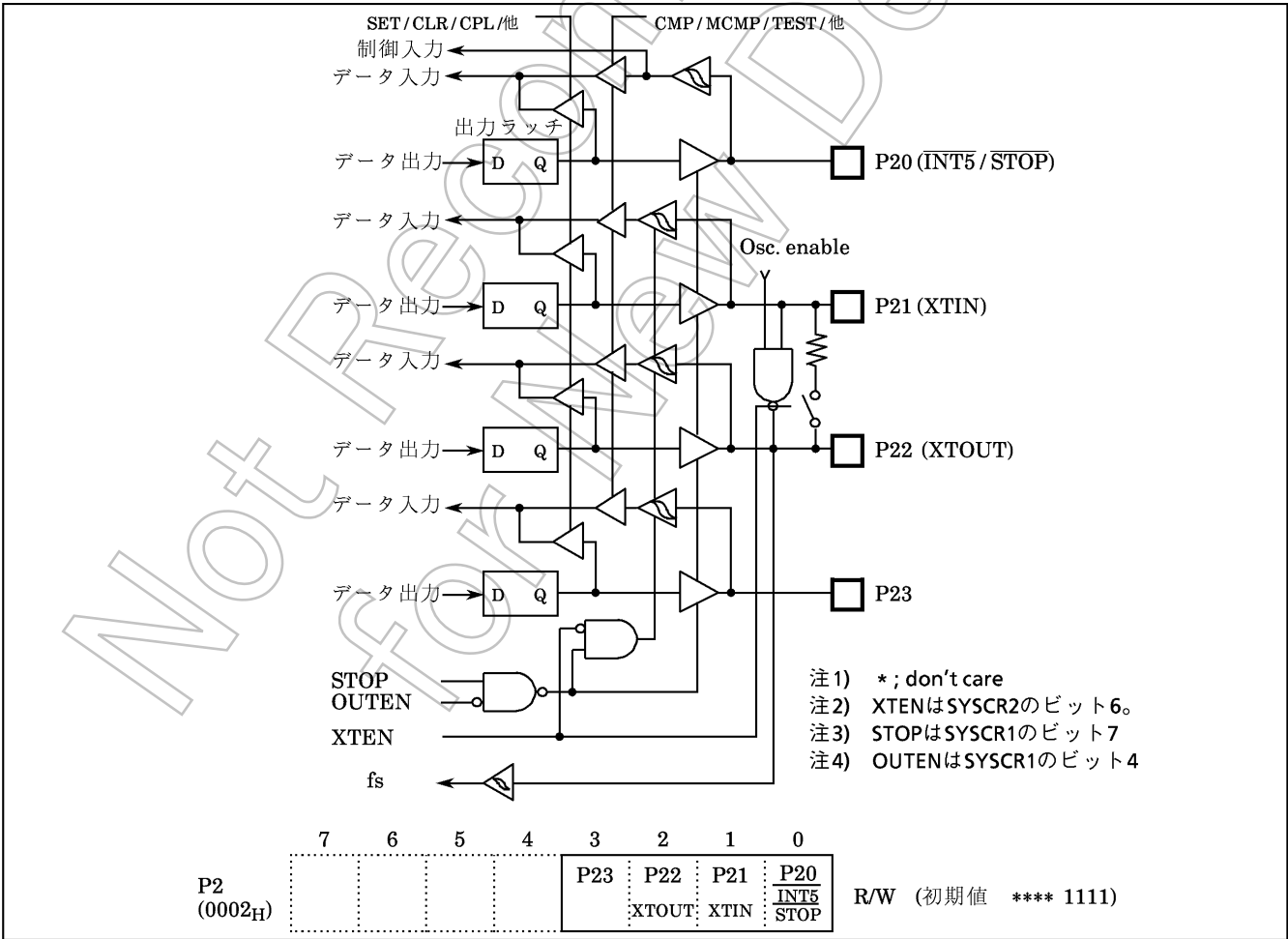


図2-5. P2ポート

注) P20端子を出力ポートとして使用する場合、以下の注意が必要です。従って、P20端子は外部割り込み入力、STOP解除信号入力、入力ポートとして使用してください。

- 1) P20端子の出力が“H”レベルから“L”レベルに切り替わる立ち下がりエッジでINT5の割り込みラッチがセットされます。
- 2) STOPモードを使用した場合、P20端子はSTOPモード中はSYSCR1 (0038H) のbit4 (OUTEN) の値が“0”の場合“Hi-z”になります。

例) STOPモードを使用し、かつ外部RESETによってSTOP解除する場合において、P20端子を出力端子として使用すると次のような誤動作が起きますので注意が必要です。

STOPモードに入る前にP20に“L”レベルを出力したままSTOPモードに入るとP20端子の出力は“L”レベルから“Hi-z” (外部Pull-Upにより電圧レベルは“H”レベル) に切り替わります。また、STOPモードに入った直後にSTOP解除動作を行います。従って外部RESETによるSTOP解除よりも前に誤ってSTOP解除動作を行ってしまいます。この場合はSTOPモードに入る前にかならずP20出力を“H”レベルにし、かつSYSCR1 (0038H) のbit6 (RELM) を“0” (エッジ解除) に設定した後にSTOPモードに入れる必要があります。

- 3) STOPモードを使用しない場合は、前記1) に注意してください。

2.2.4 P3 (P36~P30) ポート

P3ポートは、7ビットの汎用入出力ポートで、入力ポートとして使用する場合は出力ラッチを“1”にセットします。リセット時、出力ラッチは“1”に初期化されます。

P3ポートに対してリード命令を実行した場合、ビット7は“1”が読めます。

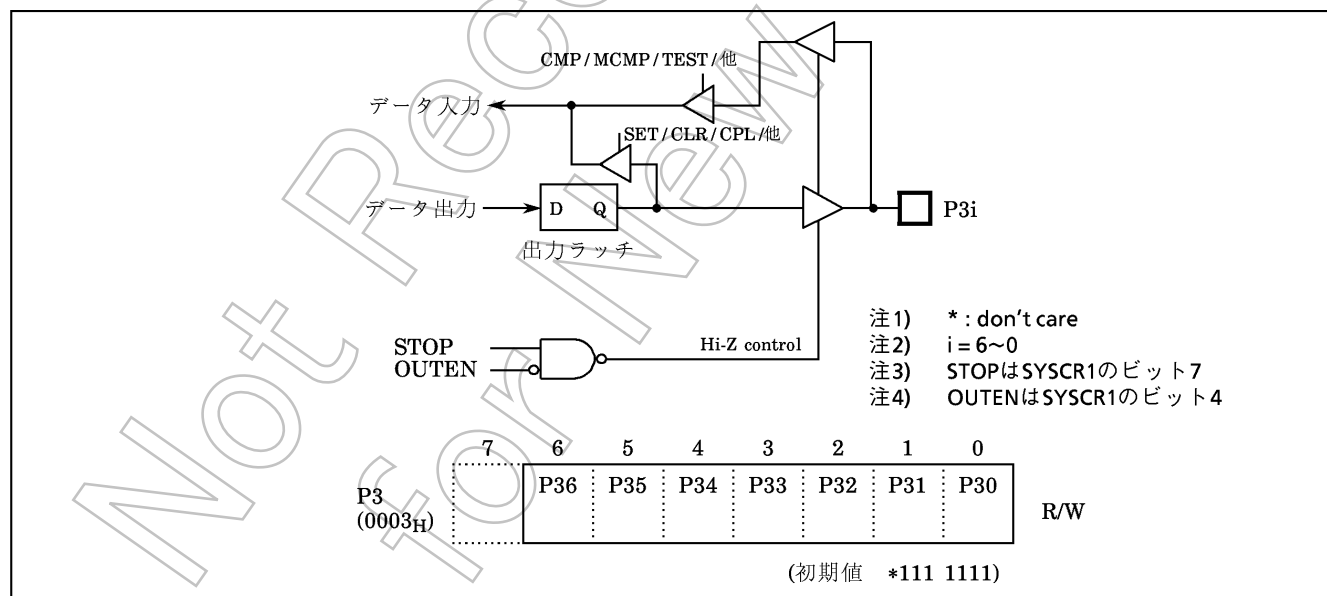


図2-6. P3ポート

例1: P3ポートに即値“1AH”を出力。

LD (P3), 1AH ; P3←1AH

例2: P3ポートの下位4ビット (P33~P30) の出力を反転する。

XOR (P3), 00001111B ; P33~P30← $\overline{P33\sim P30}$

2.2.5 P4 (P47~P40) ポート

P4ポートは、1ビット単位で入出力の指定およびトライステート/オープンドレインの選択ができる8ビットの汎用入出力ポートで、トーン出力 (TONE、MELODY1)、UART入出力、SIO入出力と兼用です。これらの機能ピンとして使用する場合、UART入力、SI入力の入力ピンとして使用するには入力モードに設定します。UART出力、SO出力の出力ピンとして使用するにはあらかじめ出力ラッチを“1”にセットした後、出力モードに設定します。TONE、MELODY1として使用するには出力モードに設定します。

P4ポートの入出力の指定はP4ポート入出力制御レジスタ1 (P4CR1) により行います。トライステート/オープンドレインの指定は、P4ポート入出力制御レジスタ2 (P4CR2) により行います。

リセット時、P4CR1は“0”に初期化され、入力モードになります。P4CR2は“1”に初期化され、トライステートとなります。またP4ポートの出力ラッチは“1”に初期化されます。なお、P4CR1は書き込み専用レジスタです。

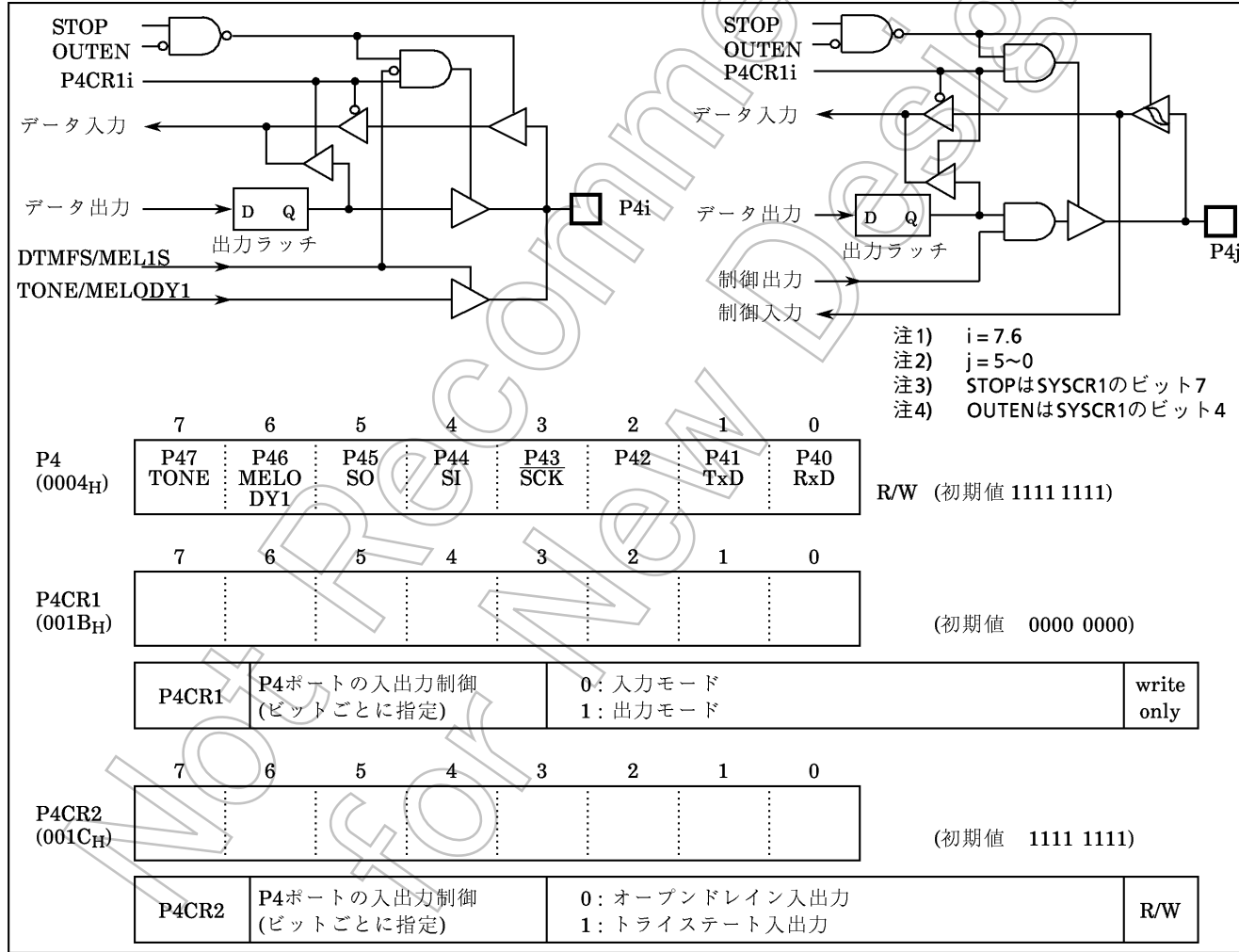


図2-7. P4ポートとP4ポート入出力制御レジスタ

- 注1) 入力モードに設定されているポートは、端子入力の状態をリードしますので、入力/出力モードを混在させて使用する場合、入力モードに設定されているポートの出力ラッチの内容は、ビット操作命令の実行により書き替わることがあります。出力モードに設定した端子は出力ラッチの値が読み込まれます。
- 注2) P4CR1は書き込み専用レジスタですのでリードモディファイ命令 (SET, CLRなどのビット操作命令やAND, ORなどの演算命令など) による操作はできません。

例： P4ポートの下位4ビットを出力ポートに、そのほかを入力ポートに設定します。

LD (P4CR1), 0FH ; P4CR1←00001111B

2.2.6 P5 (P54~P50) ポート

P5ポートは、1ビット単位で入出力の指定およびトライステート/オープンドレインの選択ができる8ビットの汎用入出力ポートで、外部割り込み3入力、タイマカウンタ3入力、タイマカウンタ5出力 (PWM、PDO)、メロディ矩形波出力 (MELODY2) と兼用です。これらの機能ピンとして使用する場合、外部割り込み3入力、タイマカウンタ3入力の入力ピンとして使用する場合には入力モードに設定します。タイマカウンタ5出力の出力ピンとして使用する場合には、あらかじめ出力ラッチを“1”にセットした後、出力モードに設定します。MELODY2として使用する場合には出力モードに設定します。

P5ポートの入出力の指定は、P5ポート入出力制御レジスタ1 (P5CR1) により行います。トライステート/オープンドレインの指定は、P5ポート入出力制御レジスタ2 (P5CR2) により行います。

リセット時、P5CR1は“0”に初期化され、入力モードになります。P5CR2は“1”に初期化され、トライステートとなります。またP5ポートの出力ラッチは“1”に初期化されます。なお、P5CR1は書き込み専用レジスタです。

P5ポートに対してリード命令を実行した場合、ビット7~5は“1”が読み込まれ、出力モードに設定した端子は出力ラッチの値が読み込まれます。

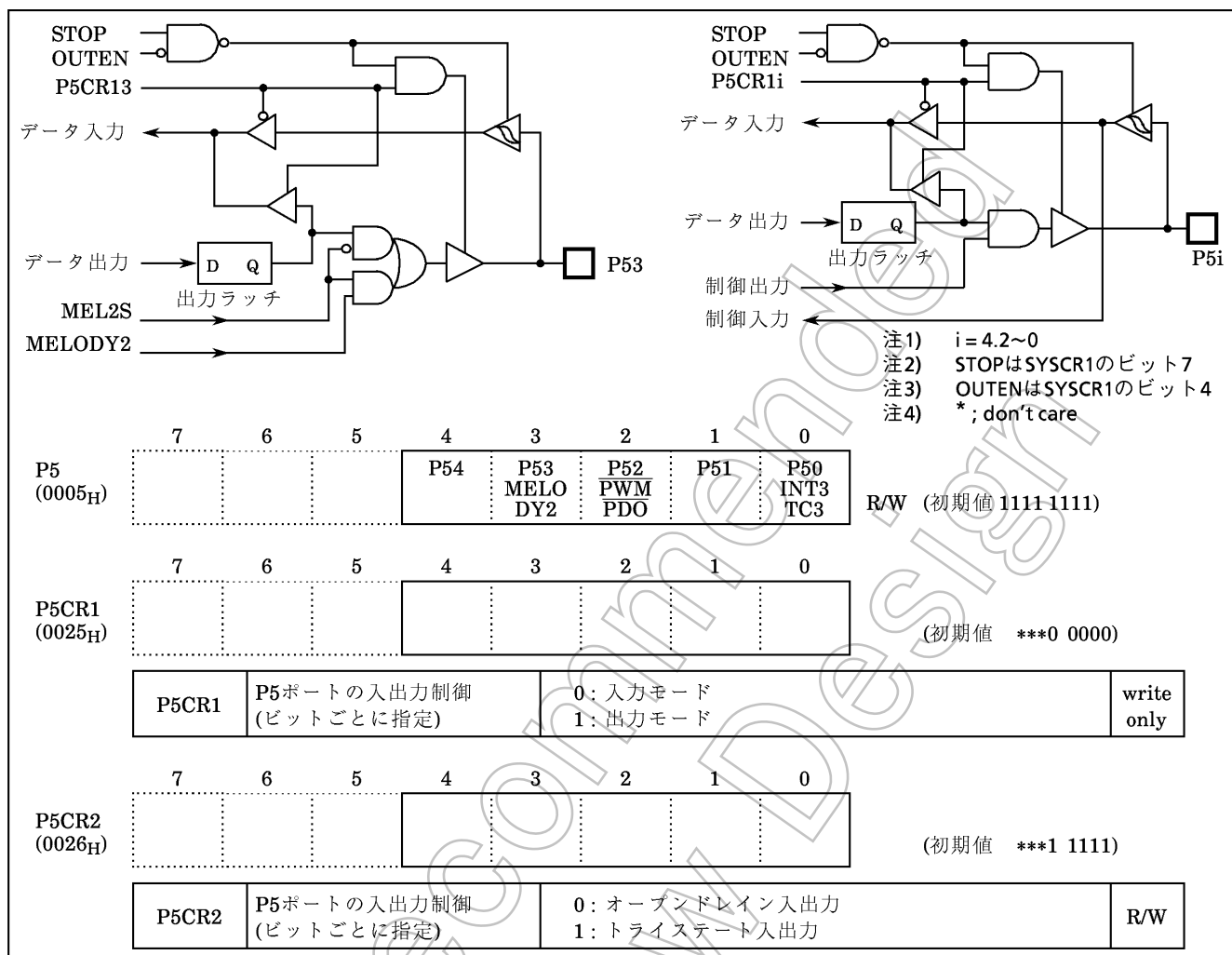


図2-8. P5ポートとP5ポート入出力制御レジスタ

- 注1) 入力モードに設定されているポートは、端子入力の状態をリードしますので、入力/出力モードを混在させて使用する場合、入力モードに設定されているポートの出力ラッチの内容は、ビット操作命令の実行により書き替わることがあります。出力モードに設定した端子は出力ラッチの値が読み込まれます。
- 注2) P5CR1は書き込み専用レジスタですのでリードモディファイ命令 (SET, CLRなどのビット操作命令やAND, ORなどの演算命令など) による操作はできません。

例： P5ポートの下位4ビットを出力ポートに、そのほかを入力ポートに設定します。

```
LD      (P5CR1), 0FH    ; P5CR1←00001111B
```

2.2.7 P6 (P67~P60) ポート

P6ポートは、1ビット単位で入出力の指定ができる8ビットの汎用入出力ポートで、A/Dコンバータのアナログ入力と兼用です。入出力の指定は、P6ポート入出力制御レジスタ (P6CR) により行います。A/Dコンバータのアナログ入力として使用する場合には、端子を入力モードに設定します。

リセット時、P6CRは“0”に初期化され、入力モードになります。またP6ポートの出力ラッチは“0”に初期化されます。なお、P6CRは書き込み専用レジスタです。

P6ポートに対してリード命令を実行した場合、出力モードに設定している端子は出力ラッチの値が読み込まれ、入力モードに設定している端子は、端子の値 (“L”レベルなら“0”、“H”レベルなら“1”) が読み込まれます。ただし、A/Dコンバータ制御レジスタ (ADCCR) のAINDS (ADCCRのビット4) が“0”の場合、SAIN (ADCCRのビット0~3) で選択された端子は、端子の値を読まず“0”となります。

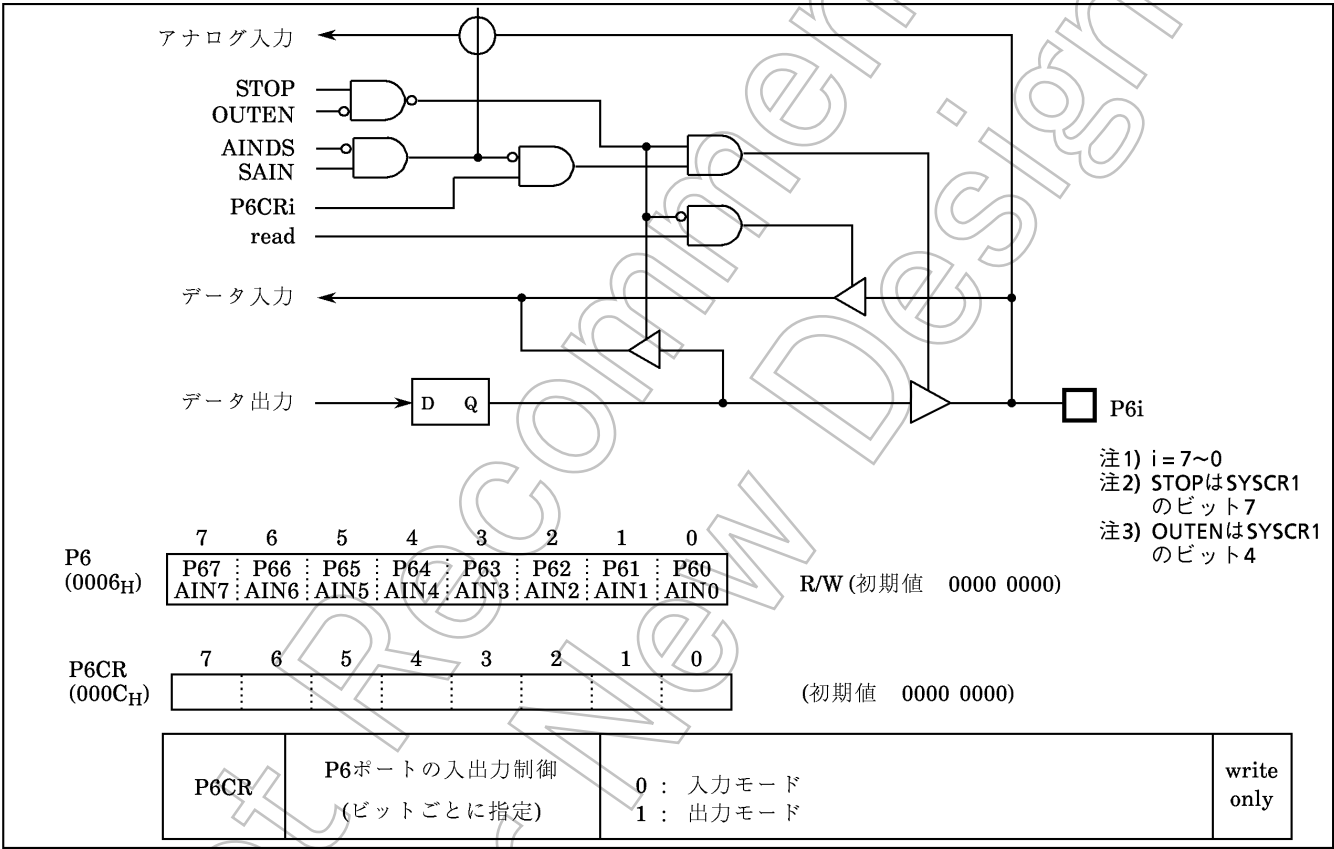


図2-9. P6ポートとP6ポート入出力制御レジスタ

- 注1) 入力モードに設定されているポートは、端子入力の状態をリードしますので、入力/出力モードを混在させて使用する場合、入力モードに設定されているポートの出力ラッチの内容は、ビット操作命令の実行により書き替わることがあります。出力モードに設定した端子は出力ラッチの値が読み込まれます。
- 注2) P6CRは書き込み専用レジスタですのでリードモディファイ命令 (SET, CLRなどのビット操作命令やAND, ORなどの演算命令など) による操作はできません。

2.2.8 P7 (P77~P70) ポート

P7ポートは、1ビット単位で入出力の指定およびトライステート/オープンドレインの選択ができる8ビットの汎用入出力ポートです。入出力の指定は、P7ポート入出力制御レジスタ1(P7CR1)によって行います。トライステート/オープンドレインの指定は、P7ポート入出力制御レジスタ2(P7CR2)によって行います。

リセット時、P7CR1は“0”に初期化され、入力モードとなります。P7CR2は“1”に初期化され、トライステートとなります。また、P7ポートの出力ラッチは“0”に初期化されます。なお、P7CR1は書き込み専用レジスタです。P7ポートに対してリード命令実行した場合、出力モードに設定した端子は出力ラッチの値が読み込まれます。

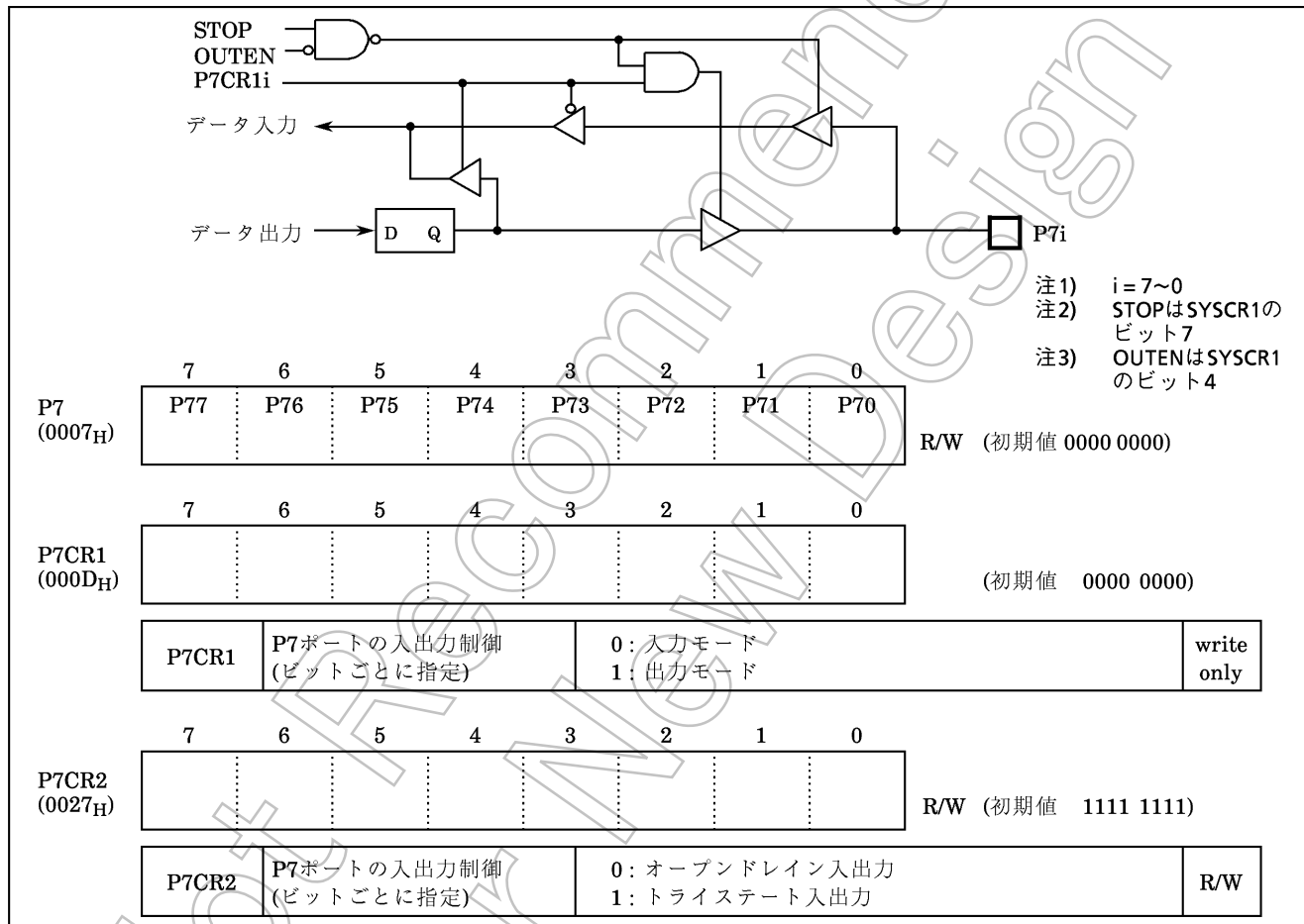


図2-10. P7ポートとP7ポート入出力制御レジスタ

- 注1) 入力モードに設定されているポートは、端子入力の状態をリードしますので、入力/出力モードを混在させて使用する場合、入力モードに設定されているポートの出力ラッチの内容は、ビット操作命令の実行により書き替わることがあります。出力モードに設定した端子は出力ラッチの値が読み込まれます。
- 注2) P7CR1は書き込み専用レジスタですのでリードモディファイ命令 (SET, CLRなどのビット操作命令やAND, ORなどの演算命令など) による操作はできません。

例： P7ポートの下位4ビットを出力ポートに、そのほかを入力ポートに設定します。

```
LD      (P7CR1), 0FH    ; P7CR1←00001111B
```

2.2.9 P8 (P87~P80) ポート

P8ポートは、1ビット単位で入出力の指定およびプルアップ抵抗の有無の選択ができる8ビットの汎用入出力ポートです。キーオンウェイクアップ機能と兼用です。入出力の指定は、P8ポート入出力制御レジスタ (P8CR) によって行います。プルアップ抵抗の有無の指定は、P8ポートプルアップ抵抗制御 (P8PUCR) によって行います。キーオンウェイクアップ機能として使用する端子は入力モードに設定します。リセット時、P8CRは“0”に初期化され、入力モードとなります。P8PUCRは“1”に初期化され、プルアップ抵抗有りとなります。またP8ポートの出力ラッチは“0”に初期化されます。なお、P8CRは書き込み専用レジスタです。P8ポートに対してリード命令を実行した場合、出力モードに設定した端子は出力ラッチの値が読み込まれます。

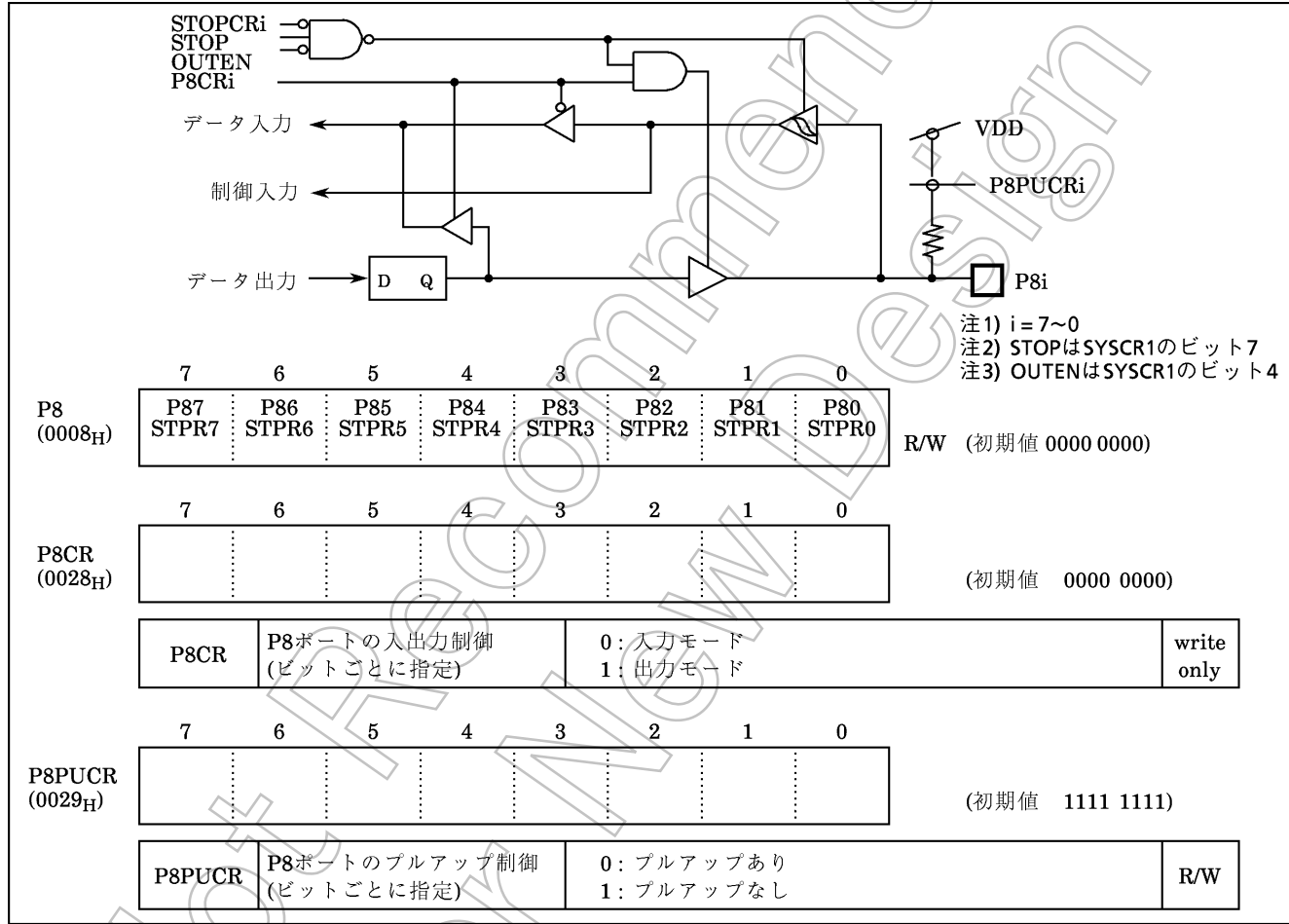


図2-11. P8ポートとP8ポート入出力制御レジスタ

- 注1) 入力モードに設定されているポートは、端子入力の状態をリードしますので、入力/出力モードを混在させて使用する場合、入力モードに設定されているポートの出力ラッチの内容は、ビット操作命令の実行により書き替わることがあります。出力モードに設定した端子は出力ラッチの値が読み込まれます。
- 注2) P8CRは書き込み専用レジスタですのでリードモディファイ命令 (SET, CLRなどのビット操作命令やAND, ORなどの演算命令など) による操作はできません。

例： P8ポートの下位8ビットを出力ポートに、そのほかを入力ポートに設定します。

LD (P8CR), 0FH ; P8CR←00001111B

2.2.10 P9 (P97~P90) ポート

P9ポートは、1ビット単位で入出力の指定およびトライステート/オープンドレインの選択ができる8ビットの汎用入出力ポートです。入出力の指定は、P9ポート入出力制御レジスタ1(P9CR1)によって行います。トライステート/オープンドレインの指定は、P9ポート入出力制御レジスタ2(P9CR2)によって行います。

リセット時、P9CR1は“0”に初期化され、入力モードとなります。P9CR2は“1”に初期化され、トライステートとなります。また、P9ポートの出力ラッチは“0”に初期化されます。なお、P9CR1は書き込み専用レジスタです。P9ポートに対してリード命令を実行した場合、出力モードに設定した端子は出力ラッチの値が読み込まれます。

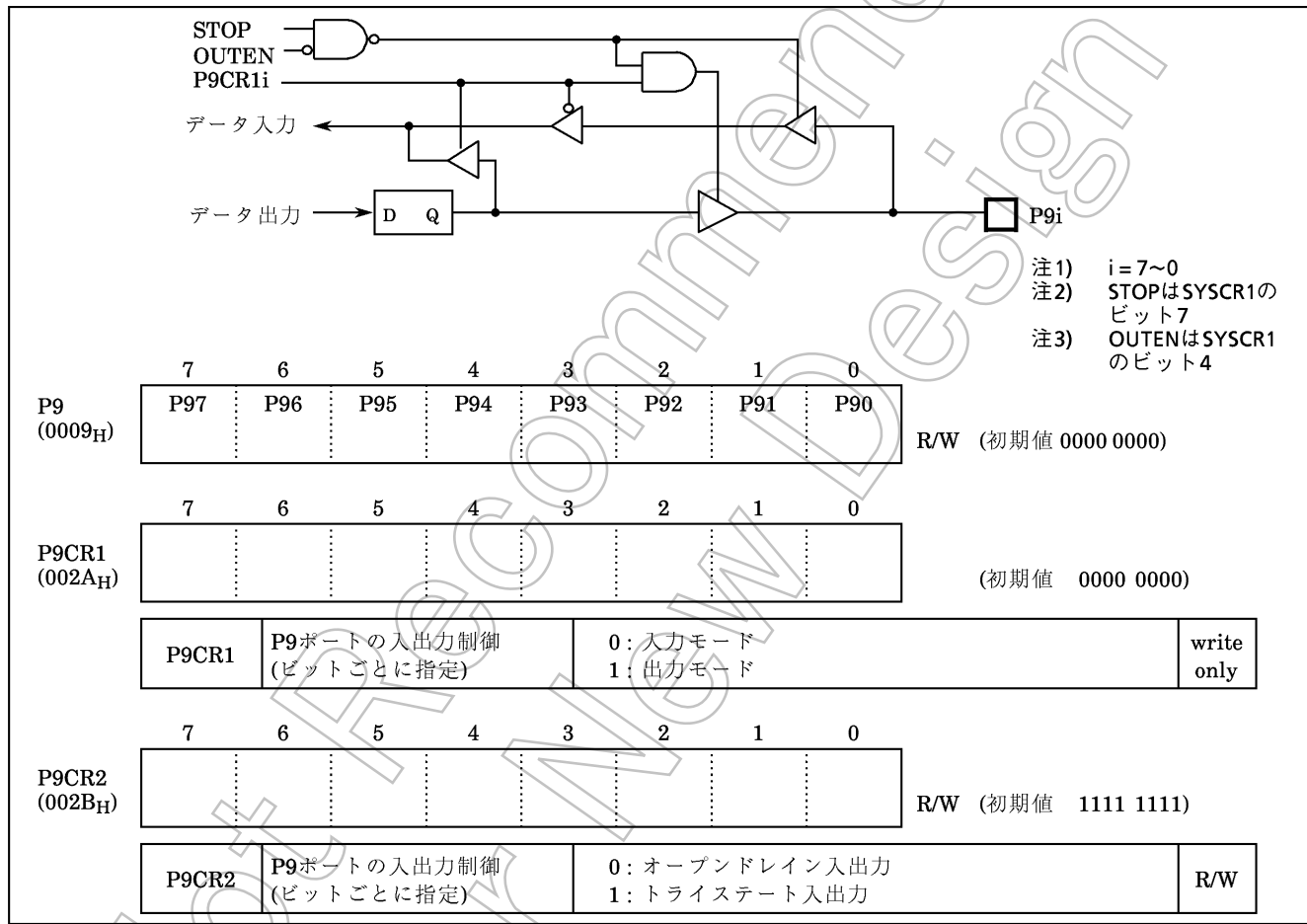


図2-12. P9ポートとP9ポート入出力制御レジスタ

- 注1) 入力モードに設定されているポートは、端子入力の状態をリードしますので、入力/出力モードを混在させて使用する場合、入力モードに設定されているポートの出力ラッチの内容は、ビット操作命令の実行により書き替わることがあります。出力モードに設定した端子は出力ラッチの値が読み込まれます。
- 注2) P9CR1は書き込み専用レジスタですのでリードモディファイ命令 (SET, CLRなどのビット操作命令やAND, ORなどの演算命令など) による操作はできません。

例： P9ポートの下位4ビットを出力ポートに、そのほかを入力ポートに設定します。

LD (P9CR1), 0FH ; P9CR1←00001111B

2.3 タイムベース タイマ (TBT)

タイムベースタイマは、キースキャンやダイナミック表示処理などの基準時間生成用タイマで一定期ごとにタイムベースタイマ割り込み (INTTBT) を発生します。

タイムベースタイマ割り込みは、タイムベースタイマをイネーブルにした後、ソースクロック (タイミングジェネレータのデバイダ出力をTBTCKで選択) の最初の立ち上がりから発生します。なお、デバイダはプログラムでクリアされませんので、最初の割り込みに限り設定した割り込み周期よりも早く割り込みが発生することがあります (図2-13. (b) 参照)。

割り込み周波数の選択は、タイムベースタイマがディセーブルの状態で行ってください (イネーブル状態からディセーブルにする際も割り込み周波数の設定を変更しないでください)。なお、周波数の選択とイネーブルを同時にすることはできません。

例： タイムベースタイマ割り込み周波数を $fc/2^{16}$ [Hz] にセットし、割り込みを許可します。

```
LD      (TBTCTCR), 00001010B
SET     (EIRL), 6
```

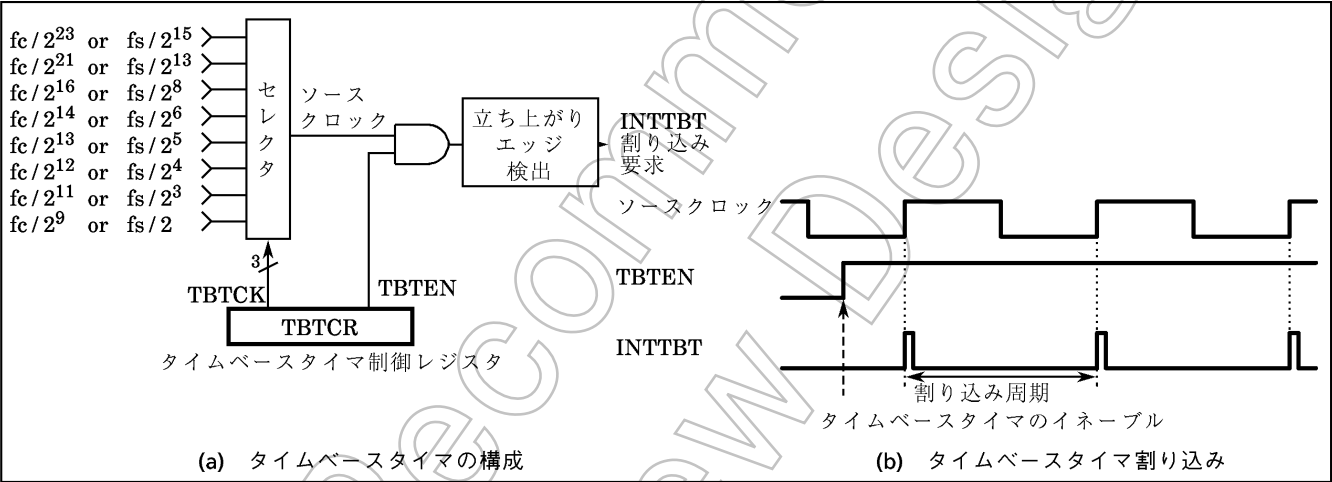


図2-13. タイムベースタイマ

7 6 5 4 3 2 1 0											
(DVOEN)		(DVQCK)		(DV7CK)		TBTEN		TBTCK		(初期値 0000 0000)	
TBTEN		タイムベースタイマの許可/禁止				0 : ディセーブル 1 : イネーブル				R/W	
TBTCK		タイムベースタイマ割り込み周波数の選択				000 : $fc/2^{23}$ または $fs/2^{15}$ [Hz] 001 : $fc/2^{21}$ または $fs/2^{13}$ 010 : $fc/2^{16}$ または $fs/2^8$ 011 : $fc/2^{14}$ または $fs/2^6$ 100 : $fc/2^{13}$ または $fs/2^5$ 101 : $fc/2^{12}$ または $fs/2^4$ 110 : $fc/2^{11}$ または $fs/2^3$ 111 : $fc/2^9$ または $fs/2$					

注) fc ; 高周波クロック [Hz], fs ; 低周波クロック [Hz], * ; don't care

図2-14. タイムベースタイマ制御レジスタ

表2-1. タイムベースタイマ割り込み周波数

TBTCK	NORMAL1/2, IDLE1/2モード		SLOW, SLEEPモード	割り込み周波数	
	DV7CK=0	DV7CK=1		fc=8 MHz時	fs=32.768 kHz時
000	$fc/2^{23}$	$fs/2^{15}$	$fs/2^{15}$	0.95 Hz	1 Hz
001	$fc/2^{21}$	$fs/2^{13}$	$fs/2^{13}$	3.81	4
010	$fc/2^{16}$	$fs/2^8$	—	122.07	128
011	$fc/2^{14}$	$fs/2^6$	—	488.28	512
100	$fc/2^{13}$	$fs/2^5$	—	976.56	1024
101	$fc/2^{12}$	$fs/2^4$	—	1953.12	2048
110	$fc/2^{11}$	$fs/2^3$	—	3906.25	4096
111	$fc/2^9$	$fs/2$	—	15625	16384

2.4 デバイダ出力 (DVO)

タイミングジェネレータのデバイダによってデューティ50%のパルスを出力することができ、ブザーなどの駆動に利用できます。デバイダ出力は、**DVO (P13)**端子から出力されます。なお、**P13**ポートは出力ラッチを“1”にセットしたあと出力モードに設定します。

TBTCTCR (0036 _H)	7	6	5	4	3	2	1	0		
	DVOEN	DVOCK	(DV7CK)	(TBTEN)	{TBTCK}					(初期値 0000 0000)
	DVOEN	デバイダ出力 の許可/禁止				0 : デイセーブル 1 : イネーブル				R/W
	DVOCK	デバイダ出力 (DVO端子) の 周波数選択				00 : $fc/2^{13}$ または $fs/2^5$ [Hz] 01 : $fc/2^{12}$ または $fs/2^4$ 10 : $fc/2^{11}$ または $fs/2^3$ 11 : $fc/2^{10}$ または $fs/2^2$				

注) fc ; 高周波クロック [Hz], fs ; 低周波クロック [Hz], * ; don't care

図2-15. デバイダ出力制御レジスタ

例: 1 kHzのパルスを出力 (fc=8 MHz時)。

SET (P1).3 ; P13出力ラッチ←1
LD (P1CR), 00001000B ; P13を出力モードに設定
LD (TBTCTCR), 10000000B ; DVOEN←1, DVOCK←00

表2-2. デバイダ出力の周波数

DVOCK	デバイダ出力の周波数	fc=4.194304 MHz時	fc=8 MHz時	fc=32.768 kHz時
00	$fc/2^{13}$ または $fs/2^5$	0.512 [kHz]	0.976 [kHz]	1.024 [kHz]
01	$fc/2^{12}$ または $fs/2^4$	1.024	1.953	2.048
10	$fc/2^{11}$ または $fs/2^3$	2.048	3.906	4.096
11	$fc/2^{10}$ または $fs/2^2$	4.096	7.812	8.192

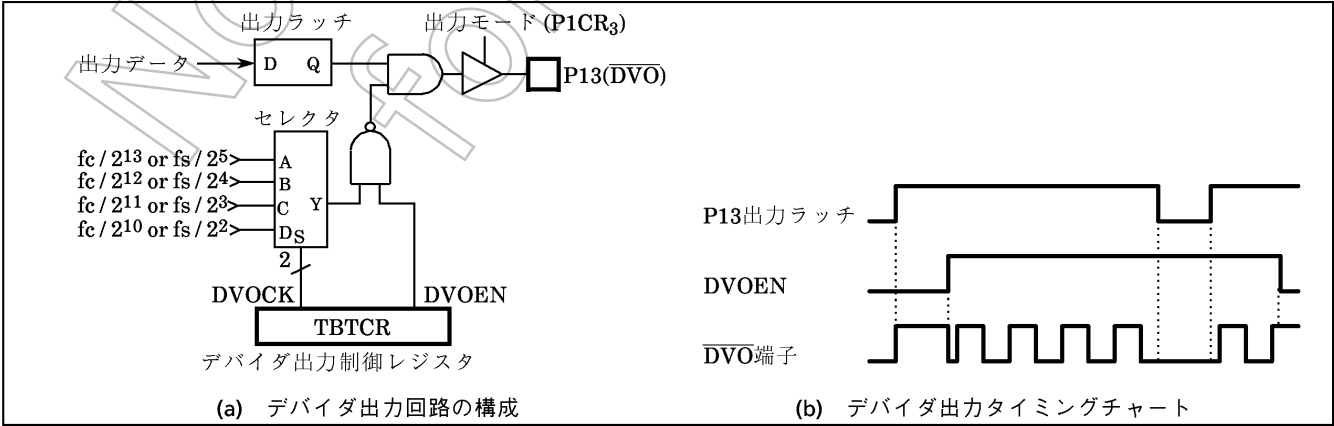


図2-16. デバイダ出力

2.5 16ビットタイマカウンタ1 (TC1)

2.5.1 構成

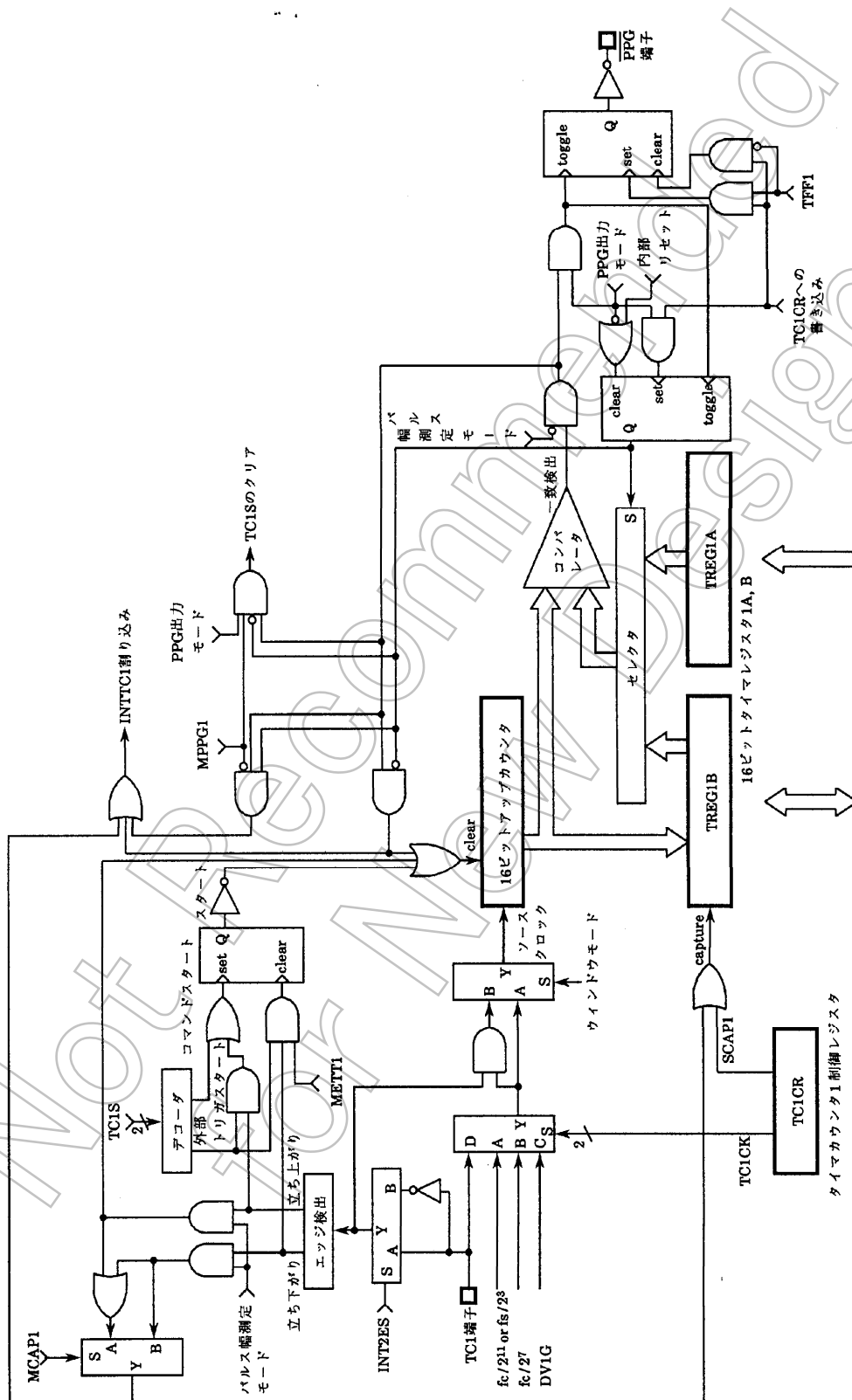


図2-17. タイマ/カウンタ1(TC1)

2.5.2 制 御

タイマカウンタ1は、タイマカウンタ1制御レジスタ (TC1CR) と2本の16ビットタイマレジスタ (TREG1A/TREG1B) で制御されます。

タイマレジスタ	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
TREG1A (0010, 0011 _H)	TREG1A _H (0011 _H)								TREG1A _L (0010 _H)							
	(初期値 **** *)								Write only							
TREG1B (0012, 0013 _H)	TREG1B _H (0013 _H)								TREG1B _L (0012 _H)							
タイマカウンタ1制御レジスタ	(初期値 **** *)								Read / Write (PPG出力モード時のみWrite可)							
	7	6	5	4	3	2	1	0								
TC1CR (0014 _H)	TFF1	SCAP1 MCAP1 METT1 MPPG1	TC1S		TC1CK		TC1M		(初期値 0000 0000)							
TC1M		タイマカウンタ1の動作モードの選択	00: タイマ/外部トリガタイマ/イベントカウンタモード 01: ウィンドウモード 10: パルス幅測定モード 11: PPG (プログラマブルパルスジェネレート)出力モード													
TC1CK		タイマカウンタ1のソースクロックの選択	00: 内部クロック $fc/2^{11}$ または $fs/2^3$ [Hz] 01: $fc/2^7$ 10: DV1G ($fc/2^4, fc/2^5, fc/2^6$) 11: 外部クロック (TC1端子入力)													
TC1S		タイマカウンタ1のスタート制御	00: ストップ&カウンタクリア 01: コマンドスタート 10: reserved 11: 外部トリガスタート													
SCAP1		ソフトキャプチャ制御	0: - 1: ソフトキャプチャトリガ													
MCAP1		パルス幅測定モード制御	0: 両エッジキャプチャ 1: 片エッジキャプチャ													
METT1		外部トリガタイマモード制御	0: トリガスタート 1: トリガスタート&ストップ													
MPPG1		PPG出力制御	0: 連続 1: 単発													
TFF1		タイマF/F1制御	0: クリア 1: セット													

注1) fc : 高周波クロック [Hz] fs : 低周波クロック [Hz]

注2) タイマレジスタの下位側 (TREG1A_L, TREG1B_L) に書き込むと上位側 (TREG1A_H, TREG1B_H) への書き込みが終わるまで、一致検出を停止します (従ってタイマ/レジスタの下位側だけの変更はできません)。また、上位側への書き込み後1サイクル以内 (すなわち命令実行中) の一致検出も無視されます。

注3) モード, ソースクロック, エッジ (INT2ESを含む), PPG出力制御, タイマF/F1制御は、停止 (TC1S = 00) 状態で設定してください。

注4) ソフトキャプチャは、タイマ, イベントカウンタモードでのみ使用可能です。SCAP1はソフトキャプチャ後自動的に“0”にクリアされます。

注5) タイマレジスタへの設定値は、次の条件を満足する必要があります。
TREG1A > TREG1B > 0 (PPG出力モード), TREG1A > 0 (PPG出力モード以外)

注6) PPG出力モード以外は、TFF1 = 0としてください。

注7) TC1CR, TREG1A, TREG1Bは書き込み専用レジスタですので、ビット操作などのリードモディファイライト命令ではアクセスできません。

注8) TREG1Bは、PPG出力モードに設定後でなければ書き込みできません。

注9) DV1Gは、クロックギア制御レジスタ (CGCR) のDVCKで $fc/2^4$, $fc/2^5$, $fc/2^6$ に設定できます。
使用する場合、ギア比1/1のときは、 $fc/2^4$, $fc/2^5$, $fc/2^6$, 1/2のときは、 $fc/2^5$, $fc/2^6$, 1/4のときは、 $fc/2^6$ になるように設定してください。
そのほかの設定とギア比1/8のときのDV1G (TC1Ck = 10) は正しく動作しません。

図2-18. タイマカウンタ1のタイマレジスタと制御レジスタ

2.5.3 機能

タイマカウンタ1には、タイマ、外部トリガタイマ、イベントカウンタ、ウィンドウ、パルス幅測定、プログラマブルパルスジェネレート出力の6つの動作モードがあります。

(1) タイマモード

内部クロックでカウントアップするモードです。カウンタ値とタイマレジスタ1A (TREG1A) 設定値との一致でINTTC1割り込みが発生し、カウンタがクリアされます。カウンタクリア後もカウントアップを継続します。なお、SCAP1 (TC1CRのビット6) を“1”にセットすることで、そのときのアップカウンタの内容をタイマレジスタ1B (TREG1B) に取り込むことができます (ソフトキャプチャ機能)。SCAP1は、キャプチャ後自動的に“0”にクリアされます。

表2-3. タイマカウンタ1のソースクロック (内部クロック)

ソースクロック			分解能		最大設定時間	
NORMAL1/2, IDLE1/2モード		SLOW, SLEEP モード	fc = 8 MHz時	fs = 32.768 kHz時	fc = 8 MHz時	fs = 32.768 kHz時
DV7CK=0	DV7CK=1					
fc / 2 ¹¹ [Hz]	fs / 2 ³ [Hz]	fs / 2 ³ [Hz]	256 μs	244.14 μs	16.8 s	16.0 s
fc / 2 ⁷	fc / 2 ⁷	—	16 μs	—	1.0 s	—
fc / 2 ⁶	fc / 2 ⁶	—	8 μs	—	524.2 ms	—
fc / 2 ⁵	fc / 2 ⁵	—	4 μs	—	262.1 ms	—
fc / 2 ⁴	fc / 2 ⁴	—	2 μs	—	131.1 ms	—

例1: ソースクロック fs / 2³ [Hz] でタイマモードにセットし、1 s後に割り込みを発生させる (fs = 32.768 kHz時)。

LDW (TREG1A), 1000H ; タイマレジスタの設定 (1 s ÷ 2³ / fs = 1000H)
SET (EIRL), EF4 ; INTTC1割り込みを許可
EI
LD (TC1CR), 00010000B ; TC1スタート

注) TC1CR は書き込み専用レジスタですので、[SET (TC1CR) . 4] 命令によるスタートはできません。

例2: ソフトキャプチャ

```
LD      (TC1CR), 01010000B    ; SCAP1←1
LD      WA, (TREG1B)           ; キャプチャ値の読み出し
```

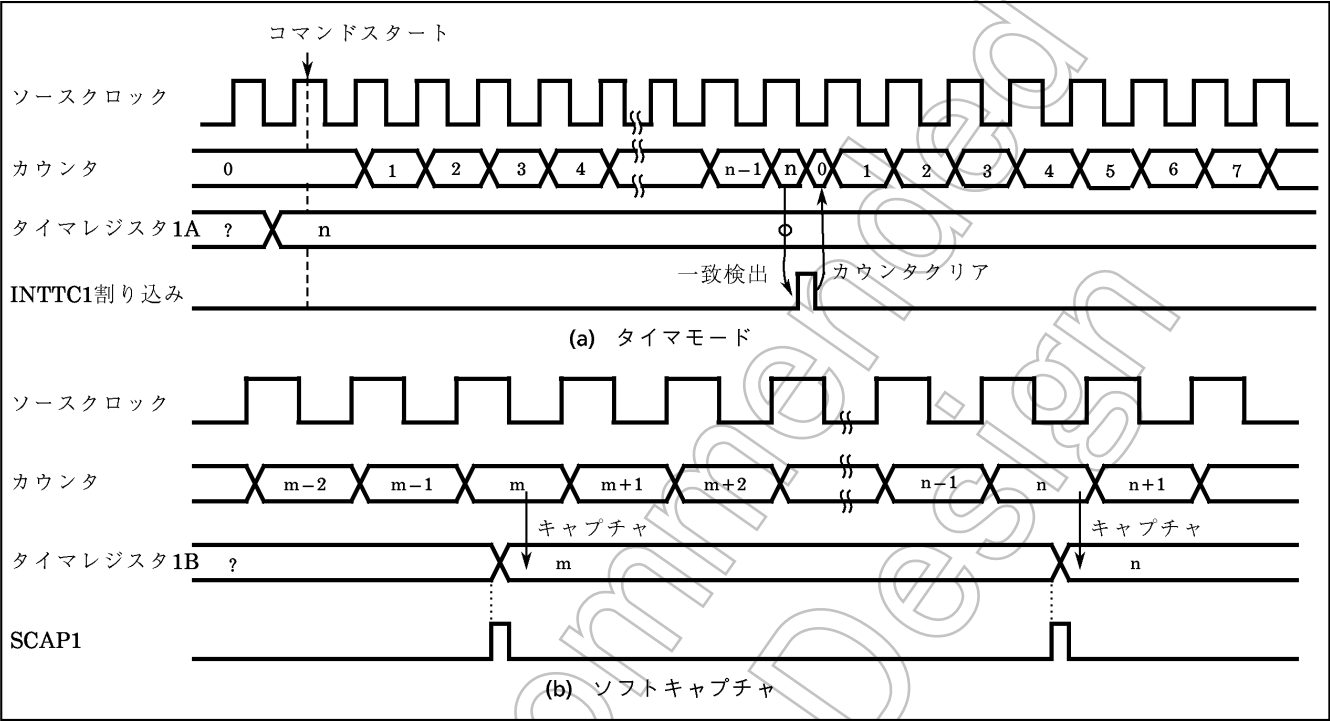


図2-19. タイマモード タイミングチャート

(2) 外部トリガタイマモード

TC1(P12) 端子入力のエッジ (立ち上がり/立ち下がりエッジの選択可能。エッジ選択は、INT2端子のエッジ選択と共通) をトリガにしてカウントをスタートするタイマモードです (ソースクロックは内部クロックです)。カウンタ値とTREG1A設定値の一致でINTTC1割り込み発生し、カウンタはクリアされて停止します。TC1端子入力のエッジによりカウントアップは再開します。

METT1 (TC1CRのビット6) が“1”の場合、カウントスタート用のトリガのエッジと逆方向のエッジ入力でカウンタはクリアされ、カウントストップします。このモードは、一定のパルス幅をもったパルス入力で割り込みを発生させることができます。METT1が“0”の場合は、逆方向のエッジ入力は無視されます。また、一致検出前のTC1端子入力のエッジも無視されます。

TC1端子入力にはINT2端子と同じノイズ除去回路が付いていますので、NORMAL 1, 2またはIDLE1, 2モード時 $7/fc$ [s] 以下のパルスはノイズとして除去されます。確実にエッジ検出が行われるためには $24/fc$ [s] 以上のパルス幅が必要です。SLOWまたはSLEEPモード時はノイズ除去回路はオフしますが“H”、“L”レベルともに2マシンサイクル以上のパルス幅が必要です。

例1: TC1端子入力の立ち上がりエッジから100 μ s後に割り込みを発生させる (fc=8 MHz時, CGCRのDVCK=“010”)。

```
LD      (EINTCR), 00000000B      ; INT2ES←0 (立ち上がりエッジ)
LDW     (TREG1A), 0032H          ; 100  $\mu$ s  $\div$  24 / fc = 32H
SET     (EIRL).EF4              ; INTTC1割り込み許可
EI
LD      (TC1CR), 00111000B      ; TC1外部トリガスタート, METT=0
```

例2: TC1端子に“L”レベル幅4 ms以上のパルスが入力されたら割り込みを発生させる (fc=8 MHz時)。

```
LD      (EINTCR), 00000100B      ; INT2ES←1 (“L”レベル)
LDW     (TREG1A), 00FAH          ; 4 ms  $\div$  27 / fc = FAH
SET     (EIRL).EF4              ; INTTC1割り込み許可
EI
LD      (TC1CR), 01110100B      ; TC1外部トリガスタート, METT=1
```

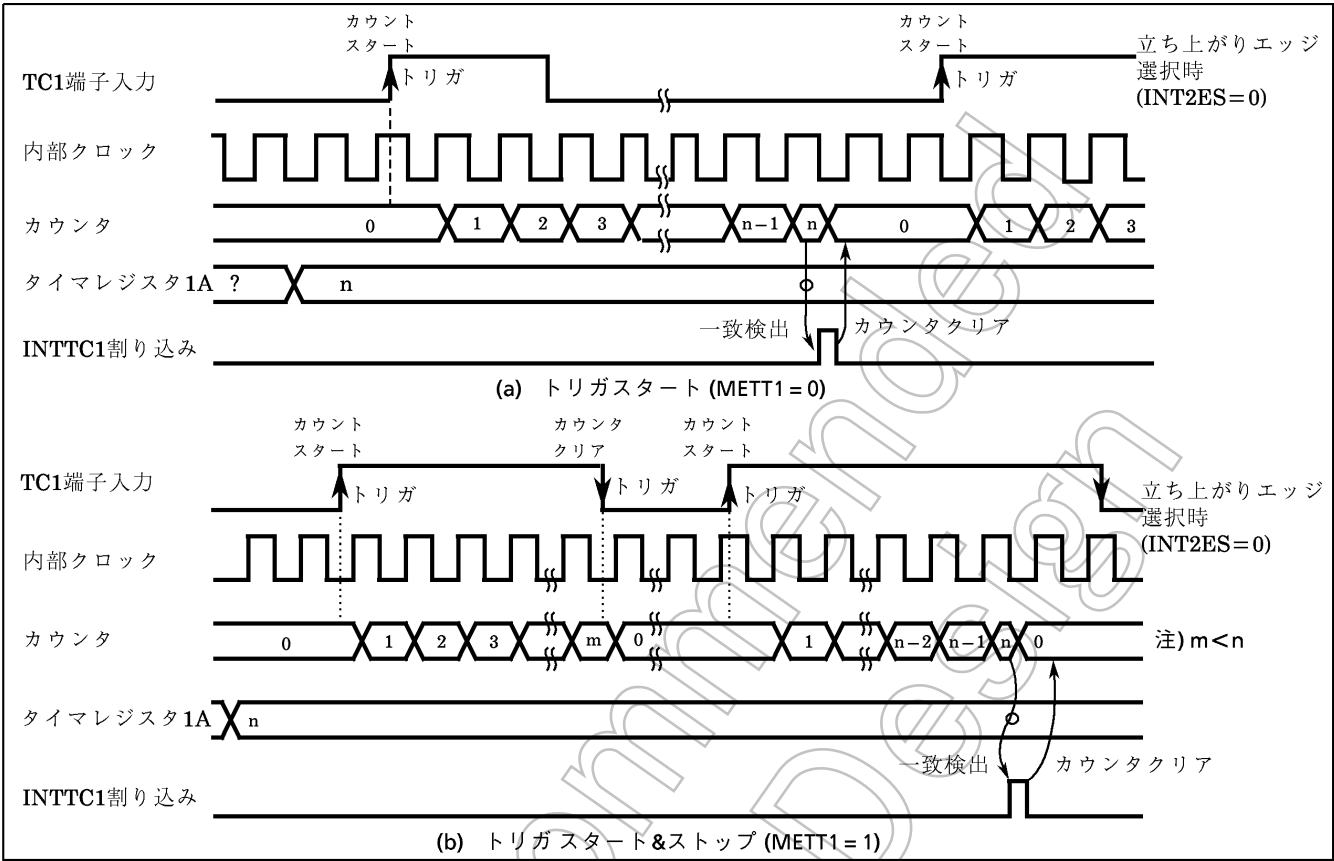


図2-20. 外部トリガタイマモードタイミングチャート

(3) イベントカウンタモード

TC1(P12) 端子入力のエッジ (立ち上がり/立ち下がりエッジを選択可能。エッジ選択は、INT2端子のエッジ選択と共通) でカウントアップするモードです。カウンタ値とTREG1A設定値との一致でINTTC1割り込み発生し、カウンタはクリアされます。カウンタクリア後もTC1端子入力のエッジごとにカウントアップします。最大印加周波数は、 $f_{cgck} / 2^4$ [Hz] (NORMAL1, 2またはIDLE1, 2モード時)、 $f_s / 2^4$ [Hz] (SLOW, SLEEPモード時) です。

SCAP1を“1”にセットすることにより、そのときのアップカウンタの内容をTREG1Bに取り込むことができます (ソフトキャプチャ機能)。

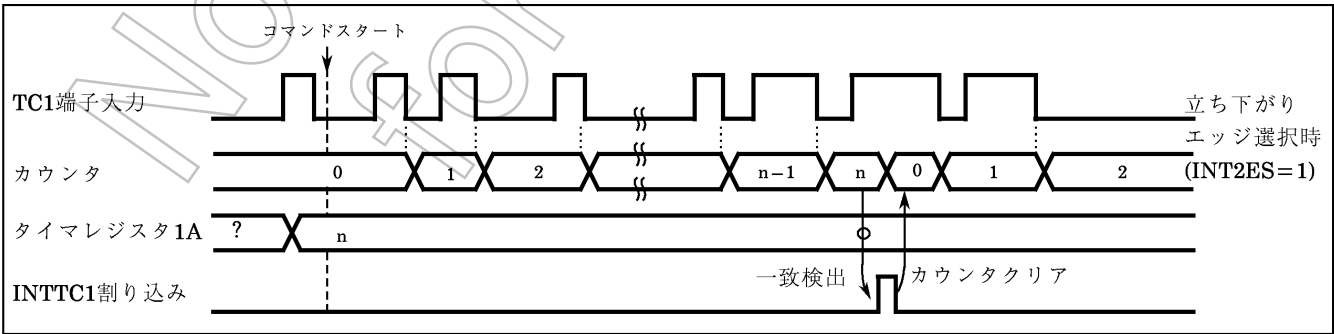


図2-21. イベントカウンタモードタイミングチャート

(4) ウィンドウモード

TC1(P12)端子入力(ウィンドウパルス)と内部クロックとの論理積パルスの立ち上がりエッジでカウントアップし、カウンタ値とTREG1A設定値との一致でINTTC1割り込み発生し、カウンタはクリアされます。TC1端子入力は、正論理/負論理の選択ができます(INT2端子のエッジ選択と共通)。

最大印加周波数は、プログラムでカウント値を分析できる程度の周波数である必要があります。すなわち、設定した内部クロックより十分に遅い周波数となります。

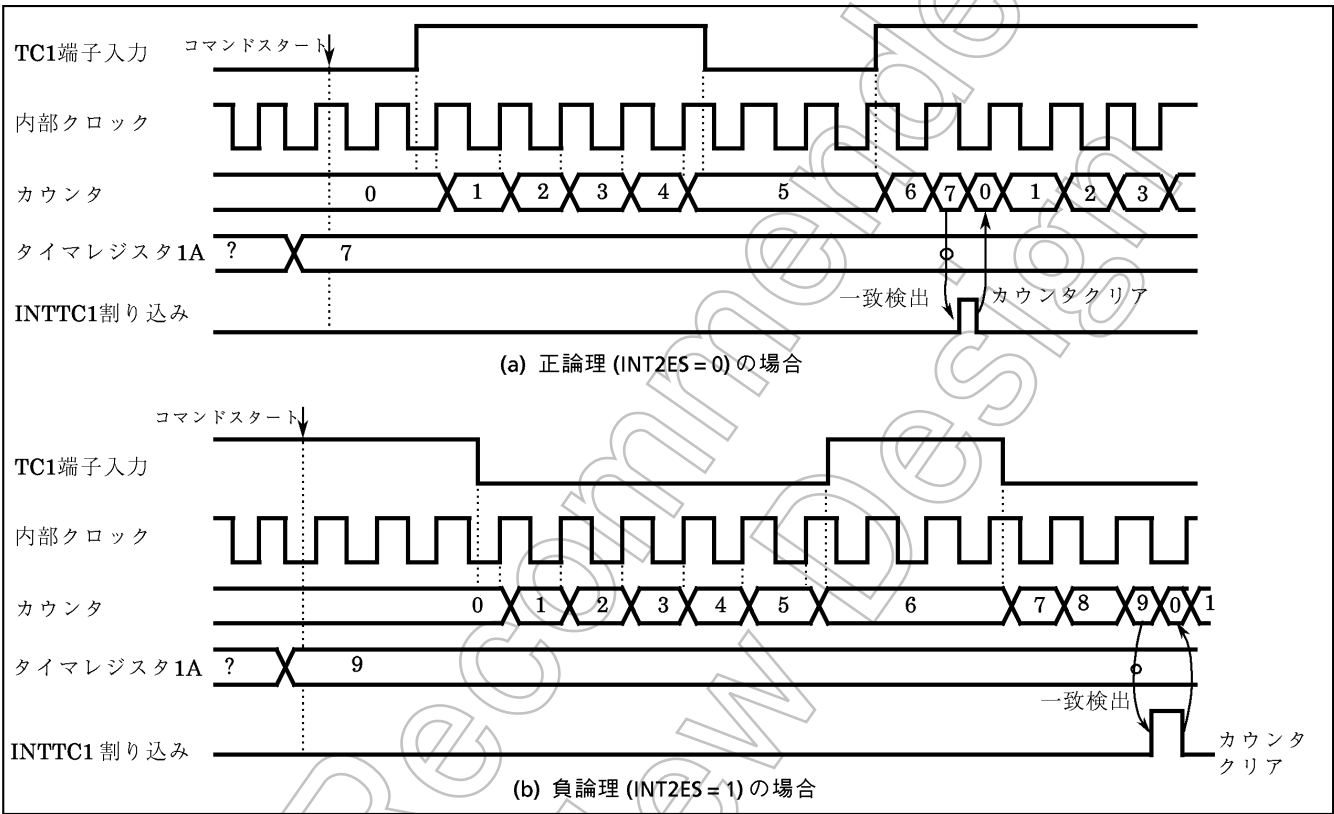


図2-22. ウィンドウモードタイミングチャート

(5) パルス幅測定モード

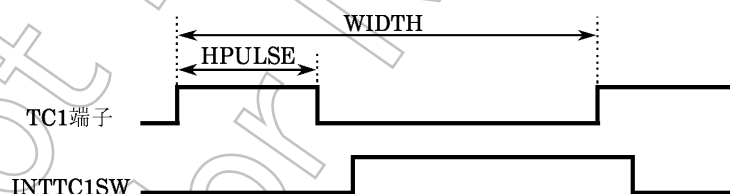
TC1(P12) 端子入力の立ち上がり (立ち下がり) エッジをトリガにしてカウントをスタートします (TC1CRで外部トリガスタートに設定します)。ソースクロックは内部クロックです。次の立ち下がり (立ち上がり) エッジでカウンタの内容をTREG1Bに取り込み、割り込みを発生します。片エッジキャプチャに設定した場合はカウンタはクリアされます。両エッジキャプチャに設定した場合はカウントは継続し、次の立ち上がり (立ち下がり) エッジで再びカウンタの内容をTREG1Bに取り込みます。なお、立ち下がり (立ち上がり) エッジでのキャプチャ値が必要な場合は、立ち上がり (立ち下がり) エッジが検出されるまでにTREG1Bの内容を読み出す必要があります。立ち上がり/立ち下がりエッジの選択はINT2ESで行い、片エッジ/両エッジキャプチャの選択はMCAP1 (TC1CRのビット6)で行います。

例： デューティの測定 (分解能 $f_c / 2^7$ [Hz])

```

CLR    (INTTC1SW).0      ; INTTC1のサービススイッチの初期設定
LD     (EINTCR), 00000000B ; INT2ESを立ち上がりエッジに設定
LD     (TC1CR), 00000110B  ; TC1のモード, ソースクロックを設定
SET    (EIRL).EF4        ; INTTC1割り込みを許可。
EI
LD     (TC1CR), 00110110B  ; MCAP1=0でTC1を外部トリガスタート。
:
PINTTC1: CPL    (INTTC1SW).0 ; INTTC1のサービススイッチの反転/テスト
JRS    F, SINTTC1
LD     (HPULSE), (TREG1BL) ; TREG1Bの読み出し ("H"レベルパルス幅)
LD     (HPULSE+1), (TREG1BH)
RETI
SINTTC1: LD     (WIDTH), (TREG1BL) ; TREG1Bの読み出し (周期)
LD     (WIDTH+1), (TREG1BH)
:
: ; デューティ計算
RETI
:
VINTTC1: DW     PINTTC1

```



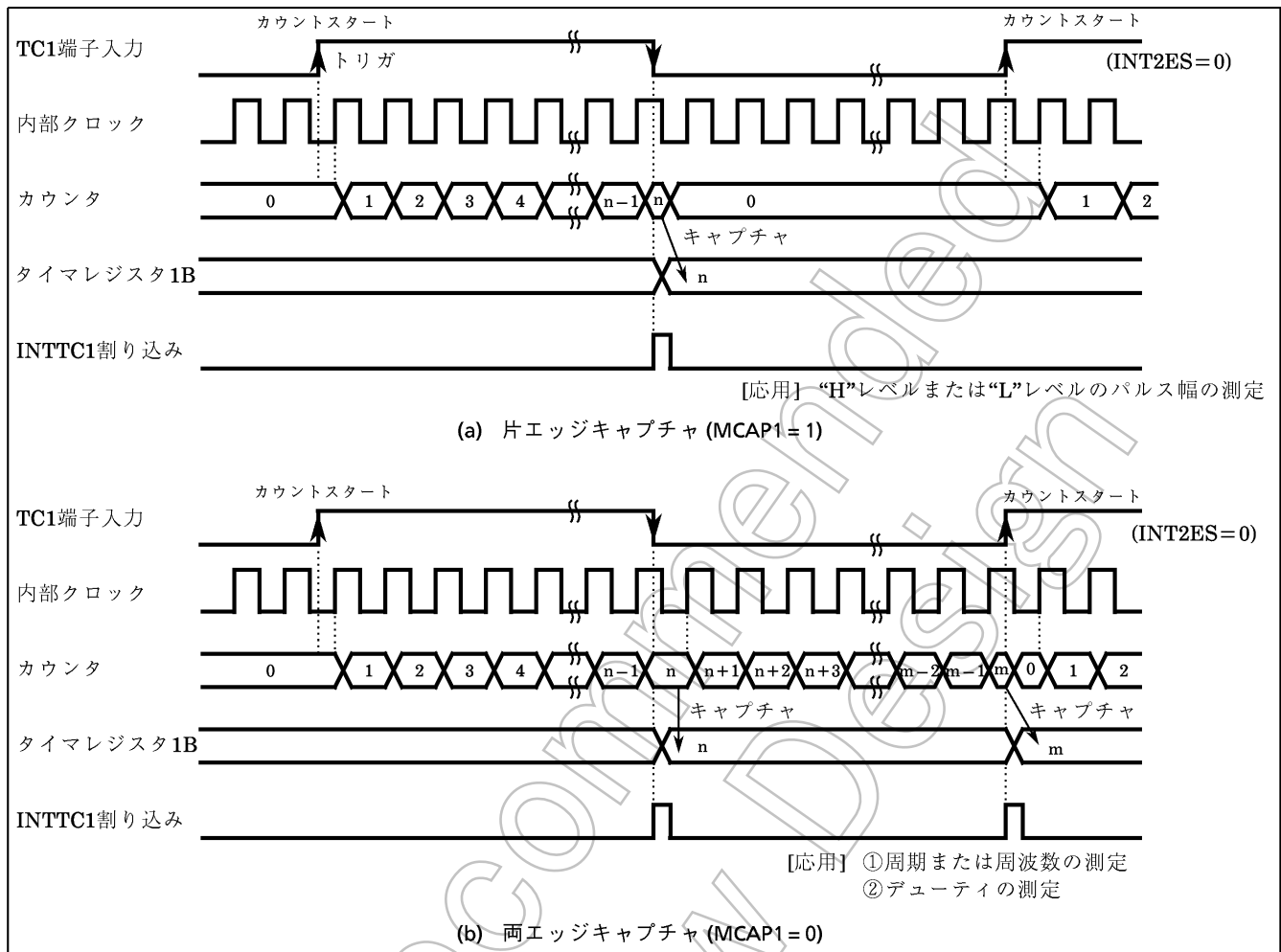


図2-23. パルス幅測定モード

(6) プログラマブルパルスジェネレート (PPG) 出力モード

TC1(P12) 端子入力のエッジ (立ち上がり/立ち下がりエッジ選択可能。エッジ選択は、INT2端子のエッジ選択と共通) またはコマンドでカウントをスタートします。ソースクロックは内部クロックです。TREG1Bとの一致でタイマF/F1を反転します。連続出力の場合 (MPPG1=0) は、INTTC1割り込みが発生します。次にTREG1Aとの一致でタイマF/F1を再び反転し、カウンタをクリアします。このとき、INTTC1割り込みも発生します。タイマF/F1出力は、反転されてPPG (P14) 端子に接続されています。PPG出力を行う場合、P14出力ラッチを“1”にセットし、出力モードに設定します。タイマF/F1は、リセット時“0”にクリアされます。また、TFF1 (TC1CRのビット7) でタイマF/F1の値を設定することができますので、正論理/負論理いずれのパルスも出力可能です。なお、TREG1Bは、PPG出力モードに設定されていないと書き込みできません。

例: “H”レベル 800 μ s, “L”レベル 200 μ s のパルスを出力 ($f_c = 8$ MHz時, CGCRのDVCK = “010”)。

SET	(P1).4	; P14出力ラッチ ← 1
LD	(P1CR), 00010000B	; P14を出力モードに設定
LD	(TC1CR), 10001011B	; PPG出力モードに設定
LDW	(TREG1A), 01F4H	; 周期の設定 ($1 \text{ ms} \div 2 \mu\text{s} = 1F4$)
LDW	(TREG1B), 0064H	; “L”レベルパルス幅の設定 ($200 \mu\text{s} \div 2 \mu\text{s} = 0064H$)
LD	(TC1CR), 10011011B	; スタート

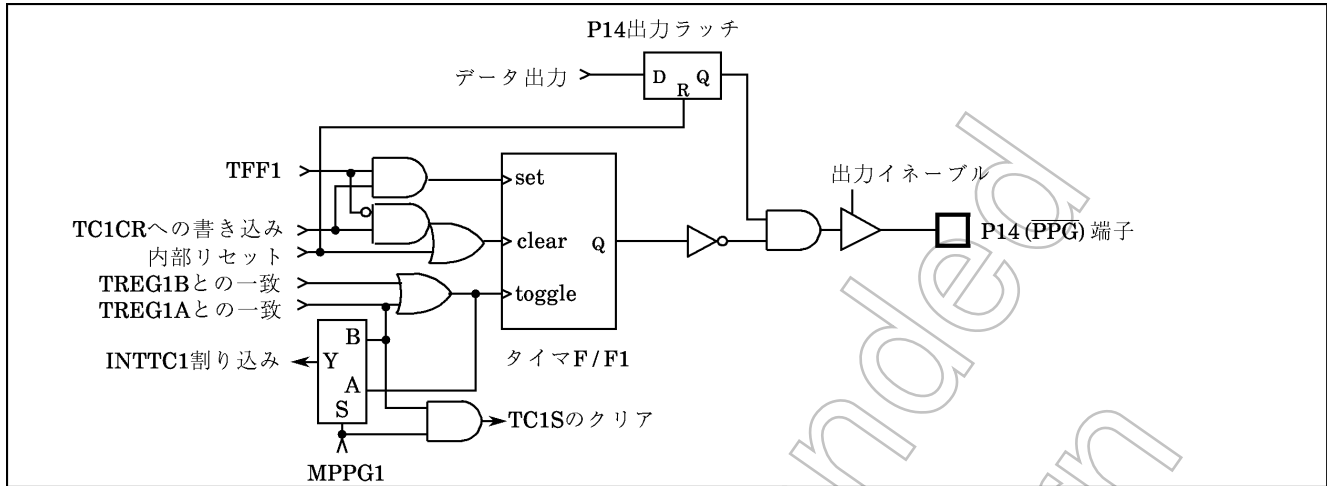


図2-24. PPG出力

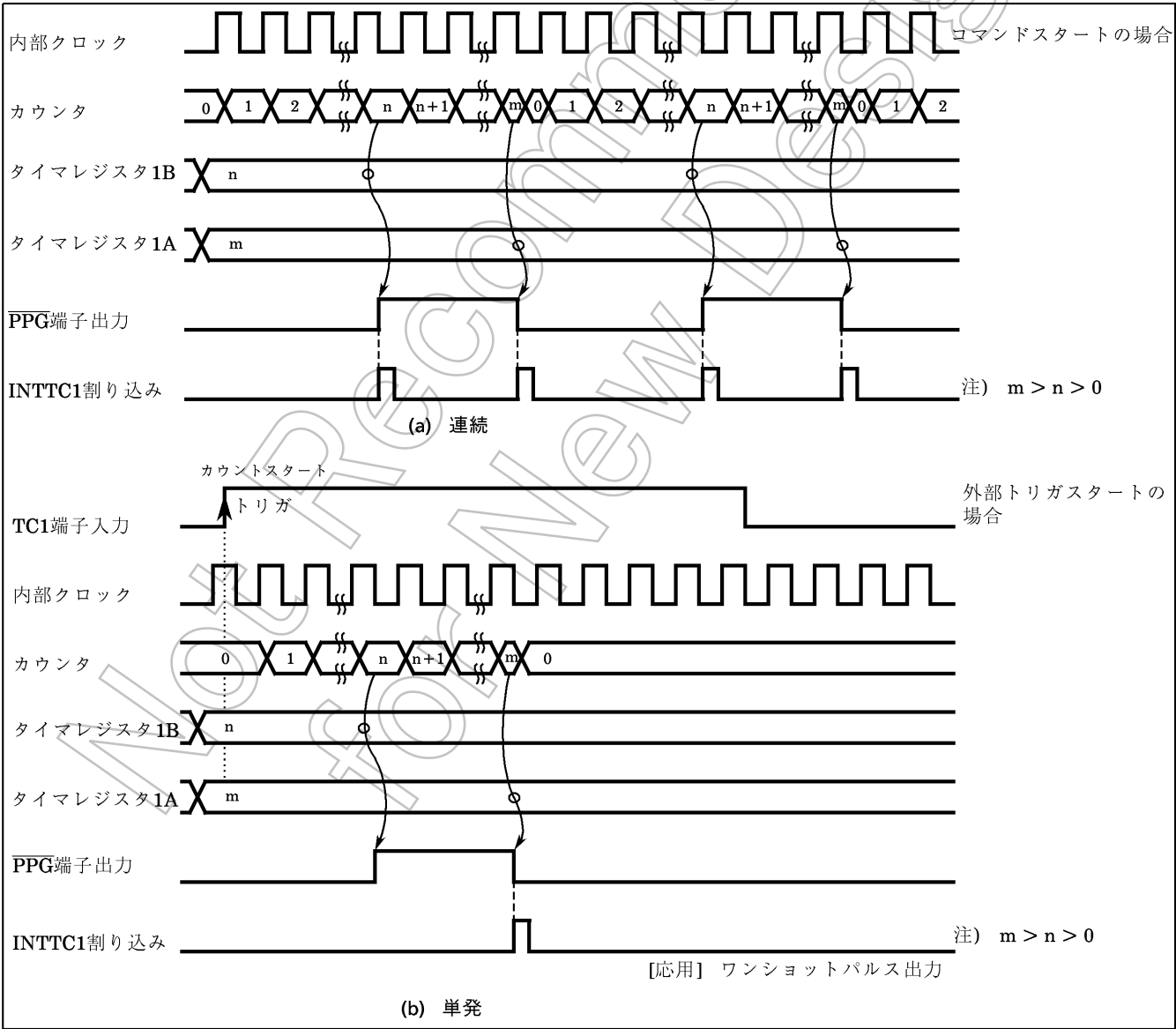


図2-25. PPG出力モード タイミングチャート

2.6 16ビット タイマカウンタ2 (TC2)

2.6.1 構成

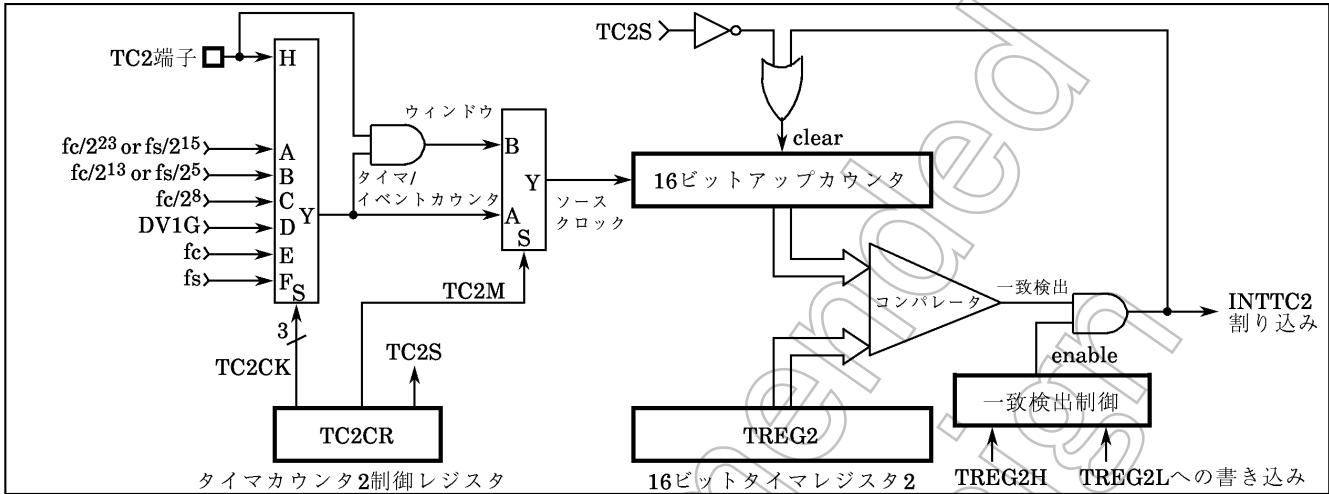


図2-26. タイマカウンタ2 (TC2)

2.6.2 制御

タイマカウンタ2は、タイマカウンタ2制御レジスタ (TC2CR) と16ビットのタイマレジスタ2 (TREG2) で制御されます。

TREG2 (0016, 0017 _H)		15 14 13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1 0																	
		TREG2 _H (0017 _H)								TREG2 _L (0016 _H)									
		(初期値 **** * write only)																	
TC2CR (0015 _H)		7 6 5 4 3 2 1 0																	
		TC2S		TC2CK				TC2M		(初期値 **00 00*0)									
TC2M		タイマカウンタ2の動作モードの選択										0 : タイマ/イベントカウンタモード 1 : ウィンドウモード						write only	
TC2CK		タイマカウンタ2のソースクロックの選択										000 : 内部クロック $fc/2^{23}$ または $fs/2^{15}$ [Hz] 001 : $fc/2^{13}$ または $fs/2^5$ 010 : $fc/2^8$ 011 : DV1G ($fc/2^4, fc/2^5, fc/2^6$) 100 : fc (注5) 101 : fs 110 : reserved 111 : 外部クロック (TC2端子入力)							
TC2S		タイマカウンタ2のスタート制御										0 : ストップ&カウンタクリア 1 : スタート							

注1) fc : 高周波クロック [Hz] fs : 低周波クロック [Hz] *: don't care

注2) タイマレジスタの下位側 (TREG2_L) に書き込みすると上位側 (TREG2_H) への書き込みが終わるまで一致検出を停止します。また、上位側への書き込み後1マシンサイクル以内 (すなわち命令実行中) の一致検出は無視されます。

注3) モード, ソースクロックは、タイマカウンタ停止 (TC2S = 0) 状態で設定してください。

注4) タイマレジスタへの設定値は、次の条件を満足する必要があります。
TREG2 > 0 (ウォーミングアップのときは TREG2_{15~11} > 0)

注5) ソースクロックに fc を選択できるのは、SLOWモード時のタイマモードだけです。

注6) TC2CR, TREG2 は書き込み専用レジスタですので、ビット操作などのリードモディファイライト命令ではアクセスできません。

注7) DV1Gは、クロックギア制御レジスタ (CGCR) のDVCKで $fc/2^4, fc/2^5, fc/2^6$ に設定できます。使用する場合、ギア比1/1のときは $fc/2^4, fc/2^5, fc/2^6$ 、1/2のときは、 $fc/2^5, fc/2^6$ 、1/4のときは、 $fc/2^6$ になるように設定してください。そのほかの設定とギア比1/8のときのDV1G (TC2CK = 011) は正しく動作しません。

図2-27. タイマカウンタ2のタイマレジスタと制御レジスタ

2.6.3 機能

タイマカウンタ2には、タイマ、イベントカウンタとウィンドウの3つの動作モードがあります。また、SLOWモードからNORMAL2へモードへの切り替え時のウォーミングアップの際、通常タイマカウンタ2をタイマモードで使用します。

(1) タイマモード

内部クロックでカウントアップするモードです。カウンタ値とタイマレジスタ2 (TREG2) 設定値との一致でINTTC2割り込みが発生し、カウンタはクリアされます。カウンタクリア後も、カウントアップを継続します。

なお、SLOWモードでソースクロックにfcを選択した場合は、TREG2の下位11ビットは無視され、上位5ビットの一致で割り込みを発生します。従って、この場合TREG2_Hの設定だけで済みます。

表2-4. タイマカウンタ2のソースクロック (内部クロック)

ソースクロック				分解能		最大設定時間	
NORMAL1/2, IDLE1/2モード		SLOWモード	SLEEPモード	fc=8 MHz時		fs=32.768 kHz時	
DV7CK=0	DV7CK=1			fc=8 MHz時	fs=32.768 kHz時	fc=8 MHz時	fs=32.768 kHz時
fc/2 ²³ [Hz]	fs/2 ¹⁵ [Hz]	fs/2 ¹⁵ [Hz]	fs/2 ¹⁵ [Hz]	1.05 s	1 s	19.1 h	18.2 h
fc/2 ¹³	fs/2 ⁵	fs/2 ⁵	fs/2 ⁵	1.02 ms	1 ms	1.1 min	1 min
fc/2 ⁸	fc/2 ⁸	—	—	32 μs	—	2.1 s	—
fc/2 ⁶	fc/2 ⁶	—	—	8 μs	—	524.2 ms	—
fc/2 ⁵	fc/2 ⁵	—	—	4 μs	—	262.1 ms	—
fc/2 ⁴	fc/2 ⁴	—	—	2 μs	—	131.1 ms	—
—	—	fc (注)	—	125 ns	—	7.936 ms	—
fs	fs	—	—	—	30.5 μs	—	2 s

注) fcはタイマモードでのみ使用可能。これは、SLOWモードからNORMAL2モードに切り替える場合のウォーミングアップ用です。

例: ソースクロックfc/2⁴[Hz]で、タイマモードにセットし、25 msごとに割り込み発生させる (fc=8 MHz時)。

LD (TC2CR), 00001100B ; TC2モードとソースクロックを設定
LDW (TREG2), 30D4H ; TREG2の設定 (25 ms ÷ 2⁴ / fc = 30D4H)
SET (EIRH).EF14 ; INTTC2割り込みを許可
EI
LD (TC2CR), 00101100B ; TC2スタート

(2) イベントカウンタモード

TC2(P15) 端子入力の立ち上がりエッジでカウントアップするモードです。カウンタ値とTREG2設定値との一致でINTTC2割り込み発生し、カウンタはクリアされます。TC2端子への最大印加周波数は、fcgck/2⁴[Hz] (NORMAL1/2またはIDLE1/2モード時)、fs/2⁴[Hz] (SLOW, SLEEPモード時)です。“H”、“L”レベルともに2マシンサイクル以上のパルス幅が必要です。

例: イベントカウンタモードにセットし、640カウント後にINTTC2割り込みを発生させる。

LD (TC2CR), 00011100B ; TC2モードとソースクロックを設定
LDW (TREG2), 640 ; TREG2の設定
SET (EIRH).EF14 ; INTTC2割り込みを許可
EI
LD (TC2CR), 00111100B ; TC2スタート

(3) ウィンドウモード

TC2(P15) 端子入力(ウィンドウパルス)が“H”レベルの間、内部クロックでカウントアップするモードです。カウンタ値とTREG2設定値との一致で、INTTC2割り込みが発生し、カウンタはクリアされます。

最大印加周波数は、設定した内部クロックよりも十分遅い周波数である必要があります。

例： 120 ms以上の“H”レベルパルスが入力されると割り込みを発生させる。(fc=8 MHz時)

LDW (TREG2), 0078H ; TREG2の設定 (120 ms ÷ 2¹³/fc = 0078H)
SET (EIRH).EF14 ; INTTC2割り込みを許可
EI
LD (TC2CR), 00100101B ; TC2スタート

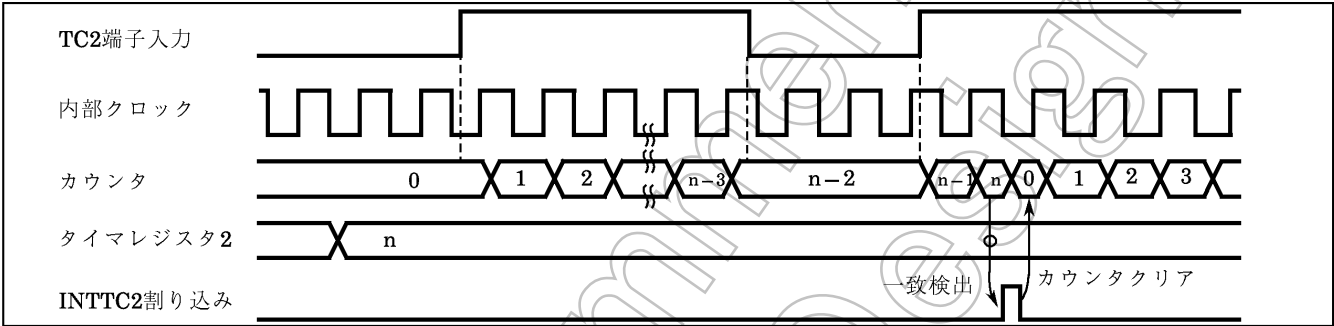


図2-28. ウィンドウモード タイミングチャート

2.7 8ビットタイマカウンタ3 (TC3)

2.7.1 構成

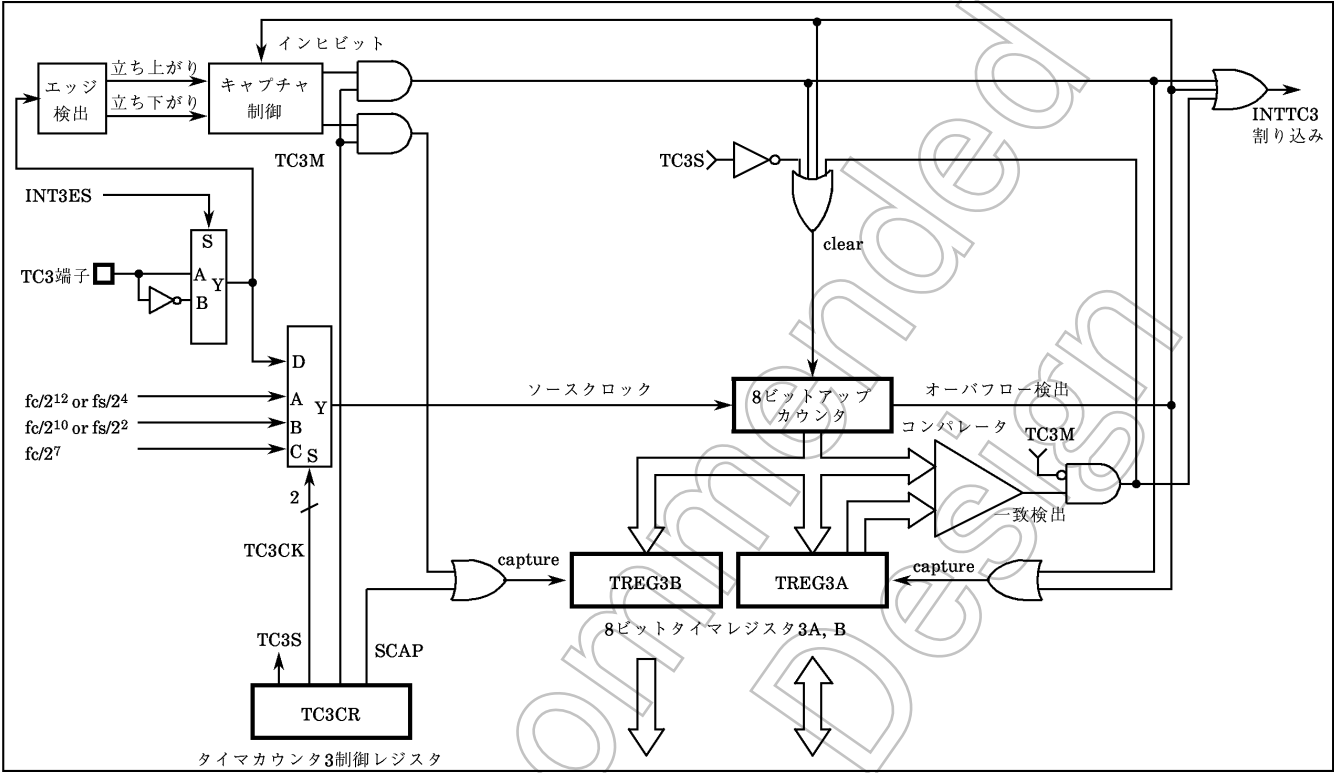


図2-29. タイマカウンタ3 (TC3)

2.7.2 制 御

タイマカウンタ3は、タイマカウンタ3制御レジスタ (TC3CR) と2本の8ビットタイマレジスタ (TREG3A, TREG3B) で制御されます。

TREG3A (0018H)	7	6	5	4	3	2	1	0		(初期値 *****)	Read / Write
TREG3B (0019H)										(初期値 *****)	Read only
TC3CR (001AH)	7	6	5	4	3	2	1	0		(初期値 *0*0 00*0)	
		SCAP		TC3S	TC3CK			TC3M			
TC3M	タイマカウンタ3の動作モードの選択								0: タイマ/イベントカウンタモード 1: キャプチャモード	write only	
TC3CK	タイマカウンタ3のソースクロックの選択								00: 内部クロック $fc/2^{12}$ or $fs/2^4$ [Hz] 01: " $fc/2^{10}$ or $fs/2^2$ 10: " $fc/2^7$ 11: 外部クロック (TC3端子入力)		
TC3S	タイマカウンタ3のスタート制御								0: ストップ&カウンタクリア 1: スタート		
SCAP	ソフトキャプチャ制御								0: - 1: ソフトキャプチャ		

注1) fc : 高周波クロック [Hz] fs : 低周波クロック [Hz] *; don't care
注2) モード, ソースクロック, エッジ (INT3ES) は、タイマカウンタ停止 (TC3S = 0) 状態で設定してください。
注3) タイマレジスタ3Aへの設定値は、次の条件を満足する必要があります。
TREG3A > 0 (タイマ/イベントカウンタモード時)
注4) ソフトキャプチャはタイマ/イベントカウンタモード時のみ使用可能です。
注5) TC3CRは書き込み専用レジスタですので、ビット操作などのリードモディファイライト命令ではアクセスできません。

図2-30. タイマカウンタ3のタイマレジスタと制御レジスタ

2.7.3 機 能

タイマカウンタ3には、タイマ、イベントカウンタ、キャプチャの3つの動作モードがあります。

(1) タイマモード

内部クロックでカウントアップするモードで、カウンタ値とタイマレジスタ3A (TREG3A) 設定値との一致でINTTC3割り込みが発生し、カウンタはクリアされます。SCAP (TC3CRのビット6) を“1”にセットすることにより、そのときのアップカウンタの内容をタイマレジスタ3B (TREG3B) に取り込むことができます (ソフトキャプチャ機能)。SCAP は、キャプチャ後自動的に“0”にクリアされます。

表2-5. タイマカウンタ3のソースクロック (内部クロック)

ソースクロック			分解能		最大設定時間	
NORMAL 1/2, IDLE 1/2モード		SLOW, SLEEP モード				
DV7CK=0	DV7CK=1		$fc=8\text{ MHz}$ 時	$fc=32.768\text{ kHz}$ 時	$fc=8\text{ MHz}$ 時	$fc=32.768\text{ kHz}$ 時
$fc/2^{12}$ [Hz]	$fs/2^4$ [Hz]	$fs/2^4$ [Hz]	512 μs	488.28 μs	131.1 ms	124.5 ms
$fc/2^{10}$ [Hz]	$fs/2^2$	—	128 μs	122.07 μs	32.6 ms	31.1 ms
$fc/2^7$	—	—	16 μs	—	4.1 ms	—

(2) イベントカウンタモード

TC3(P50) 端子入力 (立ち上がり/立ち下がりエッジの選択可能。エッジ選択は、INT3端子のエッジ選択と共通) パルスでカウントアップするモードです。カウンタ値とTREG3A設定値との一致でINTTC3割り込みが発生し、カウンタはクリアされます。

最大印加周波数は、 $f_c / 2^4$ [Hz] (NORMAL1, 2またはIDLE1, 2モード時)、 $f_s / 2^4$ [Hz] (SLOW, SLEEPモード時) です。“H”、“L”レベルとも2マシンスイクル以上のパルス幅が必要です。

SCAP (TC3CRのビット6) を“1”にセットすることにより、そのときのアップカウンタの内容をTREG3Bに取り込むことができます (ソフトキャプチャ機能)。SCAPはキャプチャ後自動的に“0”にクリアされます。

例： TC3端子に50Hzのパルスを入力し、0.5 sごとに割り込みを発生させる。

LD	(TC3CR), 00001100B	; TC3モード, ソースクロック設定
LD	(TREG3A), 19H	; $0.5 \text{ s} \div 1 / 50 = 25 = 19\text{H}$
LD	(TC3CR), 00011100B	; TC3スタート

(3) キャプチャモード

TC3(P50) 端子入力のパルス幅, 周期, デューティなどを測定するモードで、リモコン信号のデコードやAC50/60Hz識別などに利用できます。カウンタを内部クロックでフリーランニングし、TC3端子入力 (立ち上がり/立ち下がりエッジの選択可能。エッジ選択は、INT3端子のエッジ選択と共通) の立ち上がり (立ち下がり) エッジでカウンタ値をTREG3Aに取り込みカウンタをクリアするとともにINTTC3割り込みが発生します。また、TC3端子入力の立ち下がり (立ち上がり) エッジではカウンタ値をTREG3Bに取り込みます。この場合はカウント継続し、次の立ち上がり (立ち下がり) エッジでカウンタ値をTREG3Aに取り込み、カウンタをクリアするとともに割り込みが発生します。エッジが検出される前にカウンタがオーバーフロー (FF_H) するとTREG3AにFF_HをセットしてカウンタをクリアするとともにINTTC3割り込みが発生します。割り込み処理でTREG3Aを読み出してFF_Hであるか否かでオーバーフロー発生の有無を判断することができます。なお、割り込み (TREG3Aへのキャプチャまたはオーバーフロー検出) の発生後、TREG3Aを読み出すまではキャプチャおよびオーバーフロー検出は停止します。ただし、カウントは継続します。TREG3Aを読み出すとキャプチャ/オーバーフロー検出が再開されますので、通常TREG3Bから先に読み出します。

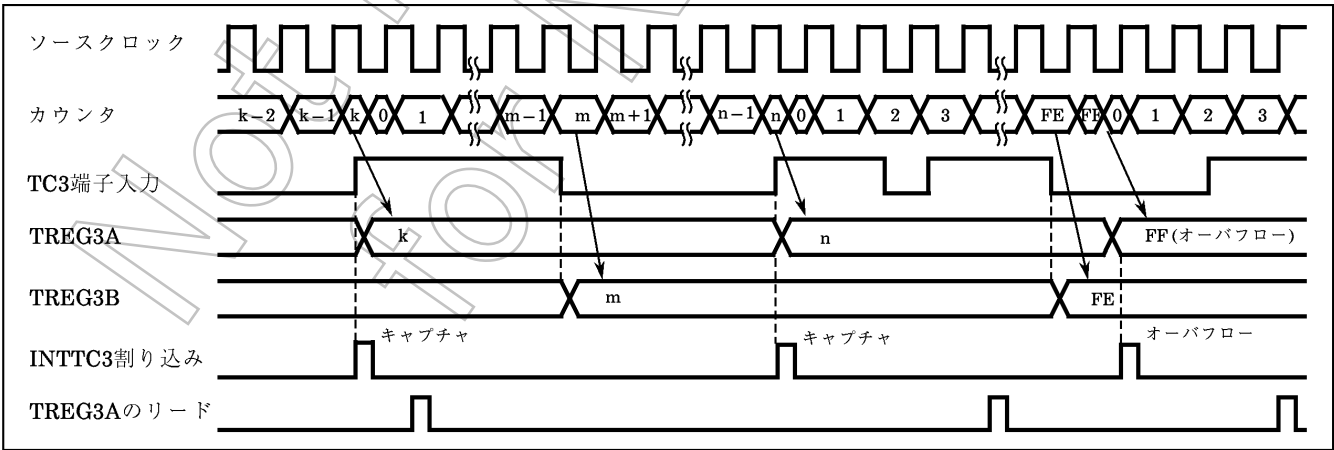


図2-31. キャプチャモードタイミングチャート (INT3ES = 0の場合)

2.8 8ビットタイマカウンタ5 (TC5)

2.8.1 構成

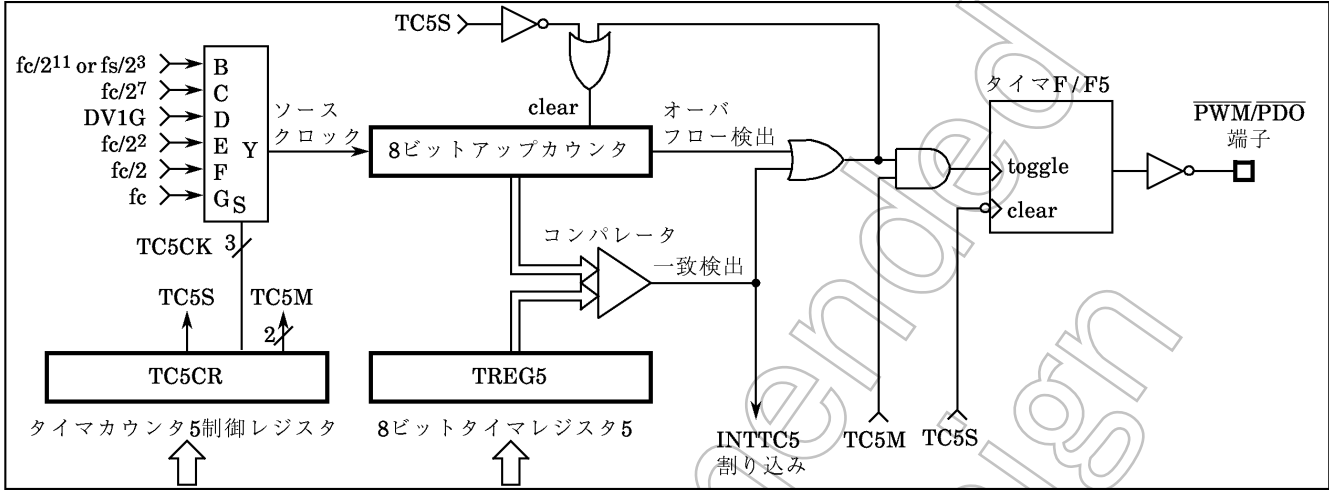


図2-32. タイマカウンタ5 (TC5)

2.8.2 制御

タイマカウンタ5は、タイマカウンタ5制御レジスタ (TC5CR) とタイマレジスタ5 (TREG5) で制御されます。

TREG5 (001D _H)	7	6	5	4	3	2	1	0	(初期値 **** *) Write only
TC5CR (001E _H)	7	6	5	4	3	2	1	0	(初期値 **00 0000)
			TC5S	TC5CK		TC5M			

TC5M	タイマカウンタ5の動作モードの選択	00: タイマモード 01: reserved 10: プログラマブル デバイダ出力 (PDO) モード 11: パルス幅変調 (PWM) 出力モード	write only
TC5CK	タイマカウンタ5のソースクロックの選択	000: reserved 001: 内部クロック $fc/2^{11}$ または $fs/2^8$ [Hz] 010: $fc/2^7$ 011: DV1G($fc/2^4, fc/2^5, fc/2^6$) 100: $fc/2^2$ 101: $fc/2$ 110: fc 111: reserved	
TC5S	タイマカウンタ5のスタート制御	0: ストップ&カウンタクリア 1: スタート	

注1) fc : 高周波クロック [Hz], fs : 低周波クロック [Hz], *: don't care

注2) タイマレジスタ5への設定値には制約条件があります。

(a) PWM出力モードの場合 パルス変調(PWM)出力モードの説明を参照してください。

(b) PWM出力モード以外の場合 0<TREG5にする。

注3) ソースクロック $fc/2^2, fc/2, fc$ はPWM出力モード以外では使用できません。

注4) 動作モード、ソースクロックの選択を行うときは、タイマカウンタ停止 (TC5S = 0) 状態で設定してください。

注5) DV1Gは、クロックギア制御レジスタ (CGCR) のDVCKで $fc/2^4, fc/2^5, fc/2^6$ に設定できます。

使用する場合、ギア比1/1のときは、 $fc/2^4, fc/2^5, fc/2^6, 1/2$ のときは、 $fc/2^5, fc/2^6, 1/4$ のときは、 $fc/2^6$ になるように設定してください。

そのほかの設定とギア比1/8のときのDV1G (TC5CK = 011) は正しく動作しません。

図2-33. タイマカウンタ5のタイマレジスタと制御レジスタ

2.8.3 機能

タイマカウンタ5には、タイマ、プログラマブル デバイダ出力、パルス幅変調出力、UARTボーレートジェネレータの4つの動作モードがあります。

(1) タイマモード

内部クロックでカウントアップするモードです。カウンタ値とタイマレジスタ5 (TREG5) 設定値との一致でINTTC5割り込みが発生し、カウンタはクリアされます。カウンタクリア後もカウントアップは継続されます。

表2-6. タイマカウンタ5のソースクロック (内部クロック)

ソースクロック			分解能		最大設定時間	
NORMAL1/2, IDLE1/2モード		SLOW, SLEEPモード	分解能		最大設定時間	
DV7CK=0	DV7CK=1		fc=8 MHz時	fs=32.768 kHz時	fc=8 MHz時	fs=32.768 kHz時
$fc/2^{11}$ [Hz]	$fs/2^8$ [Hz]	$fs/2^8$ [Hz]	256 μ s	244.14 μ s	65.3 ms	62.2 ms
$fc/2^7$	—	—	16 μ s	—	4.1 ms	—
$fc/2^6$	—	—	8 μ s	—	2.0 ms	—
$fc/2^5$	—	—	4 μ s	—	1.0 ms	—
$fc/2^4$	—	—	2 μ s	—	0.5 ms	—

(2) プログラマブル デバイダ出力 (PDO) モード

内部クロックでカウントアップし、TREG5との一致ごとにタイマF/F5出力を反転し、カウンタをクリアします。タイマF/F5出力は、反転されてPDO(P52)端子に出力されます。プログラマブル デバイダ出力を行う場合は、あらかじめP52端子を出力モードに設定し、P52出力ラッチを“1”にセットします。このモードはデューティ50%のパルス出力に利用できます。PDO出力反転ごとにINTTC5割り込みが発生します。

例： 1024 Hzのパルス出力 (fc=4.194304 MHz時)。

SET (P5), 2 ; P52出力ラッチ←1
LD (P5CR1), 0000 0100B ; P52出力モードに設定
LD (TC5CR), 0000 1010B ; PDOモード, ソースクロックを設定
LD (TREG5), 10H ; (1/1024÷27/fc)÷2=10H
LD (TC5CR), 00101010B ; TC5スタート

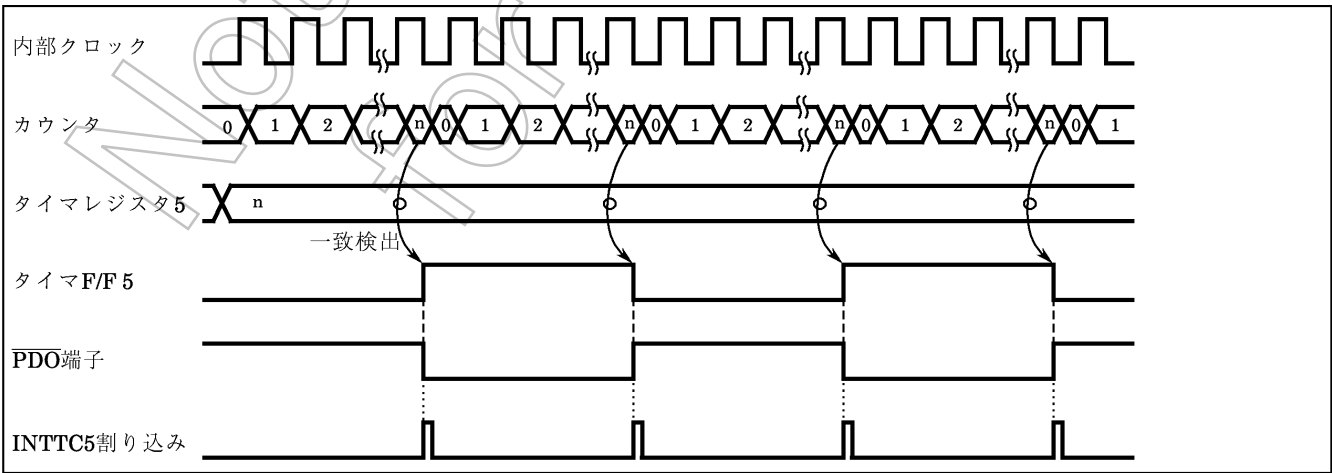


図2-34. PDOモード タイミングチャート

(3) パルス幅変調 (PWM) 出力モード

分解能8ビットのPWM出力ができます。内部クロックでカウントアップし、カウンタ値とTREG5設定値との一致でタイマF/F5出力を反転します。カウンタはさらにカウントアップし、オーバフローでタイマF/F5出力を再び反転し、カウンタをクリアします。タイマF/F5出力は反転されて、**PWM** (P52) 端子に出力されます。PWM出力を行う場合は、あらかじめP52端子を出力モードに設定し、P52出力ラッチを“1”にセットします。なお、オーバフロー時INTTC5割り込みが発生します。

TREG5は、シフトレジスタ2段構成なので、PWM出力中にTREG5を書き替えても一周期分の出力が終了するまで切り替わりません。つまり、連続的に出力を変更することができます。なお、初回はTREG5にデータ設定後、TC5CRによりスタートした時点でシフトされます。

- 注1) PWM出力モードはNORMAL1,2およびIDLE1,2モードでのみ使用可能です。
- 注2) INTTC5割り込み発生サイクル時のみTREG5を書き替えしないでください。通常は、INTTC5割り込みサービスルーチンでTREG5を書き替えます。

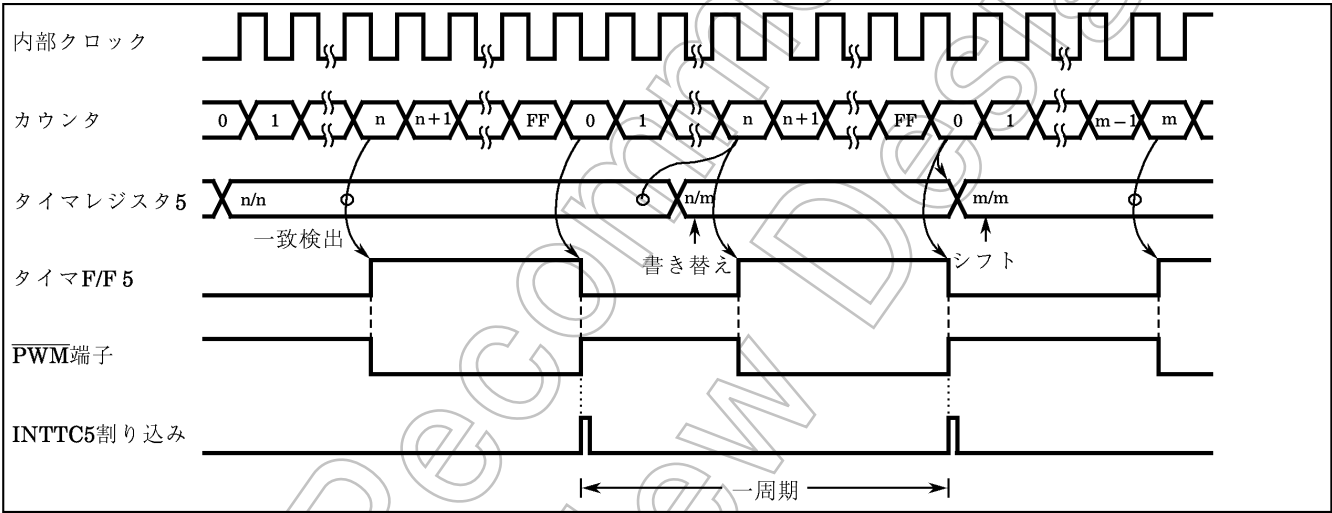


図2-35. PWM出力モードタイミングチャート

表2-7. TREG5最小/最大設定値

ギア比	1/1		1/2		1/4		1/8	
	最小値	最大値	最小値	最大値	最小値	最大値	最小値	最大値
$fc/2^2$	3	253	4	252	6	250	10	246
$fc/2$	4	252	6	250	10	246	18	238
fc	6	250	10	246	18	238	34	222

PWM出力モード

ソース クロック	$fc=3.58\text{ MHz}$		$fc=3.84\text{ MHz}$		$fc=4.00\text{ MHz}$		$fc=4.19\text{ MHz}$		$fc=8.00\text{ MHz}$	
	分解能	繰り返し 周期	分解能	繰り返し 周期	分解能	繰り返し 周期	分解能	繰り返し 周期	分解能	繰り返し 周期
$fc/2^2$	1117.32 ns	286.03 μs	1041.67 ns	266.67 μs	1000.00 ns	256.00 μs	954.65 ns	244.39 μs	500.00 ns	128.00 μs
$fc/2$	558.66 ns	143.02 μs	520.83 ns	133.33 μs	500.00 ns	128.00 μs	477.33 ns	122.20 μs	250.00 ns	64.00 μs
fc	279.33 ns	71.51 μs	260.42 ns	66.67 μs	250.00 ns	64.00 μs	238.66 ns	61.10 μs	125.00 ns	32.00 μs

2.9 シリアル インタフェース (SIO)

87CM53は、クロック同期方式の8ビット シリアル インタフェースを1チャンネル内蔵しています。各シリアルインタフェースは、それぞれ8バイトの送受信データバッファを持っており、最大64ビットまでのデータを自動的に連続転送することができます。

シリアルインタフェースは、**SO**, **SI**, **SCK**端子を通して外部デバイスと接続されます。**SO**はP45, **SI**はP44, **SCK**はP43と兼用です。シリアルインタフェース端子として使用する場合、入力端子は入力モードに設定します。

出力端子はあらかじめ出力モードに設定し、出力ラッチを“1”にセットします。

2.9.1 構 成

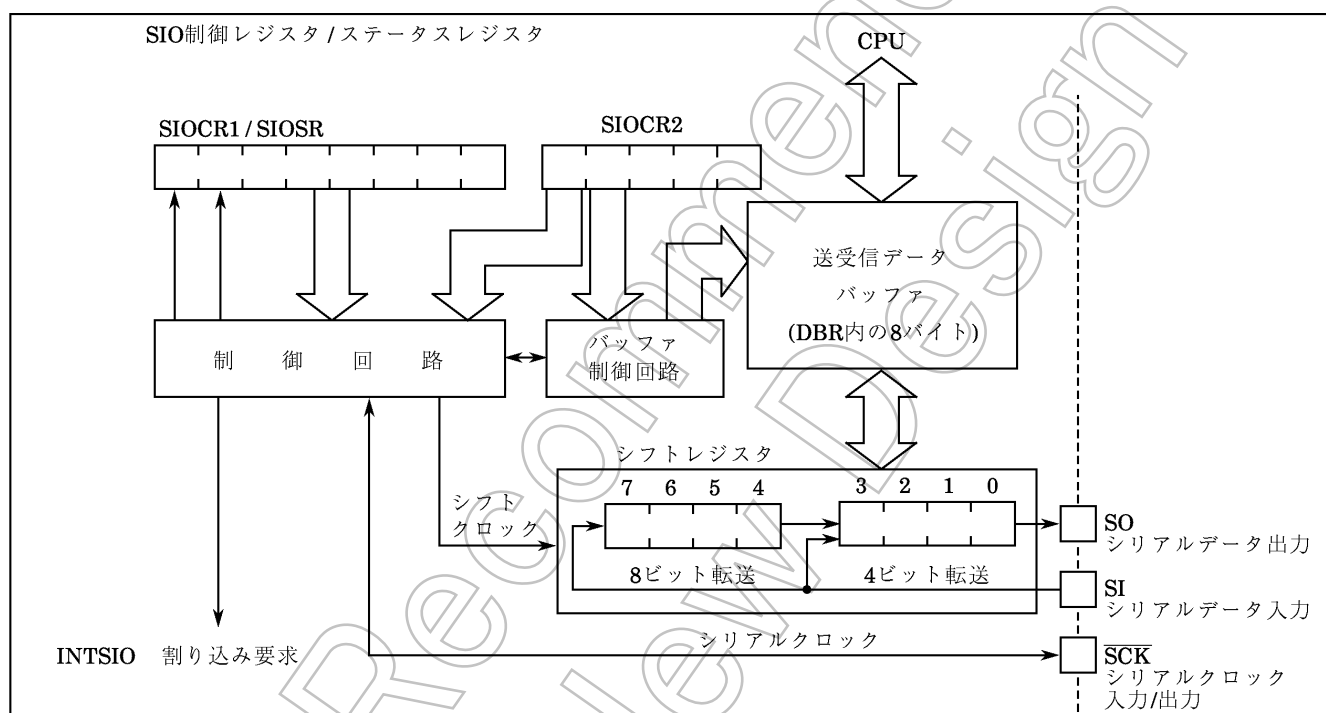


図2-36. シリアルインタフェース

2.9.2 制 御

SIOの制御は、シリアルインタフェース制御レジスタ (**SIOCR1**および**SIOCR2**) で行います。また、ステータスレジスタ (**SIOSR**) を読むことによりシリアルインタフェースの動作状態を知ることができます。

送受信データバッファの制御は、**BUF** (**SIOCR2**のビット2~0)で行います。送受信データバッファは、**DBR**領域の**0FF0~0FF7H**番地に割り当てられており、一度に最大8ワードまで連続転送できます。設定されたワード数の転送が終了するとバッファエンプティ (送信時)/バッファフル (受信時または送受信時)の割り込み (**INTSIO**)が発生します。

シリアルクロックに内部クロックを用いる場合、8ビット送受信または8ビット受信モードのとき1ワード転送ごとにシリアルクロックに一定時間のウェイトをかけることができます。ウェイト時間は、**WAIT** (**SIOCR2**のビット4, 3)で4種類の中から選択することができます。

シリアルインタフェース制御レジスタ1

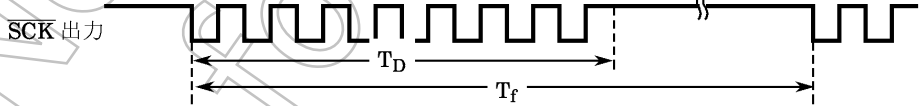
SIOCR1 (0020 _H)	7	6	5	4	3	2	1	0	
	SIOS	SIOINH	SIOM			SCK			(初期値 0000 0000)
	SIOS	転送の開始/終了 指示				0: 終了 1: 開始			write only
	SIOINH	転送の強制停止				0: 転送継続 1: 強制停止 (停止後、自動的にクリア)			
	SIOM	転送モードの選択				000: 8ビット 送信モード 010: 4ビット 送信モード 100: 8ビット 送受信モード 101: 8ビット 受信モード 110: 4ビット 受信モード			
	SCK	シリアルクロックの選択				000: 内部クロック $fc/2^{13}$ or $fs/2^5$ [Hz] 001: 内部クロック $fc/2^8$ 010: 内部クロック DV3G ÷ 2 ($fc/2^5 \div 2, fc/2^6 \div 2$)(注3) 011: 内部クロック DV2G ÷ 2 ($fc/2^4 \div 2, fc/2^5 \div 2, fc/2^6 \div 2$)(注3) 111: 外部クロック (SCK端子から入力)			

- 注1) 転送モード, シリアルクロックの設定時は、SIOS = 0, SIOINH = 1にしてください。
- 注2) SIOCR1は書き込み専用レジスタですので、ビット操作などのリードモディファイライト命令は使用できません。
- 注3) DV2G, DV3Gはクロックギア制御レジスタ (CGCR) のDVCKで $fc/2^4, fc/2^5, fc/2^6, fc/2^5, fc/2^6$ に設定できます。
 使用する場合ギア比1/1のときは $fc/2^4, fc/2^5, fc/2^6$ 、1/2のときは $fc/2^5, fc/2^6$ 、1/4のときは $fc/2^6$ になるよう設定してください。そのほかの設定とギア比1/8のときのDV2G ÷ 2、DV3G ÷ 2 (SCK = 011, 010) は正しく動作できません。

シリアルインタフェース制御レジスタ2

SIOCR2 (0021 _H)	7	6	5	4	3	2	1	0	
				WAIT		BUF			(初期値 ***0 0000)
WAIT	ウェイト制御			8ビット送受信 / 受信モード以外は常に“00”にしてください。 00 : T _f = T _D (ノンウェイト) 01 : T _f = 2T _D 10 : T _f = 4T _D 11 : T _f = 8T _D (ウェイト)					write only
BUF	転送ワード数の設定			使用するバッファのアドレス SIO 000 : 1 ワード転送 0FF0 _H 001 : 2 ワード転送 0FF0 ~ 0FF1 _H 010 : 3 ワード転送 0FF0 ~ 0FF2 _H 011 : 4 ワード転送 0FF0 ~ 0FF3 _H 100 : 5 ワード転送 0FF0 ~ 0FF4 _H 101 : 6 ワード転送 0FF0 ~ 0FF5 _H 110 : 7 ワード転送 0FF0 ~ 0FF6 _H 111 : 8 ワード転送 0FF0 ~ 0FF7 _H					

注1) T_f : フレーム時間 (1ワードのデータ転送時間), T_D : データ転送時間



- 注2) 4ビット転送のときは、各バッファの下位4ビットに格納します/されます。受信時上位4ビットには“0”が格納されます。
- 注3) バッファの若いアドレスの方から、すなわち0FF0_H番地から送信されます。また、受信は若いアドレスの方から格納されます。
- 注4) 転送終了後もBUFの設定値は保存されています。
- 注5) SIOCR2の設定は、シリアルインタフェース停止状態 (SIOF = 0)で行ってください。
- 注6) *; don't care
- 注7) SIOCR2は書き込み専用レジスタですので、ビット操作などのリードモディファイライト命令は使用できません。

図2-37. シリアルインタフェース制御レジスタ / ウェイト制御レジスタ

SIOSR (0020 _H)	7	6	5	4	3	2	1	0	(初期値 0011 1111)
	SIOF	SEF	"1"	"1"	"1"	"1"	"1"	"1"	
	SIOF	シリアル転送動作状態モニタ					0: 転送終了 (SIOSを“0”にクリア後、転送が終了した時点または 1: 転送中 SIOINHをセットした時点で“0”となります。)		read only
	SEF	シフト動作状態モニタ					0: シフト動作終了 1: シフト動作中		

図2-38. シリアルインタフェースステータスレジスタ

(1) シリアルクロック

a. クロックソース

SCK (SIOCR1のビット2~0) により、次の選択ができます。

① 内部クロック

シリアルクロックは4種類の周波数が選択でき、SCK端子より外部に出力されます。なお、転送開始時SCK端子出力は“H”レベルになります。

なお、P43 (SCK) は出力モードに設定し、出力ラッチを1にセットしてください。

プログラムでデータの書き込み (送信時) または データの読み取り (受信時) がこのシリアルクロックレートに追従できないときには、自動的にシリアルクロックを停止し、それらの処理が終了するまで次のシフト動作を待機させる自動ウェイト機能を有しています。

表2-8. シリアルクロックレート

シリアルクロック			転送速度						
NORMAL1/2, IDLE1/2モード		SLOW, SLEEP							
DV7CK=0	DV7CK=1	モード	fc=8.00 MHz	fc=4.19 MHz	fc=4.00 MHz	fc=3.84 MHz	fc=358 MHz	fs=32.768 MHz	
fc/2 ¹³ [Hz]	fs/2 ⁵ [Hz]	fs/2 ⁵ [Hz]	0.95K bit/s	0.50K bit/s	0.48K bit/s	0.46K bit/s	0.43K bit/s	1K bit/s	
fc/2 ⁸	fc/2 ⁸	—	30.52K bit/s	15.98K bit/s	15.26K bit/s	14.65K bit/s	13.66K bit/s	—	
fc/2 ⁷	fc/2 ⁷	—	61.04K bit/s	31.97K bit/s	30.52K bit/s	29.30K bit/s	27.31K bit/s	—	
fc/2 ⁶	fc/2 ⁶	—	122.07K bit/s	63.93K bit/s	61.04K bit/s	58.59K bit/s	54.63K bit/s	—	
fc/2 ⁵	fc/2 ⁵	—	244.14K bit/s	127.87K bit/s	122.07K bit/s	117.19K bit/s	109.25K bit/s	—	

注) 1K bit = 1024 bit

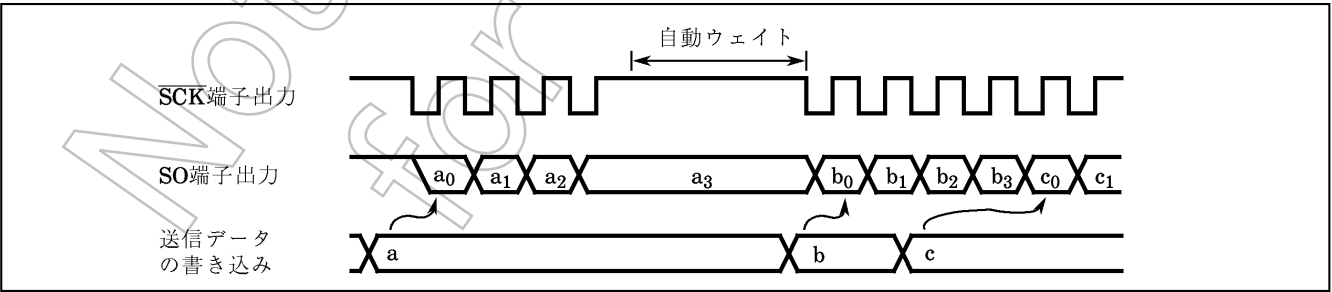
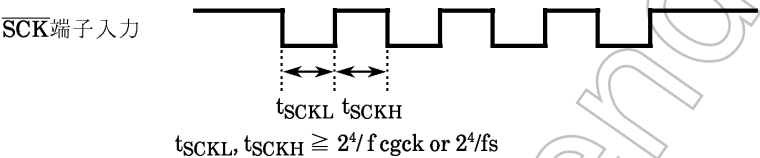


図2-39. クロックソース (内部クロック)

② 外部クロック

外部から **SCK** 端子に供給されるクロックをシリアルクロックとして用います。この場合、**P43 (SCK)** は入力モードにされていなければなりません。なお、シフト動作が確実に行われるためには、シリアルクロックの “**H**” レベル、 “**L**” レベルともに **NORMAL** 時は $2^4/f_{cgck}$ 、**SLOW** 時は $2^4/f_s$ 以上のパルスが必要です。

ただし、これはシフト動作が確実に行われるのに必要なパルスで実際には割り込み、書き込み、読み出しなどの処理時間が必要なためモードの設定とプログラムによって最小パルスは決定されます。



b. シフトエッジ

送信は前縁シフト、受信は後縁シフトになります。

① 前縁シフト

シリアルクロックの前縁 (**SCK** 端子入出力の立ち下がりエッジ) でデータをシフトします。

② 後縁シフト

シリアルクロックの後縁 (**SCK** 端子入出力の立ち上がりエッジ) でデータをシフトします。

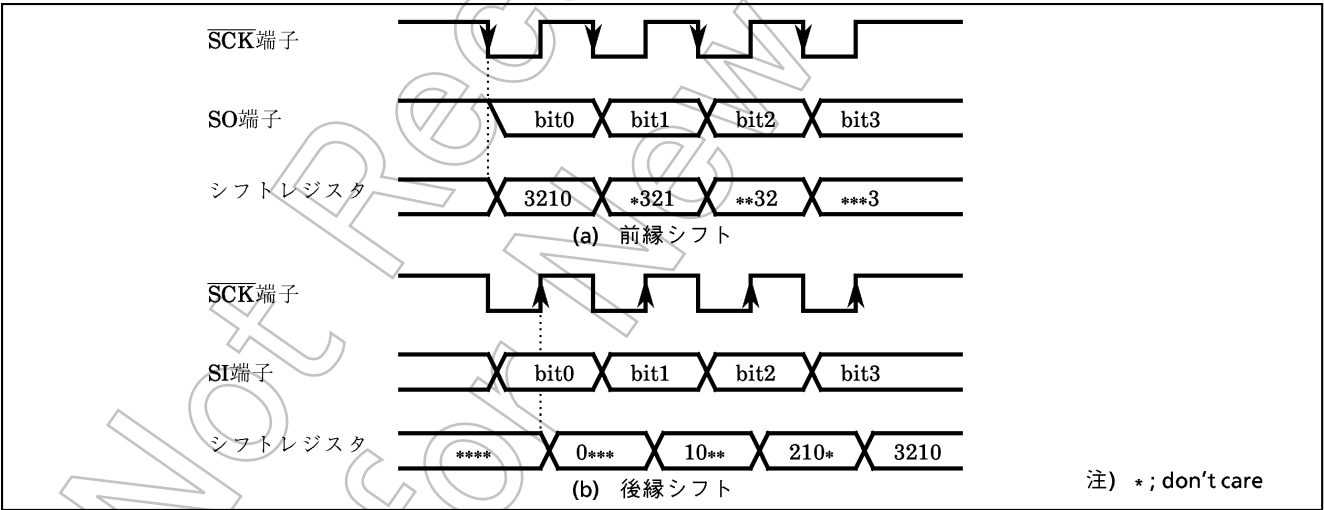


図2-40. シフトエッジ

(2) 転送ビット数

4ビットシリアル転送または8ビットシリアル転送が選択できます。4ビットシリアル転送の場合、送受信データバッファは下位4ビットのみ使用し、上位4ビットは受信時 “0” になります。

なお、データは最下位ビット (**LSB**) から順次シリアル転送されます。

(3) 転送ワード数

4ビットデータ (4ビットシリアル転送時)/8ビットデータ (8ビットシリアル転送時) を1ワードとして最大8ワードまで連続して転送することができます。転送ワード数は、**BUF**で設定します。

指定されたワード数の転送終了時点で、**INTSIO**割り込みが発生します。途中で転送ワード数を変更する場合は、シリアルインタフェースを停止してから行ってください。ただし、内部クロック動作の場合は自動ウェイト動作中に転送ワード数の変更ができますので、停止させる必要はありません。

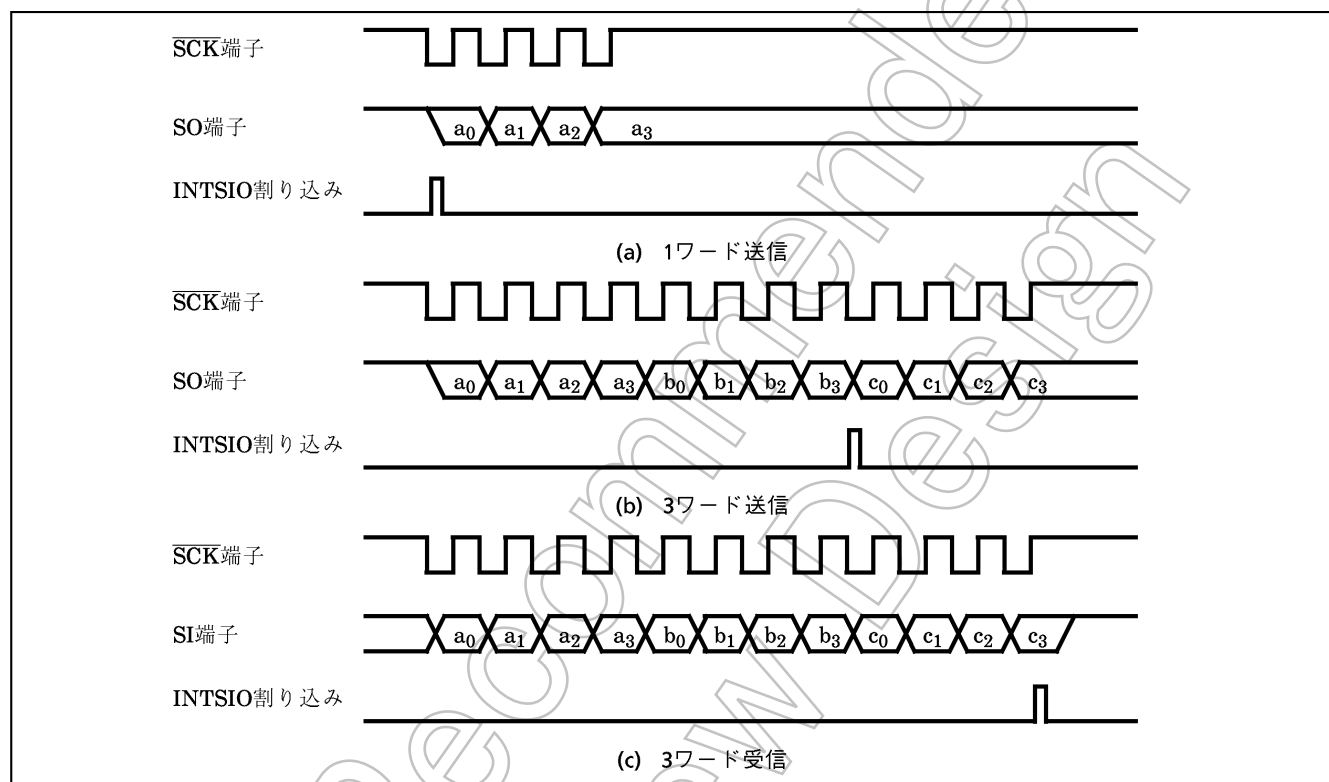


図2-41. 転送ワード数 (例: 1ワード = 4ビット)

(4) 転送モード

SIOM (**SIOCR**のビット3~5) で、送信/受信/送受信モードを選択します。

a. 4ビット送信モード, 8ビット送信モード

制御レジスタに送信モードをセットした後、最初の転送ワード数分の送信データをデータバッファレジスタ (**DBR**) に書き込みます

送信データの書き込み後、**SIO**を“1”にセットすることにより送信が開始されます。送信データは、シリアルクロックに同期して最下位ビット (**LSB**) 側から逐次**SO**端子に出力されます。**LSB**のデータを出力した時点で、送信データは、1ワードずつバッファレジスタからシフトレジスタへ移されます。最後の送信データが移されると、バッファレジスタが空になりますので、次の送信データを要求する**INTSIO** (バッファエンプティ) 割り込みが発生します。

内部クロック動作の場合、**BUF**で指定されたワード数のデータをすべて送信したあと、次のデータがセットされていないとシリアルクロックを停止して自動ウェイト動作を行います。ただし、次の送信データを1ワードでも書き込むと自動ウェイト動作は解除されますので、2ワード以上送信する場合は前の1ワードの送信が終わるまでに次のワードのデータを書き込んでください。

注) 送信データバッファに使用していないDBRへの書き込みによっても自動ウェイト動作は解除されますので、不使用のDBRを他の用途に使用しないでください。例えば、3ワード送信の場合、余った5ワードのDBRは使用しないでください。

外部クロック動作の場合、次のデータのシフト動作に入る前に、バッファレジスタに送信データが書き込まれている必要があります。従って、転送速度は、割り込み要求の発生から割り込みサービスプログラムにて、バッファレジスタにデータを書き込むまでの最大遅れ時間により決まります。

送信を終了させるには、バッファエンプティ割り込みサービスプログラムで**SIOS**を“0”にクリアするか**SIOINH**を“1”にセットします。**SIOS**がクリアされると、転送中のワードの全ビットが出力された時点で終了します。プログラムで送信の終了を確認するには、**SIOF** (**SIOSR**のビット7)をセンスします。**SIOF**は送信の終了で“0”になります。**SIOINH**をセットした場合は、ただちに送信を打ち切り、**SIOF**は“0”になります。

送信を終了させるには、バッファエンプティ割り込みサービスプログラムで**SIOS**を“0”にクリアするか**SIOINH**を“1”にセットします。**SIOS**がクリアされると、転送中のワードの全ビットが出力された時点で送信終了します。プログラムで送信の終了を確認するには、**SIOF** (**SIO1SR**, **SIO2SR**のビット7)をセンスします。**SIOF**は送信の終了で“0”になります。**SIOINH**をセットした場合は、ただちに送信を打ち切り、**SIOF**は“0”になります。

外部クロック動作では、次の送信データのシフト動作に入る前に**SIOS**を“0”クリアする必要があります。もしシフトアウトする前に**SIOS**がクリアされなかった場合は、ダミーのデータの送信後、停止します。転送ワード数を変更する必要がある場合は、**SIOS**を“0”にクリアし、**SIOF**が“0”になったことを確認後**BUF**を書き替えてください。

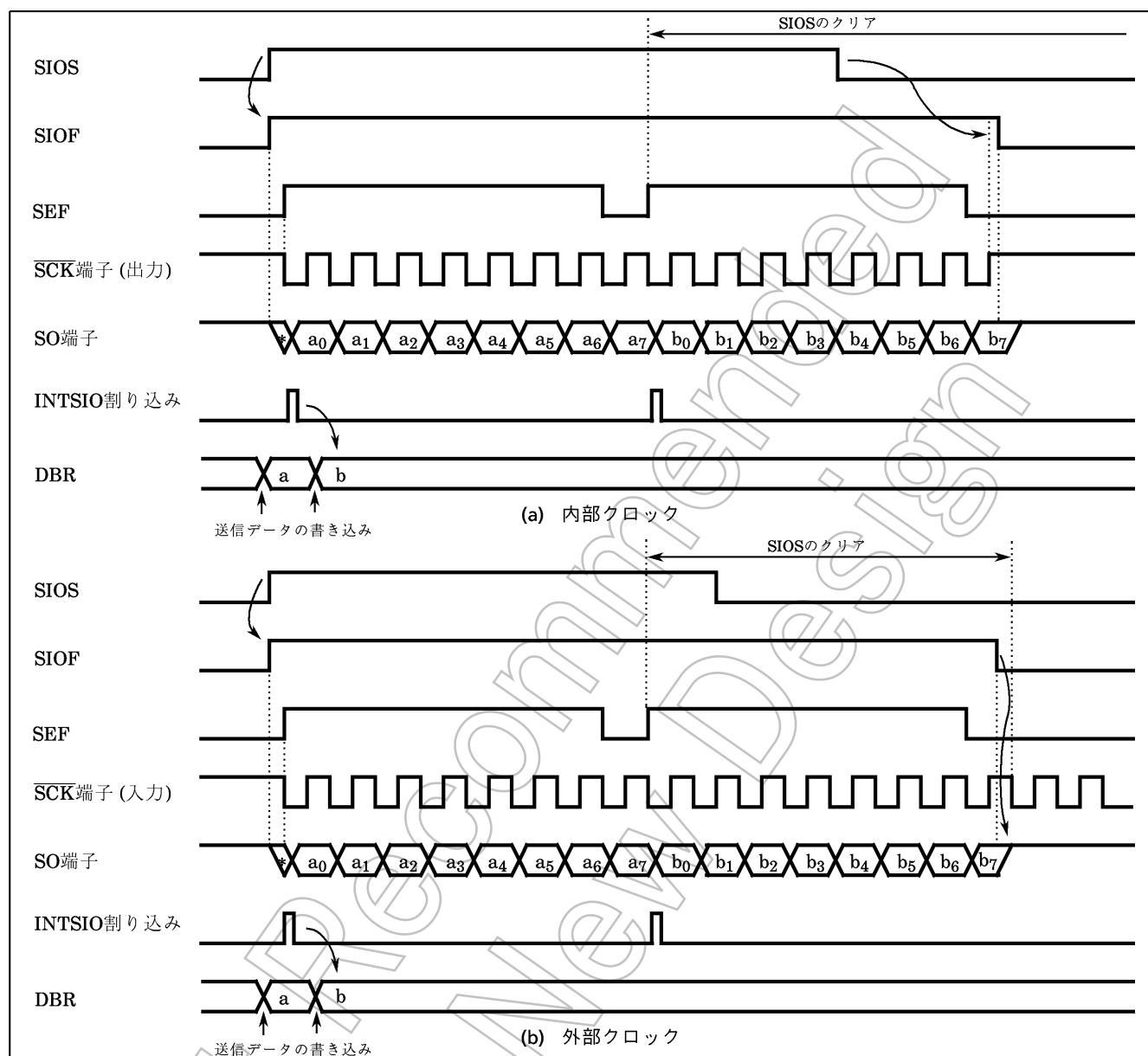


図2-42. 送信モード (例: 8ビット, 1ワード転送)

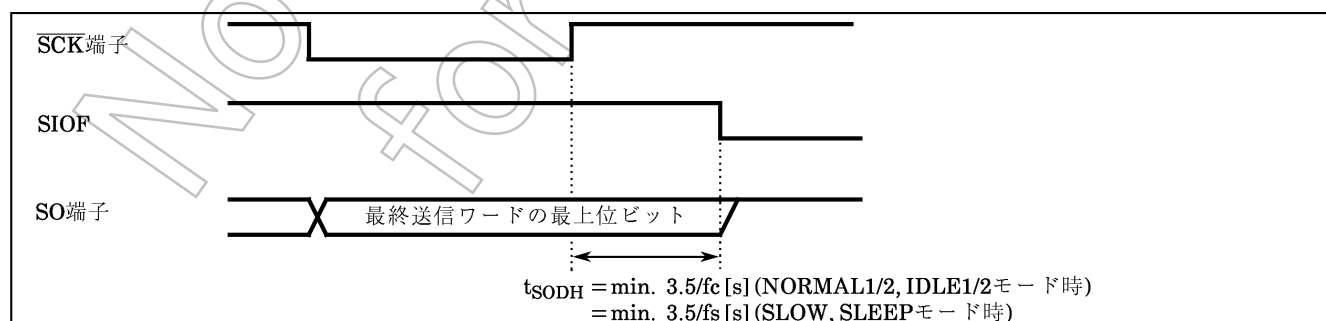


図2-43. 送信終了時の送信データ保持時間

b. 4ビット受信モード, 8ビット受信モード

制御レジスタに受信モードをセットした後、**SIOS**を“1”にセットすることにより受信可能となります。シリアルクロックに同期して、**SI**端子より最下位ビット側から順次シフトレジスタへデータを取り込みます。1ワードのデータが取り込まれるとシフトレジスタからデータバッファレジスタ(**DBR**)に受信データが書き込まれます。**BUF**で指定されたワード数の受信が終了すると受信データの読み取りを要求する**INTSIO**(バッファフル)割り込みが発生します。受信データは、割り込みサービスプログラムにてデータバッファレジスタから読み取ります。

内部クロック動作の場合、受信データがデータバッファレジスタから読み取られるまでシリアルクロックを停止する自動ウェイト動作を行います。1ワードでも読み取っている場合は自動ウェイト動作は行われません。

注) 受信データバッファに使用していない**DBR**の読み出しによっても自動ウェイト動作は解除されますので、**SIO**で不使用の**DBR**を他の用途に使用しないでください。

外部クロック動作の場合は、シフト動作が外部から供給されるクロックに同期しますので、次のシリアルクロックが入力される前に受信データを読み取ります。もし、受信データを読み取ることができない場合、それ以降に入力される受信データはキャンセルされます。外部クロック動作での最大転送速度は、割り込み要求の発生から受信データの読み取りまでの最大遅れ時間により決まります。

受信を終了させるにはバッファフル割り込みサービスプログラムで**SIOS**を“0”にクリアするか**SIOINH**を“1”にセットします。**SIOS**がクリアされると、転送中のワードの全ビットが揃いデータバッファレジスタへの書き込みが完了した時点で受信が終了します。プログラムで受信の終了を確認するには、**SIOF**(**SIO1SR**, **SIO2SR**のビット7)をセンスします。**SIOF**は受信の終了で“0”になります。受信終了の確認のあと最終受信データを読み取ります。**SIOINH**をセットした場合は、ただちに受信を打ち切り、**SIOF**は“0”になります(受信データは無効になりますので、読み取る必要はありません)。転送ワード数を変更する必要がある場合、外部クロック動作のときは**SIOS**を“0”にクリアし**SIOF**が“0”になったことを確認後**BUF**を書き替えてください。内部クロック動作のときは自動ウェイト動作に入りますので、受信データを読み取る前に**BUF**を書き替えてください。

注) 転送モードを切り替えますとデータバッファレジスタの内容は保持されません。もし、転送モードの切り替えが必要な場合は、受信終了指示(**SIOS**を“0”にクリア)を行い、最終受信データを読み取ったあとで切り替えてください。

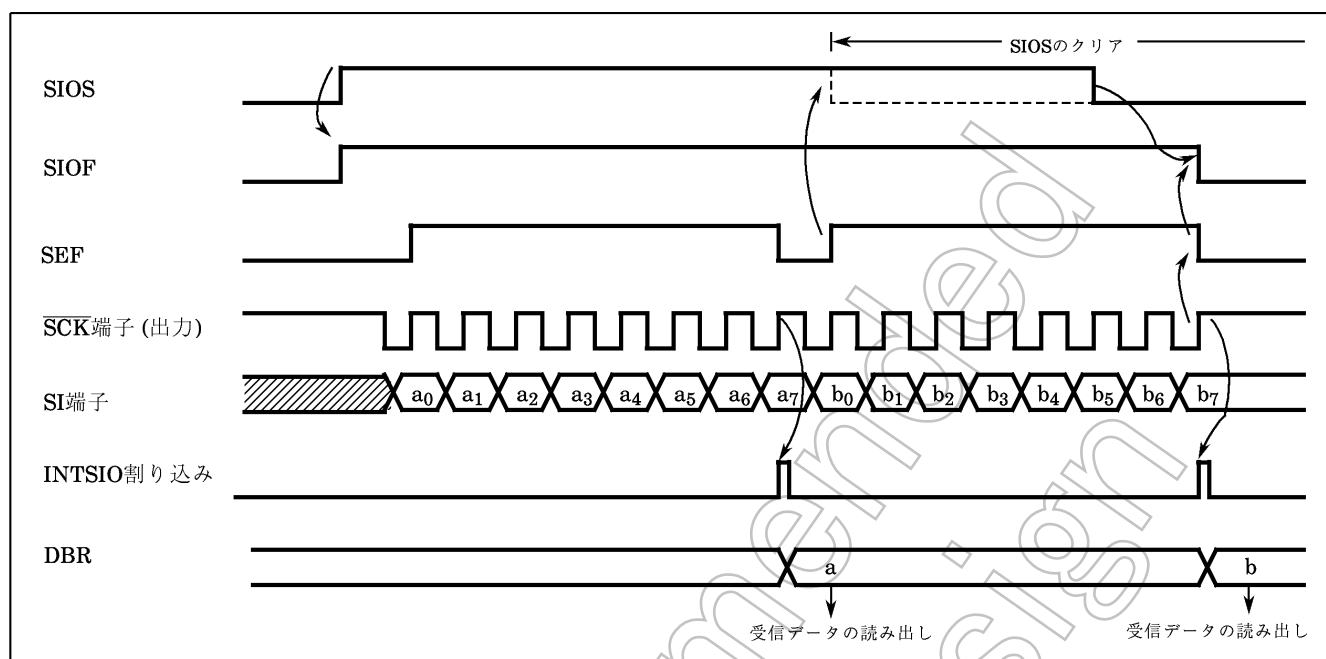


図2-44. 受信モード (例: 8ビット, 1ワード転送, 内部クロック)

c. 8ビット送受信モード

制御レジスタに送受信モードをセットした後、最初の転送ワード数分の送信データをデータバッファレジスタ (DBR) に書き込みます。その後、SIOSに“1”をセットすることにより送受信可能となります。最下位ビットから順次、シリアルクロックの前縁で送信データはSO端子から出力され、後縁で受信データがSI端子から取り込まれます。8ビットのデータが取り込まれると、シフトレジスタからデータバッファレジスタへ受信データが転送されます。BUFで指定されたワード数の送受信が終了すると、INTSIO割り込みが発生します。割り込みサービスプログラムにて受信データをデータバッファレジスタから読み取り、そのあと送信データを書き込みます。データバッファレジスタは、送信、受信にて兼用していますので、送信データは、かならず全受信データを読み取ってから書き込むようにしてください。

内部クロック動作の場合、受信データを読み取り、次の送信データを書き込むまで自動ウェイト動作を行います。1ワードでも送信データを書き込んでいる場合は自動ウェイト動作は行われません。

外部クロック動作の場合は、シフト動作が外部から供給されるシリアルクロックに同期しますので、次のシフト動作に入る前に受信データを読み取り、次の送信データを書き込む必要があります。外部クロック動作での最大転送速度は、割り込み要求の発生から受信データを読み取り、送信データを書き込むまでの最大遅れ時間により決まります。

転送の開始時、SIOFが“1”になってから、SCKの立ち下がりエッジまでの間、前回転送した最後の送信データが出力されます。

送受信を終了させるには、INTSIO割り込みサービスプログラムでSIOSを“0”にクリアするかSIOINHを“1”にセットします。SIOSがクリアされると、転送中のワードの全ビットが揃い、データバッファレジスタへの転送が完了した時点で送受信が終了します。プログラムで送受信の終了を確認するには、SIOF (SIO1SR, SIO2SRのビット7) をセンスします。SIOFは送受信の終了で“0”になります。SIOINHをセットした場合は、ただちに送受信を打ち切り、SIOFは“0”になります。

転送ワード数を変更する場合、外部クロック動作のときは、SIOSを“0”にクリアしSIOFが“0”になったことを確認後、BUFを書き替えてください。内部クロック動作のときは、自動ウェイト動作に入りますので、送受信データのリード/ライトの前に書き替えてください。

注) 転送モードを切り替えますとデータバッファレジスタの内容は保持されません。もし、転送モードの切り替えが必要な場合は、受信終了指示(SIOSを“0”にクリア)を行い、最終受信データを読み取ったあとで切り替えてください。

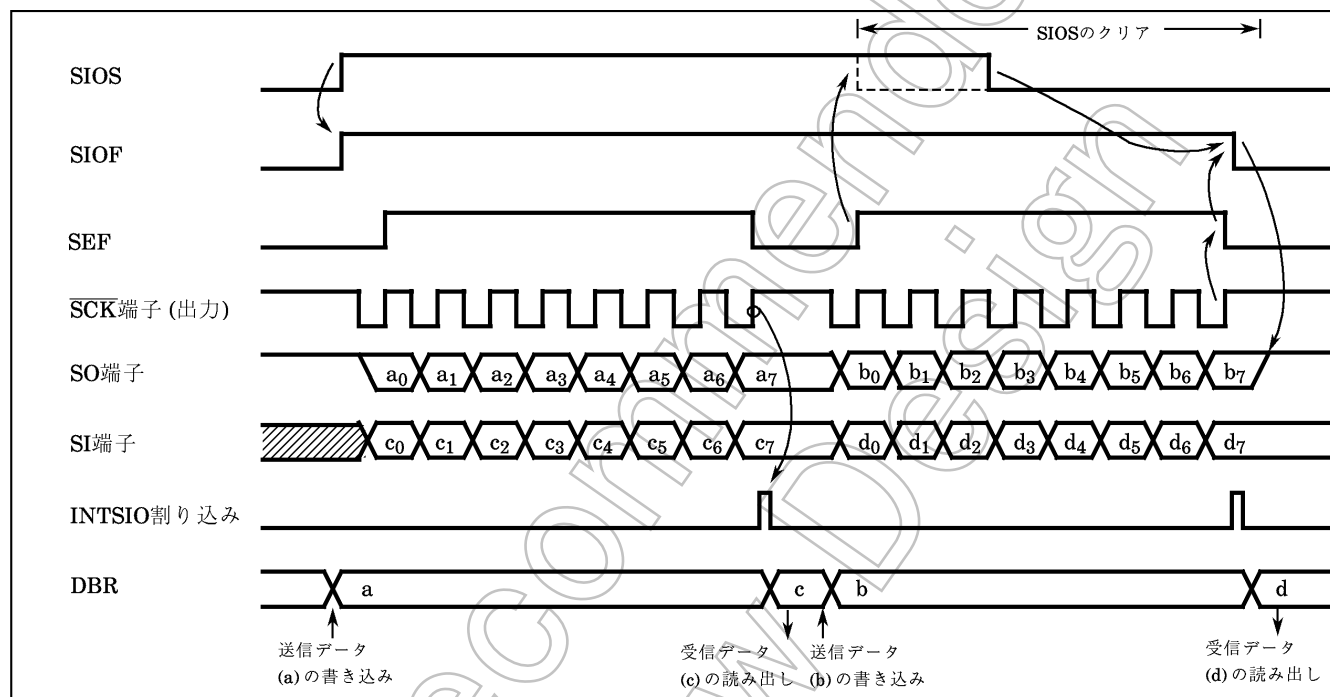


図2-45. 送受信モード (例: 8ビット, 1ワード, 内部クロック)

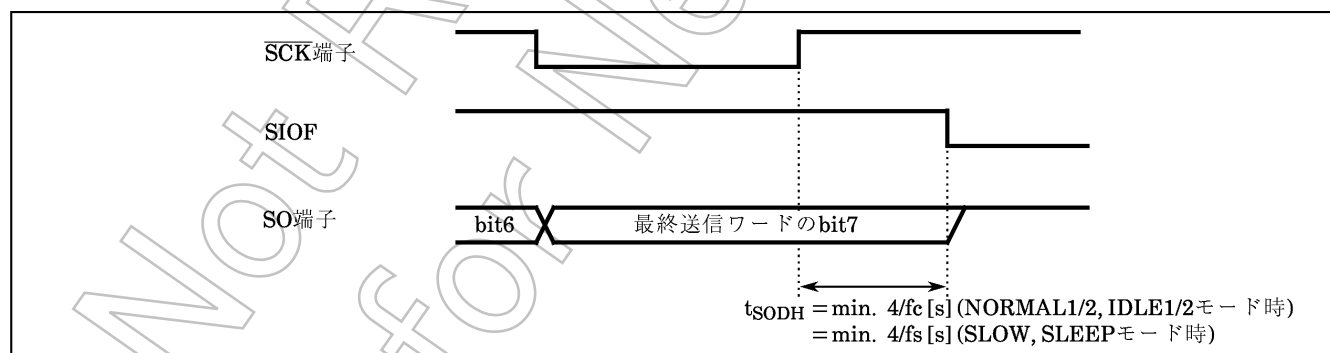


図2-46. 送受信終了時の送信データ保持時間

2.10 UART (非同同期型シリアルインタフェース)

87CM53は、UART (非同同期型シリアルインタフェース) を1チャンネル内蔵しています。RxD、TxDを通して外部デバイスと接続されます。RxDはP40とTxDはP41と兼用です。RxD端子として使用する場合、P40を入力モードに設定します。TxD端子として使用する場合、あらかじめP41の出力ラッチを“1”にセットし、出力モードに設定します。

2.10.1 構 成

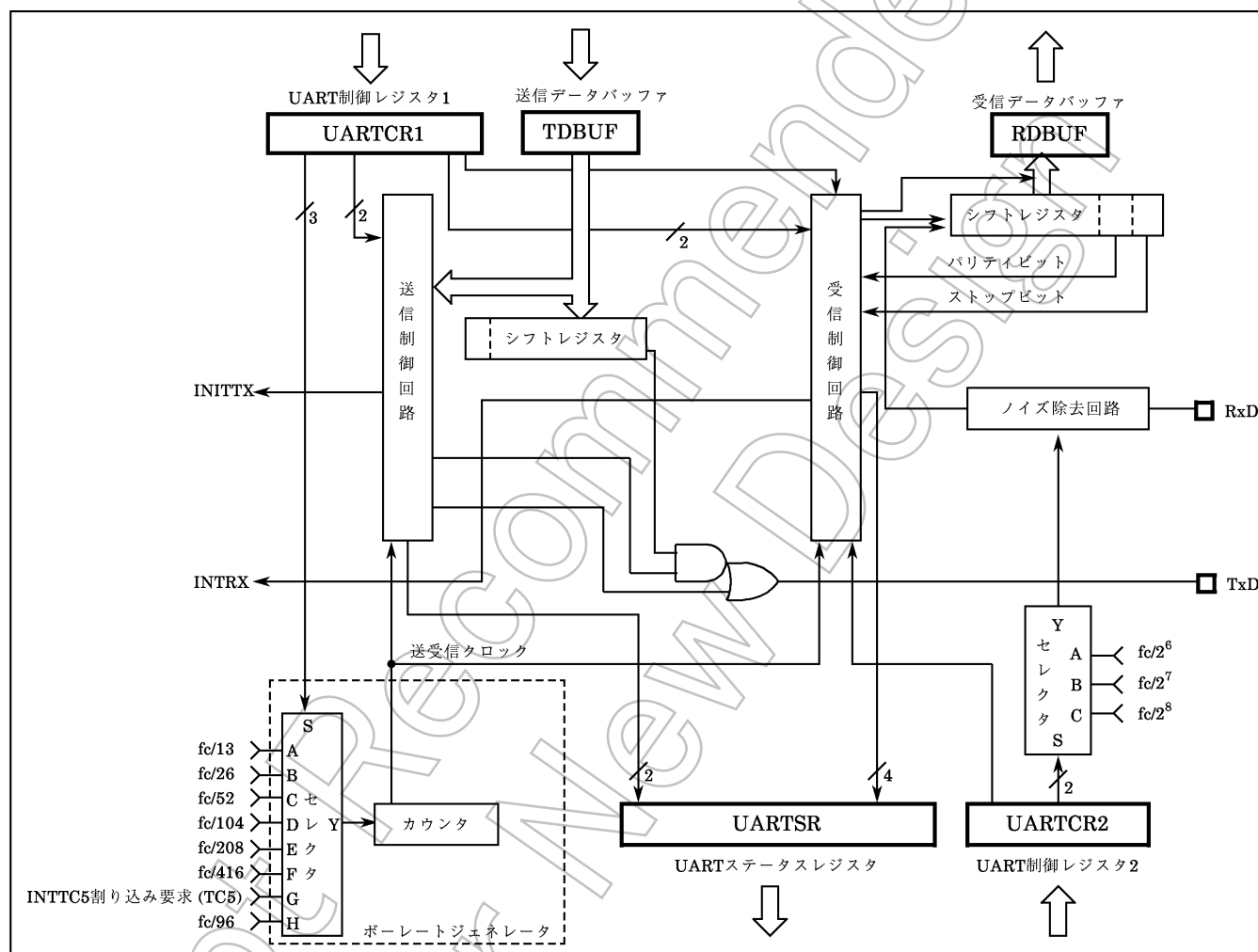


図2-47. UART (非同期型シリアルインタフェース)

2.10.2 制 御

UARTは、UART制御レジスタ1,2 (UARTCR1, UARTCR2) で制御されます。またUARTステータスレジスタ (UARTSR) により動作状態のモニタができます。

UART制御レジスタ

UARTCR1
(0022_H)

76543210

TXERXESTBT EVENPEBRG

(初期値 0000-0000)

BRG	転送のクロック選択	000 : fc / 13 [Hz] 001 : fc / 26 010 : fc / 52 011 : fc / 104 100 : fc / 208 101 : fc / 416 110 : INTTC5 (TC5割り込み要求) 111 : fc / 96	write only
PE	パリティ付加	0 : パリティなし 1 : パリティ付加	
EVEN	偶数パリティ	0 : 奇数パリティ 1 : 偶数パリティ	
STBT	送信ストップビット長	0 : 1ビット 1 : 2ビット	
RXE	受信動作	0 : デイセーブル 1 : イネーブル	
TXE	送信動作	0 : デイセーブル 1 : イネーブル	

注1)

TXE, RXEビットを“0”に設定して動作を禁止させる場合、送信もしくは受信動作が完了されたときに有効となります。送信データが送信データバッファに格納されている場合は、そのデータの送出は行わず、そのあと送信許可に設定されても新たにデータを書き込むまで送信動作は行われません。

注2)

転送クロックとパリティは送受信共通です。

注3)

UARTCR1は書き込み専用レジスタですのでリードモディファイ命令 (SET, CLRなどのビット操作命令やAND, ORなどの演算命令など) による操作はできません。

注4)

クロックギア使用時、転送クロックとして選択できるのは以下のとおりです。

BRG	RTクロック	fcgck (Hz) の使用可否			
		fc	fc / 2	fc / 4	fc / 8
000	fc / 13	可	不可	不可	不可
001	fc / 26	可	可	不可	不可
010	fc / 52	可	可	可	不可
011	fc / 104	可	可	可	可
100	fc / 208	可	可	可	可
101	fc / 416	可	可	可	可
111	fc / 96	可	可	可	可

UARTCR2
(0023_H)

76543210

RXDNCSTOPBR

(初期値 **** *000)

STOPBR	受信ストップビット長	0 : 1ビット 1 : 2ビット	write only
RXDNC	RXD入力のノイズ除去時間の選択	00 : ノイズ除去なし (ヒステリシス入力) 01 : 31 / fc [s] 未満のパルスはノイズとして除去 96fc [s] 以上は確実に信号とみなされます。 10 : 63 / fc [s] 未満のパルスはノイズとして除去 192fc [s] 以上は確実に信号とみなされます。 11 : 127 / fc [s] 未満のパルスはノイズとして除去 384fc [s] 以上は確実に信号とみなされます。	

注)

UARTCR2は書き込み専用レジスタですのでリードモディファイ命令 (SET, CLRなどのビット操作命令やAND, ORなどの演算命令など) による操作はできません。

図2-48. UART制御レジスタ

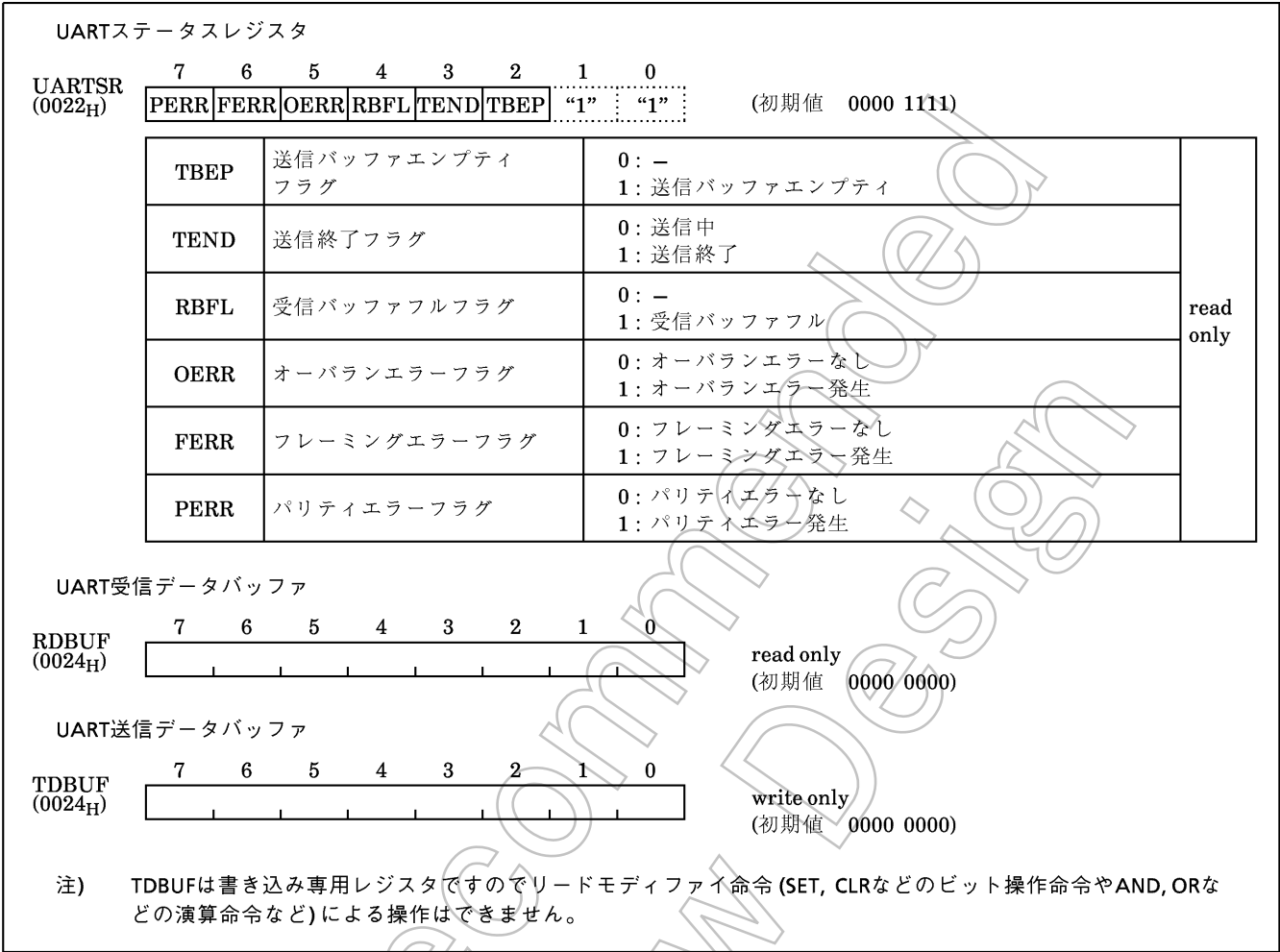


図2-49. UARTステータスレジスタ/データバッファレジスタ

2.10.3 転送データフォーマット

UARTでは転送されるデータには、スタートビット1ビット (“L” レベル) とストップビット (“H” レベル、STBTでビット長の選択可)、パリティ (PEでパリティ有無の選択可、EVENで偶数/奇数パリティ選択可) が付加されます。以下に転送データフォーマットを示します。

表2-9. 転送データフォーマット

PE	STBT	フレーム長									
		1	2	3	-----	8	9	10	11	12	
0	0	Start	bit0	bit1	-----	bit6	bit7	Stop1			
0	1	Start	bit0	bit1	-----	bit6	bit7	Stop1	Stop2		
1	0	Start	bit0	bit1	-----	bit6	bit7	パリティ	Stop1		
1	1	Start	bit0	bit1	-----	bit6	bit7	パリティ	Stop1	Stop2	

2.10.4 転送レート

UARTの転送レート (ボーレート) はBRG (UARTCR1のビット0, 1, 2) により設定されます。以下に転送レートの例を示します。

表2-10. 転送レート (例)

BRG	ソースクロック	
	8 MHz	4 MHz
000	38400 [baud]	19200 [baud]
001	19200	9600
010	9600	4800
011	4800	2400
100	2400	1200
101	1200	600

転送レート = $\frac{\text{転送クロック}}{16}$

UARTの転送クロックとしてINTTC5割り込みを使用する場合 (つまりBRG = “110” に設定したとき) 転送クロックおよび転送レートは

転送レート = $\frac{\text{転送クロック}}{16}$ 転送クロック = 割り込み周波数 = $\frac{\text{TC5ソースクロック}}{\text{TREG設定値}}$

注) TC5のINTTC5割り込みを転送クロックとして使用する場合INTTC5が正しく動作するような条件で使用してください。

となります。
なお、TC5のタイマモードでを使用することをおすすめします。

2.10.5 データのサンプリング方法

UARTのレシーバは、RxD端子入力にスタートビットが見つかるまでBRG (UARTCR1のビット0, 1, 2) で選択したクロックで入力のサンプリングを行います。RTクロックの開始は、RxD端子の立ち下がりがエッジを検出し始まります。スタートビットが見つかったらスタートビット、データビット、ストップビット、パリティビットは、以下に示すように1レシーバクロック (RT1クロック) の間隔 (RT0はビットが始まると予想される位置) でRT7, RT8, RT9の位置で3回サンプリングし、多数決判定 (3回のサンプリングのうち2回または3回) で決定しビットのデータとします。

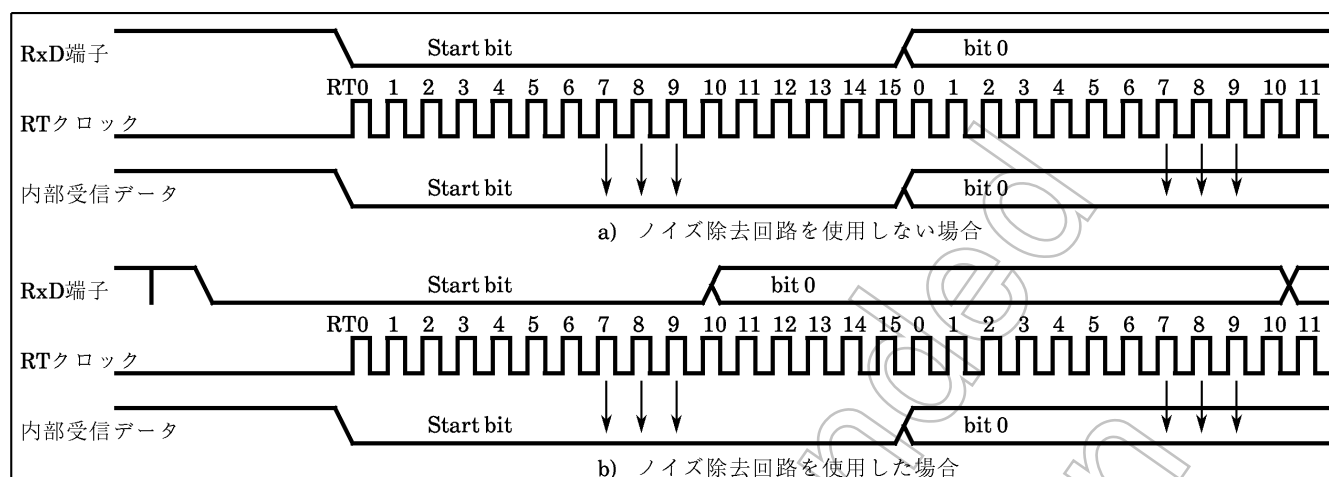


図2-50. データのサンプリング方法

2.10.6 STOPビット長

STBT (UARTCR1のビット5) で送信ストップビット長 (1ビット/2ビット) の選択ができます。

2.10.7 パリティ

PE (UARTCR1のビット3) でパリティ付加の有無を、EVEN (UARTCR1のビット4) でパリティの種類 (奇数/偶数) を設定します。

2.10.8 送受信動作

(1) データ送信動作

TXE (UARTCR1のビット7) を“1”にセットします。UARTSRを読み出しTBEP=1を確認後TDBUF (送信データバッファ) にデータを書き込みます。書き込みを行うとTBEPは“0”にクリアされデータが送信シフトレジスタに転送された後、TxD端子より順次出力されます。このとき出力されるデータにはスタートビット1ビットとSTBT (UARTCRのビット5) で指定した数のストップビットおよびパリティビット (パリティ有りの場合) が付加されます。データ転送ボーレートはBRG (UARTCR1のビット0, 1, 2) で選択します。データの送信が始まると送信バッファエンプティフラグTBEPは“0”にクリアされ、INTTX割り込みが発生します。

TXEが“0”の間およびTXEが“1”で送信動作中でない場合 (送信データがない場合)、TxD端子は“H”レベル固定となります。

送信を行う場合、UARTSRを読み出してからTDBUFにデータを書き込んでください。読み出さないと、TBEPが0にクリアされず送信が開始されません。

(2) データ受信動作

RXE (UARTCR1のビット6) を“1”にセットします。その後、RxD端子からデータを受信すると、RDBUF (受信データバッファ) に受信データが転送されます。このとき、送られてくるデータにはスタートビットとストップビットおよびパリティビット (パリティ有りの場合) が付加されています。ストップビットが受信されるとデータだけが取り出されRDBUF (受信データバッファ) に転送された後、受信バッファフルフラグRBFLがセットされ、INTRX割り込みが発生します。データ転送ボーレートはBRG (UARTCR1のビット0, 1, 2) で選択します。

データが受信されたときに、オーバランエラーが発生すると、RDBUF (受信データバッファ) へのデータ転送は行われず破棄されます。ただし、RDBUF内のデータは影響を受けません。

2.10.9 ステータスフラグ

(1) パリティエラー

受信データのデータビットから計算したパリティが、受信されたパリティビットと異なっているとパリティエラーフラグ**PERR**がセットされます。**UARTSR**を読み出した後**RDBUF**を読み出すとクリアされます。

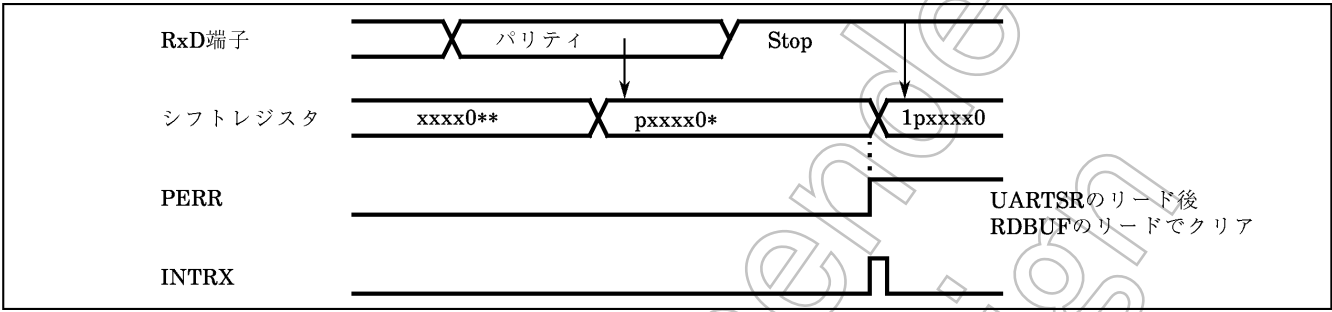


図2-51. パリティエラーの発生

(2) フレーミングエラー

受信データの**STOP**ビットとして‘0’がサンプリングされたときフレーミングエラーフラグ**FERR**がセットされます。**UARTSR**を読み出した後**RDBUF**を読み出すとクリアされます。

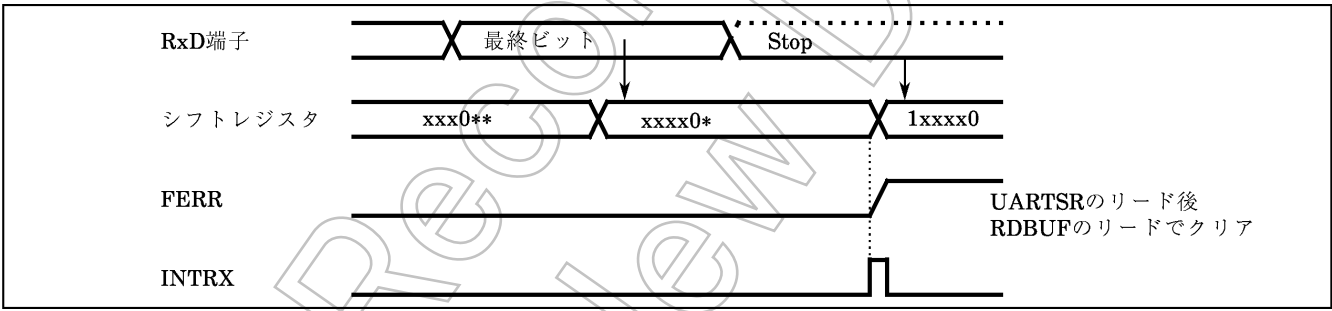


図2-52. フレーミングエラーの発生

(3) オーバランエラー

RDBUFに読み出していないデータが格納されている状態で、次のデータの受信が全ビット終了するとオーバーランエラーフラグOERRがセットされます。この場合、受信データは破棄され受信データバッファ内のデータは影響を受けません。UARTSRを読み出した後RDBUFを読み出すとクリアされます。

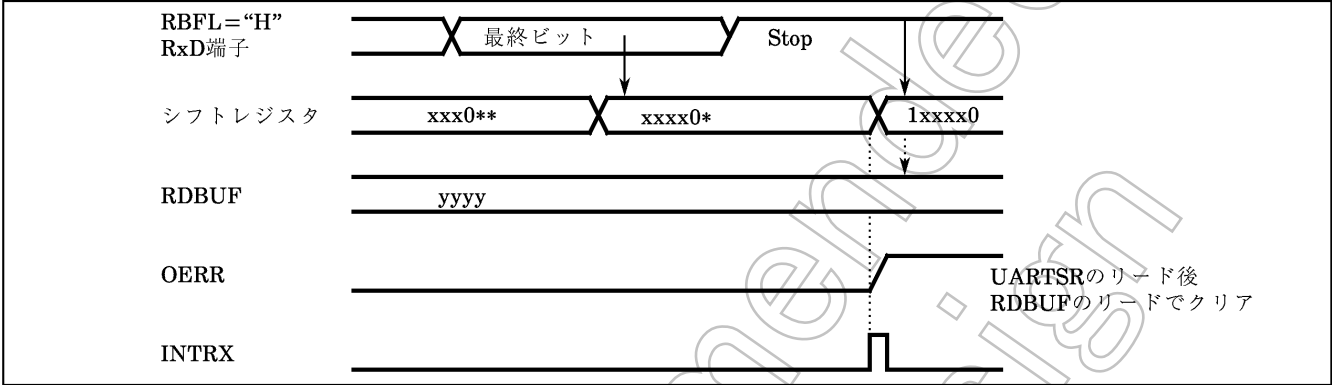


図2-53. オーバランエラーの発生

(4) 受信バッファフル

受信データをRDBUFに取り込むとRBFLがセットされます。UARTSRを読み出したRDBUFからデータを読み出すとクリアされます。

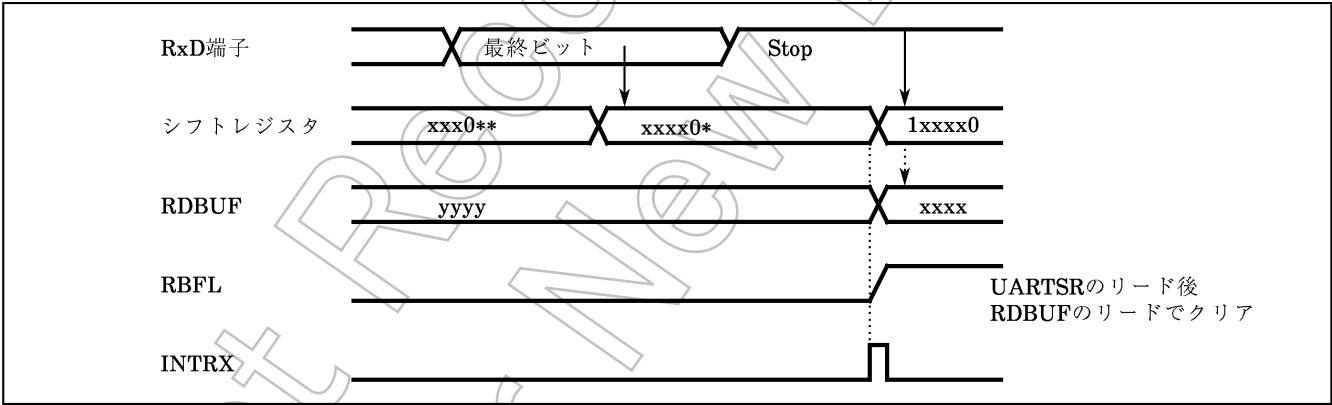


図2-54. 受信バッファフルの発生

(5) 送信バッファエンプティ

TDBUFにデータが存在しないとき、つまりTDBUFのデータが送信シフトレジスタに転送され送信が開始されるときTBEPがセットされます。UARTSRを読み出した後、TDBUFにデータを書き込むとクリアされます。

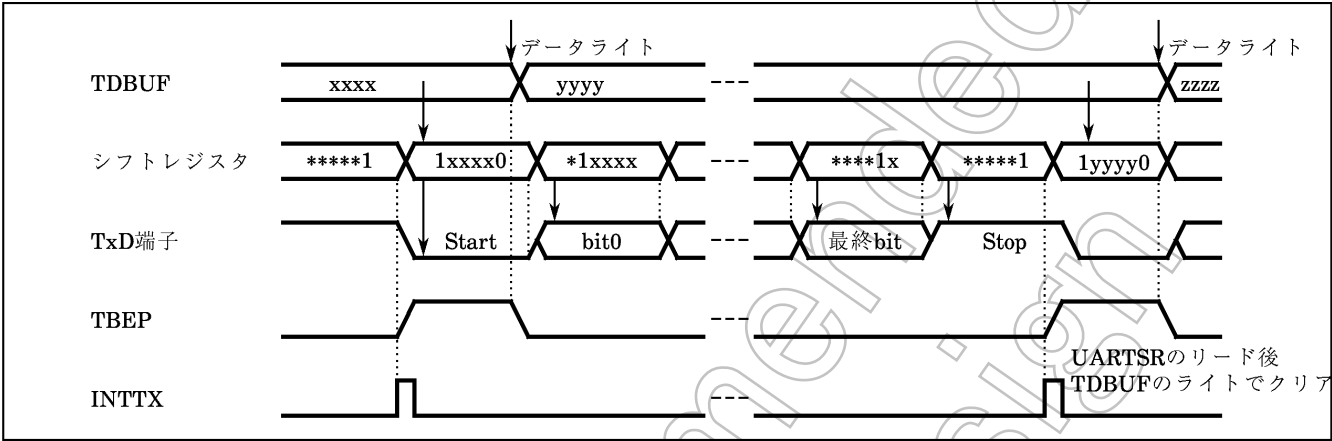


図2-55. 送信バッファエンプティの発生

(6) 送信終了フラグ

送信が終了し、TDBUF内に待機中のデータがないとき (TBEP=“1”のとき) TENDがセットされます。TDBUFにデータを書き込んだ後、送信が開始されるとクリアされます。

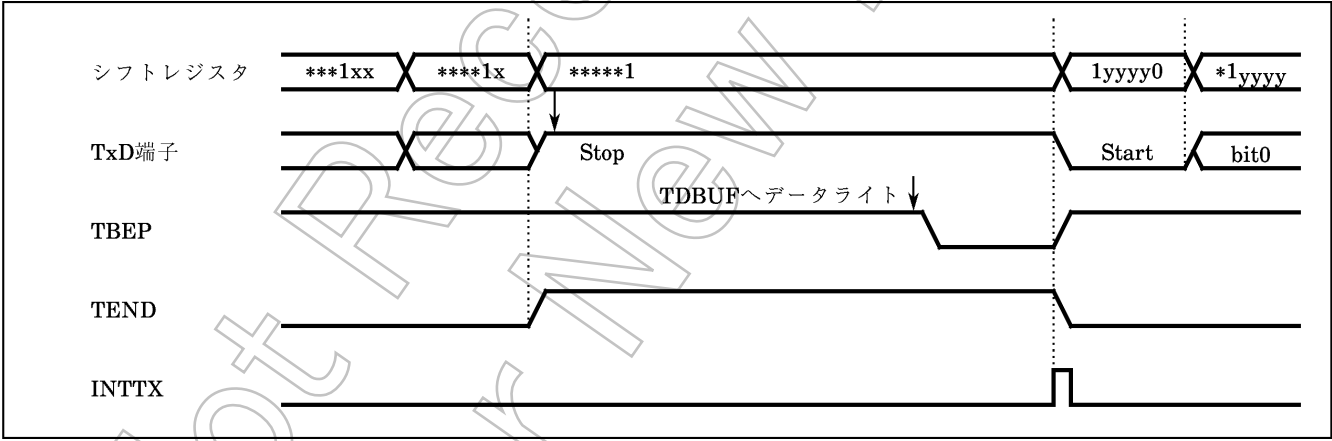


図2-56. 送信バッファエンプティの発生

2.11 トーンジェネレータ

87CM53は、トーンダイアリングシステムの電話回線のダイヤル信号を発生するDTMFジェネレータとメロディ用周波数を発生するメロディジェネレータを内蔵しています。トーンダイヤル信号には、低群と分類される4種の周波数の正弦波グループと高群と分類される4種の周波数の正弦波グループから、それぞれ1種ずつ選択した正弦波を重ね合せて得られる16種類のDTMF合成波が用いられています。

(DTMF; Dual Tone Multi Frequency)

2.11.1 トーンジェネレータの構成

図2-57.にDTMF/MELODYジェネレータの構成を示します。

DTMF、MELODYの基本クロック (dtgck) をfcから生成する分周/偏分周器、トーンのROW / COLUMN周波数をdtgckから生成するプログラマブル分周器ROW / COLUMN、各々のサイン波シンセサイザ、ROWとCOLUMNのサイン波加算出力する加算器(TONE)とMELODY周波数をdtgckから生成するプログラマブル分周器、サイン波シンセサイザ (COLUMNと共通)、MELODYをサイン波出力するアンプ (MELODY1)、MELODY矩形波出力 (MELODY2) で構成されています。

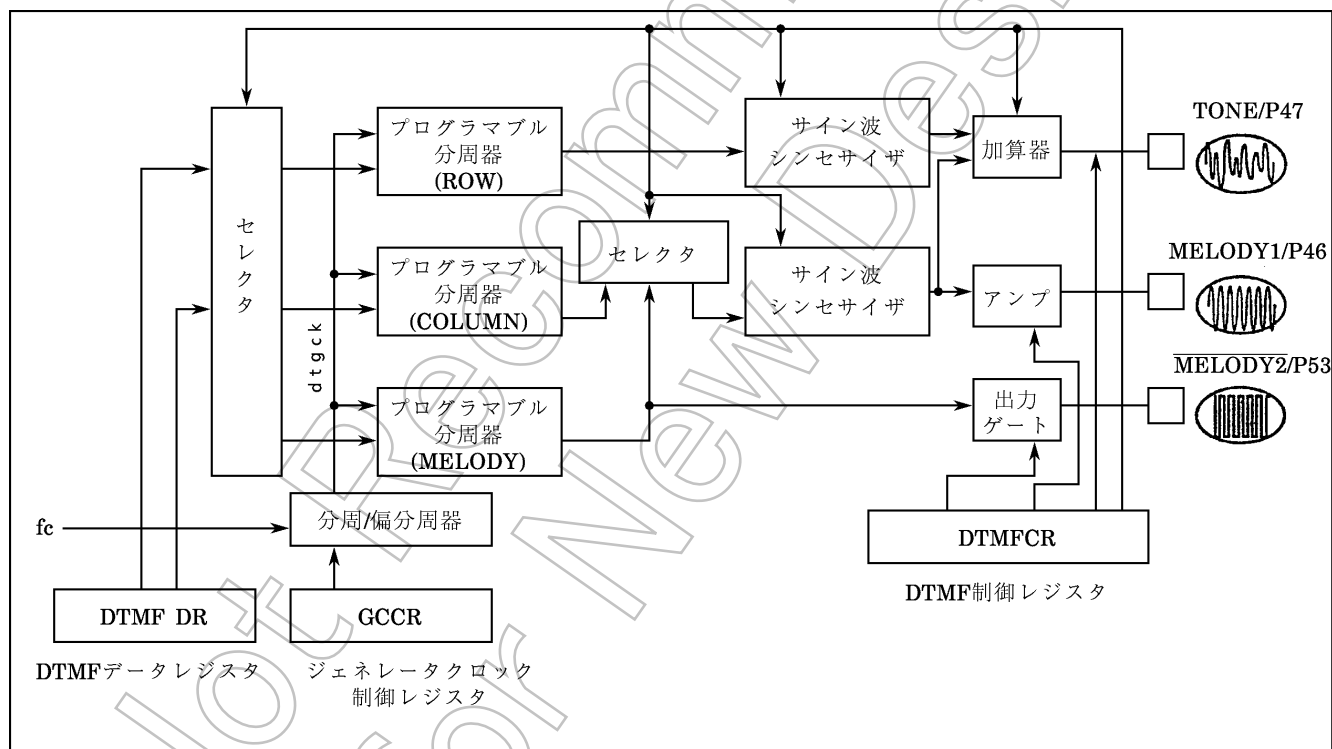


図2-57. トーンジェネレータの構成

2.11.2 トーンの制御

(1) DTMF基本クロック制御

DTMFは480KHzのdtgck(トーン基本クロック)をベースに構成しているのでdtgckが480KHzになるようにジェネレータクロックレジスタ(GCCR)でGCSELを設定する必要があります。メロディは960KHzをベースに構成しているので、MELODYモードを選択するとdtgckは自動的に960KHzになります。また一度設定を行った後は設定値を変更しないでください。

注1) GCCRは書き込み専用レジスタですのでリードモデファイ命令(SET、CLRなどのビット操作命令やAND、ORなどの演算命令など)による操作はできません。

注2) GCCRに対してリード命令を実行した場合、ビット7~3は“1”が読み込まれます。

GCCR (002C _H)	7	6	5	4	3	2	1	0	(初期値 **** *100)
	GCSEL								
GCSEL	fc→dtgck分周 / 偏分周選択					00* : reserved 010 : 3.58 MHz → 480.2 (960.5) KHz 011 : 3.84 MHz → 480.0 (960.0) KHz 100 : 4.00 MHz → 480.0 (960.0) KHz 101 : 4.19 MHz → 479.3 (957.7) KHz 110 : 8.00 MHz → 480.0 (960.0) KHz 111 : reserved * : don't care ()内はメロディ時			write only

図2-58. 基本クロック選択レジスタ

(2) DTMF、メロディ制御レジスタ

トーンはジェネレータモード選択(DTMFCR)とジェネレータデータ選択DTMFDRで制御されます。

DTMFCR (002D _H)	7	6	5	4	3	2	1	0	(初期値 ***0 0000)	
				CSEL	MELS	MEL1S	MEL2S	DTMFS		
	CSEL	動作選択			0 : ディセーブル 1 : イネーブル					R/W
	MSEL	モード選択			0 : DTMFモード 1 : MELODYモード					
	MEL1S	端子機能選択1			0 : P46入出力 1 : MELODY1出力 (サイン波)					
	MEL2S	端子機能選択2			0 : P53入出力 1 : MELODY2出力 (矩形波)					
DTMFS	端子機能選択3			0 : P47入出力 1 : TONE出力						

DTMFDR (002E _H)	7	6	5	4	3	2	1	0	(初期値 0000 0000)
	ROW/NOTE				COLUMN/OCTAVE				
ROW / NOTE	ROWトーン出力周波数選択 / 音程選択は表3.6参照				0001 : 697.7 Hzのシングルトーンを出力 0010 : 769.2 Hzのシングルトーンを出力 0100 : 857.1 Hzのシングルトーンを出力 1000 : 937.5 Hzのシングルトーンを出力				R/W
COLUMN /OCTAVE	COLUMNトーン出力周波数 選択/オクターブ選択は表 3.6参照				0001 : 1212.1 Hzのシングルトーンを出力 0010 : 133.3 Hzのシングルトーンを出力 0100 : 1481.5 Hzのシングルトーンを出力 1000 : 1621.6 Hzのシングルトーンを出力				

図2-59. モード選択レジスタ/データレジスタ

2.11.3 機能

(1) DTMF機能

トーンはCSEL、DTMFSを“1”、MSELを“0”にし(DTMFCRのビット4、0、3)TONE出力を使用する場合、P47は出力モードに設定してください。

DTMFSを“1”にした場合、トーン出力をしますが、ROW/COLUMNのコードがともに無効な場合サイン波のおよそ中間付近のレベルが出力されます。MLSELを“1”にした場合も中間レベルが出力されますが、前記中間レベルとは異なります。

DTMFSを“0”にした場合、DTMFの状態とは無関係になりポートの状態になります。

P47を出力モードに設定してあれば出力は出力ラッチの値になります。このときP47を入出力制御レジスタ2(P4CR2)でオープンドレインに設定され、出力ラッチが“1”であると出力は“Hi-z”状態となります。

注) トーン出力中は精度を保つ意味で特にP4、P7ポートに対して出力は行わないでください。

表2-11. トーン出力周波数と標準周波数からの周波数偏差

	周波数	標準周波数	fc=3.84 MHz fc=4.00 MHz fc=8.00 MHz		fc=3.58 MHz		fc=4.19 MHz	
			周波数	誤差 (%)	周波数	誤差 (%)	周波数	誤差 (%)
R O W	コード	(Hz)						
	0001	697	697.674	0.10 %	698.029	0.15 %	696.013	-0.14 %
	0010	770	769.230	-0.10 %	769.621	-0.05 %	767.399	-0.34 %
	0100	852	857.143	0.60 %	857.579	0.66 %	855.102	0.36 %
	1000	941	937.500	-0.37 %	937.976	-0.32 %	935.268	-0.61 %
C O L U M N	0001	1209	1212.121	0.26 %	1212.737	0.31 %	1209.235	0.02 %
	0010	1336	1333.333	-0.20 %	1334.011	-0.15 %	1330.158	-0.44 %
	0100	1477	1481.481	0.30 %	1482.234	0.35 %	1477.954	0.07 %
	1000	1633	1621.622	-0.70 %	1622.446	-0.65 %	1617.761	-0.93 %

注) 発振子の周波数偏差を除く

表2-12. 電話回線のダイヤルキーとROW、COLUMNレジスタの周波数選択コードの対応

		COLUMNレジスタ		
		0001 (1209)	0010 (1336)	0100 (1477)
ROWレジスタ	周波数選択コード			
	0001 (697)	1	2	3
	0010 (770)	4	5	6
	0100 (852)	7	8	9
	1000 (941)	*	0	#
		標準的なダイヤルキーパッド		

()内は標準周波数, 単位はHz

(2) MELODY機能

MELODYはCSEL、MSEL、MEL1S/MEL2Sを“1”にし(DTMFCRのビット4、3、2/1)、MELODY1出力を使用する場合、P46は出力モードに設定して、MELODY2出力を使用する場合、P53は出力モードに設定してください。

MEL1Sを“1”にした場合、MELODY1出力をしますが、NOTEもしくはOCTAVEのコードが無効な場合サイン波のおよそ中間付近のレベルが出力されます。MSELを“0”にした場合も中間レベルが出ますが、前期中間レベルとは異なります。

MEL1Sを“0”にした場合、MELODYの状態とは無関係になりボートの状態になります。P46を出力モードに設定してあれば出力は出力ラッチの値になります。この時P46を入出力制御レジスタ2(P4CR2)でオープンドレインに設定され、出力ラッチが“1”であると出力は“Hi-z”状態となります。

MEL2S、P53にも同様のことが言えますが、オープンドレインに設定した場合プルアップなどの処理をしないと“H”レベルがでないことになり結果的に“Hi-z”出力になります。

注) MELODY1出力中は精度を保つ意味で特にP4、P7ポートに対して出力は行わないでください。

例) 原振4 MHzでMELODY1から“5A”の音を出力する。

LD	(GCCR), 04H	; 原振(fc) 4 MHzを選択
LD	(P4CR1), 40H	; P46を出力モードに設定
	}	
LD	(DTMFCR), 1CH	; MELODYイネーブル、MELODY1出力選択
LD	(DTMFDR), 61H	; NOTE/OCTAVセット

メロディ出力周波数偏差

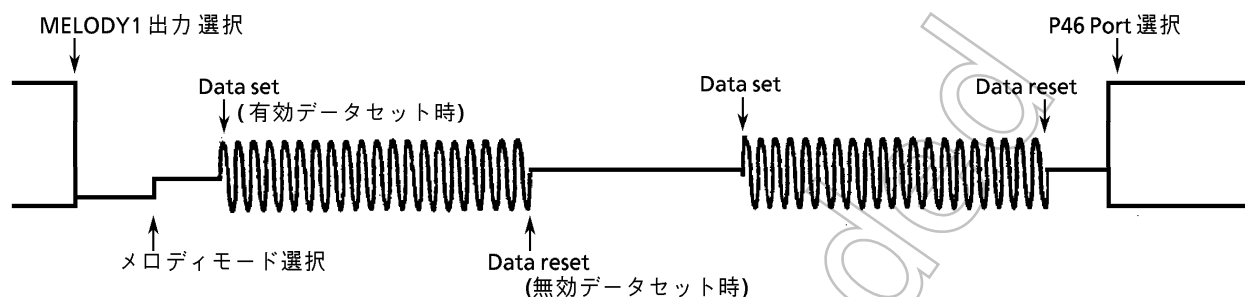
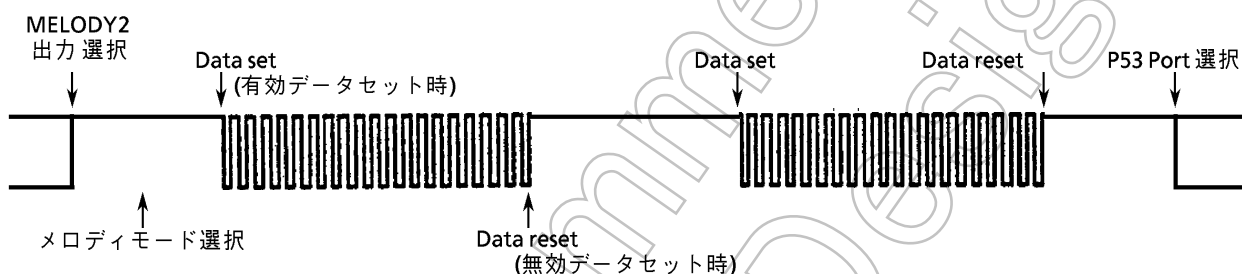
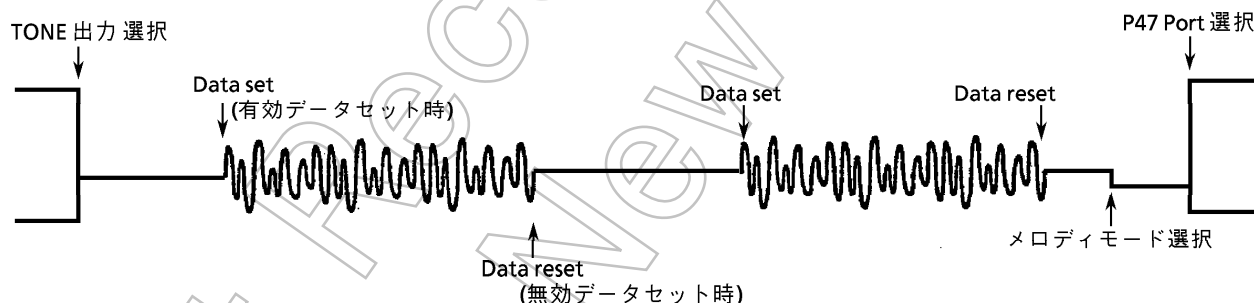
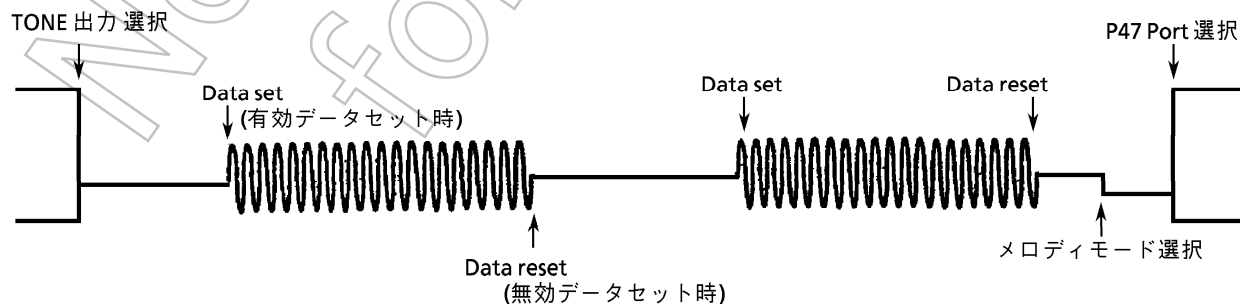
表2-13.

オクターブ 選択コード (OCTABE)	音程 選択コード (NOTE)	音階 コード	理想 周波数 (Hz)	3.84 MHz 4.00 MHz 8.00 MHz		3.58 MHz		4.19 MHz	
				周波数 (Hz)	誤差 (%)	周波数 (Hz)	誤差 (%)	周波数 (Hz)	誤差 (%)
**00	0000	—	—	—	—	—	—	—	—
**00	0001	4E	329.628	329.670	0.01 %	329.838	0.06 %	328.89	−0.23 %
**00	0010	4F	349.228	348.837	−0.11 %	349.015	−0.06 %	348.01	−0.35 %
**00	0011	4F#	369.994	370.370	0.10 %	370.558	0.15 %	369.49	−0.14 %
**00	0100	4G	391.995	389.611	−0.61 %	389.808	−0.56 %	388.68	−0.84 %
**00	0101	4G#	415.305	416.667	0.33 %	416.878	0.38 %	415.67	0.09 %
**00	0110	4A	440.000	441.177	0.27 %	441.401	0.32 %	440.13	0.03 %
**00	0111	4A#	466.164	468.750	0.55 %	468.988	0.61 %	467.63	0.32 %
**00	1000	4B	493.883	491.803	−0.42 %	492.053	−0.37 %	490.63	−0.66 %
**00	1001	5C	523.251	526.316	0.59 %	526.583	0.64 %	525.06	0.35 %
**00	1010	5C#	554.365	555.556	0.21 %	555.838	0.27 %	554.23	−0.02 %
**00	1011	5D	587.330	588.235	0.15 %	588.534	0.21 %	586.83	−0.08 %
**00	1100	5D#	622.254	625.000	0.44 %	625.318	0.49 %	623.51	0.20 %
**00	1101	—	—	200.000	—	200.102	—	199.52	—
**00	1110	—	—	267.857	—	267.993	—	267.22	—
**00	1111	—	—	333.333	—	333.503	—	332.54	—
**01	0000	—	—	—	—	—	—	—	—
**01	0001	5E	659.255	659.341	0.01 %	659.676	0.06 %	657.77	−0.23 %
**01	0010	5F	698.456	697.675	−0.11 %	698.029	−0.06 %	696.01	−0.35 %
**01	0011	5F#	739.989	740.741	0.10 %	741.117	0.15 %	738.98	−0.14 %
**01	0100	5G	783.991	779.221	−0.61 %	779.617	−0.56 %	777.37	−0.85 %
**01	0101	5G#	830.609	833.334	0.33 %	833.757	0.38 %	831.35	0.09 %
**01	0110	5A	880.000	882.353	0.27 %	882.801	0.32 %	880.25	0.03 %
**01	0111	5A#	932.328	937.500	0.55 %	937.976	0.61 %	935.27	0.32 %
**01	1000	5B	987.767	983.607	−0.42 %	984.106	−0.37 %	981.26	−0.66 %
**01	1001	6C	1046.502	1052.632	0.59 %	1053.166	0.64 %	1050.13	0.35 %
**01	1010	6C#	1108.731	1111.111	0.21 %	1111.676	0.27 %	1108.47	−0.02 %
**01	1011	6D	1174.659	1176.471	0.15 %	1177.068	0.21 %	1173.67	−0.08 %
**01	1100	6D#	1244.508	1250.000	0.44 %	1250.635	0.49 %	1247.02	0.20 %
**01	1101	—	—	400.000	—	400.203	—	399.05	—
**01	1110	—	—	535.714	—	535.986	—	534.44	—
**01	1111	—	—	666.667	—	667.005	—	665.08	—
**10	0000	—	—	—	—	—	—	—	—
**10	0001	6E	1318.510	1318.681	0.01 %	1319.351	0.06 %	1315.54	−0.23 %
**10	0010	6F	1396.913	1395.349	−0.11 %	1396.058	−0.06 %	1392.03	−0.35 %
**10	0011	6F#	1479.978	1481.481	0.10 %	1482.234	0.15 %	1477.95	−0.14 %
**10	0100	6G	1567.982	1558.442	−0.61 %	1559.234	−0.56 %	1554.73	−0.85 %
**10	0101	6G#	1661.219	1666.667	0.33 %	1667.514	0.38 %	1662.70	0.09 %
**10	0110	6A	1760.000	1764.706	0.27 %	1765.603	0.32 %	1760.50	0.03 %
**10	0111	6A#	1864.655	1875.000	0.55 %	1875.953	0.61 %	1870.54	0.32 %
**10	1000	6B	1975.533	1967.213	−0.42 %	1968.213	−0.37 %	1962.53	−0.66 %
**10	1001	7C	2093.005	2105.263	0.59 %	2106.333	0.64 %	2100.25	0.35 %
**10	1010	7C#	2217.461	2222.222	0.21 %	2223.351	0.27 %	2216.93	−0.02 %
**10	1011	7D	2349.318	2352.941	0.15 %	2354.137	0.21 %	2347.34	−0.08 %
**10	1100	7D#	2489.016	2500.000	0.44 %	2501.270	0.49 %	2494.05	0.20 %
**10	1101	—	800.000	800.000	—	800.407	—	798.10	—
**10	1110	—	1067.000	1071.428	—	1071.972	—	1068.88	—
**10	1111	—	1333.000	1333.333	—	1334.011	—	1330.16	—
11	**	—	—	—	—	—	—	—	—

注1) * don't care

注2) 発振子の周波数偏差を除く

トーンジェネレータ出力波形

**MELODY ジェネレータ (サイン波: MELODY1 出力)****MELODY ジェネレータ (矩形波: MELODY2 出力)****DTMF ジェネレータ (デュアルトーンモード: TONE 出力)****DTMF ジェネレータ (シングルトーンモード: TONE 出力)**

トーン出力のテスト

87CM53にはトーン出力波形チェックのためには、テストモードが設けられておりません。波形のテストや調整が必要な場合あらかじめプログラムを作成しておく必要があります。

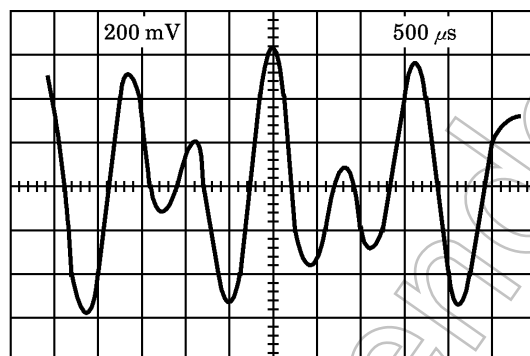


図2.61 デュアルトーン波形

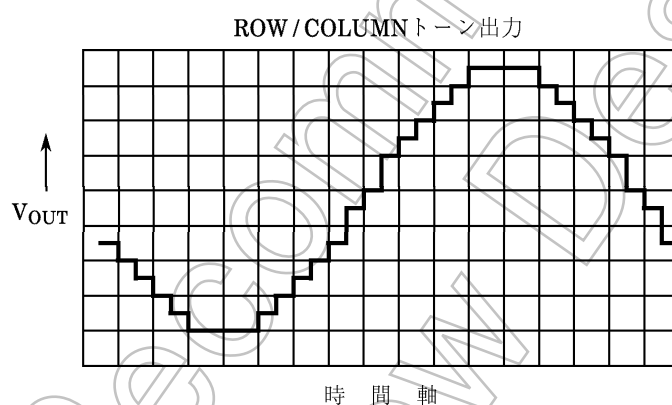


図2.60 シングルトーン波形

2.12 8ビットA/Dコンバータ (ADC)

87CM53は、8ビット分解能の逐次比較方式A/Dコンバータを内蔵しています。

なお、アナログ基準電源 (VAREF) はSTOPモード時またはアナログ入力ディセーブル時に自動的にカットオフされます。

2.12.1 構成

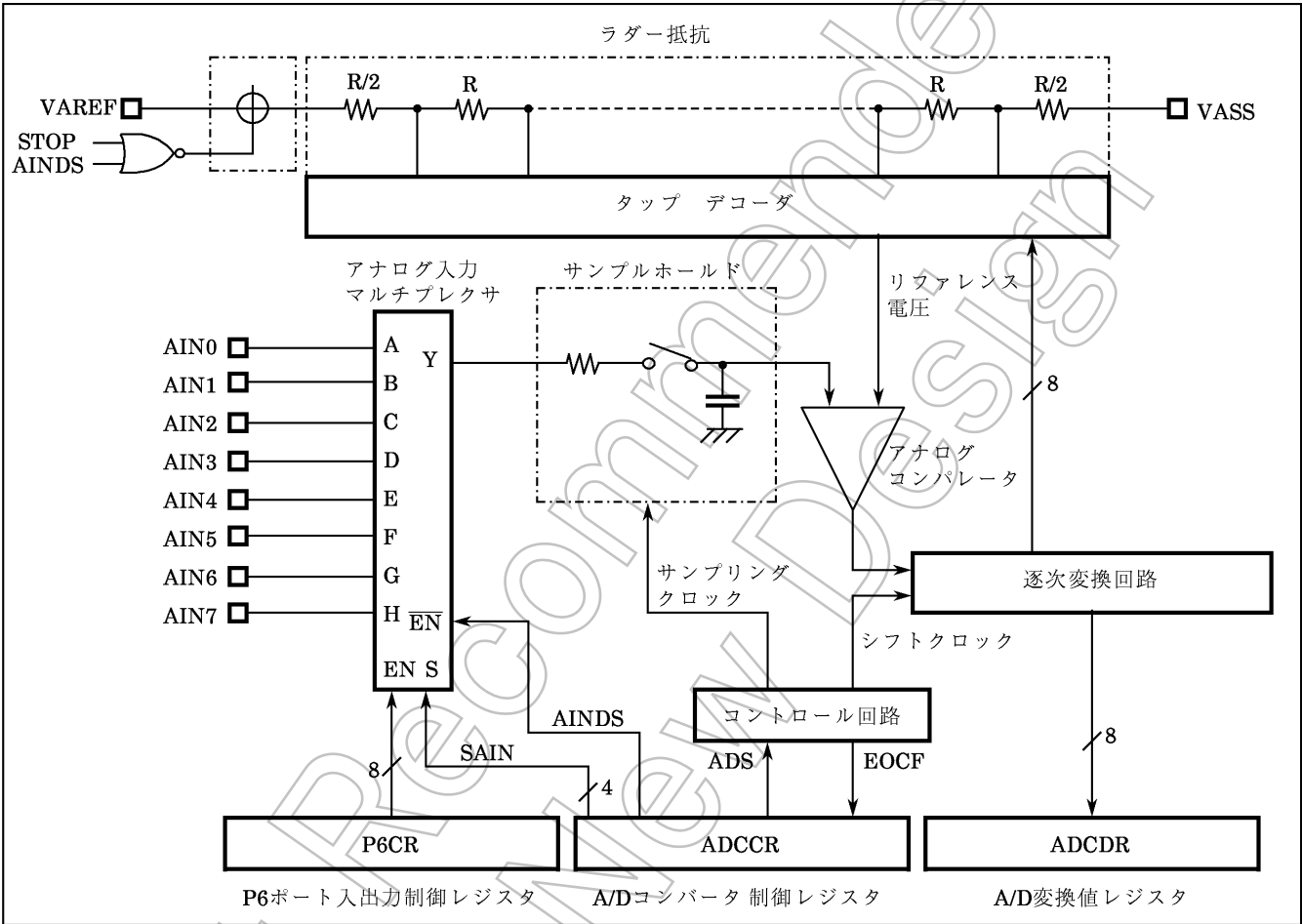


図2-61. A/Dコンバータ (ADC)

2.12.2 制御

A/Dコンバータの制御は、A/Dコンバータ制御レジスタ (ADCCR) で行います。また、ADCCRのEOCFを読むことでA/Dコンバータの動作状態を、A/D変換値レジスタ (ADCDR) を読むことでA/D変換値を知ることができます。

A/D変換値レジスタ								
	7	6	5	4	3	2	1	0
ADCDR (000F _H)								
								(初期値 **** *) Read only

図2-62. A/D変換値レジスタ

A/Dコンバータ制御レジスタ

ADCCR
(000E_H)

76543210

EOCFADSACKAINDSSAIN

(初期値 0000 0000)

SAIN	アナログ入力チャネル選択	0000 : AIN0を選択 0001 : AIN1を選択 0010 : AIN2を選択 0011 : AIN3を選択 0100 : AIN4を選択 0101 : AIN5を選択 0110 : AIN6を選択 0111 : AIN7を選択 1*** : reserved	R/W
AINDS	アナログ入力制御	0 : アナログ入力イネーブル 1 : アナログ入力ディセーブル	
ACK	変換時間選択	0 : 184/fcgck 1 : 736/fcgck	
ADS	A/D変換開始	0 : - 1 : A/D変換開始	
EOCF	A/D変換終了フラグ	0 : A/D変換中またはA/D変換前 1 : A/D変換終了	R

注1)

* ; don't care

注2)

アナログ入力チャネルの選択はA/D変換停止状態で設定してください。

注3)

ADSは、A/D変換開始後自動的に“0”にクリアされます。

注4)

EOCFは、A/D変換値レジスタ(ADCDR)をリードすると“0”にクリアされます。

注5)

EOCFは、リード専用で書き込んだデータは無視されます。

図2-63. A/Dコンバータの制御レジスタ

2.12.3 A/Dコンバータの動作

アナログ基準電圧の**High**側を**VAREF**端子に、**Low**側を**VASS**端子に印加します。**VAREF-VASS**間の基準電圧をラダー抵抗によりビットに対応した電圧に分割し、アナログ入力電圧と比較判定を行うことにより、**A/D**変換が実行されます。

アナログ入力に使用するチャンネルは、あらかじめ**P6**入出力制御 (**P6CR**) で入力端子に設定する必要があります。

(1) A/D変換の起動

A/D変換に先き立ち、**SAIN** (**ADCCR** ビット3~0) によりアナログ入力チャンネル (**AIN7~AIN0**) のうちの**1**端子を選択し、**AINDS** (**ADCCR**のビット4) を“0”にクリアします。

注) アナログ入力として使用しない端子は、通常の入出力端子として使用できますが、変換中はいずれの端子に対しても**A/D**精度を保つ意味で出力は行わないでください。

A/D変換時間は、**ACK** (**ADCCR**のビット5) により設定します。

A/D変換動作は、**ADS** (**ADCCR**のビット6) を“1”にセットすることにより開始されます。

A/D変換時間は、**A/D**変換開始後**ADCDR**に変換結果がセットされるまでで、**ACK=0**のとき、**184/fcgck [s]** (46マシンスイクル) が必要です。例えば、**fcgck=fc=8 MHz**の場合**23 μs**かかることになります。

A/D変換変換が終了すると、変換終了を示す**EOCF** (**ADCCR**のビット7) が“1”にセットされます。

A/D変換中に**ADS**を“1”にセットすると初めから変換をやり直します。

なお、アナログ入力電圧のサンプリングは、**A/D**変換の開始後4マシンスイクルで行われます。

注) サンプルホールド回路は、**5 kΩ (typ.)**の抵抗を介して**12 pF (typ.)**のコンデンサを内蔵していますので、4マシンスイクルの間に、このコンデンサへ電荷を蓄える必要があります。

(2) A/D変換値の読み出し

A/D変換値レジスタ (**ADCDR**) にストアされた変換値は、変換終了(**EOCF=1**)を確認後に読み出しを行ってください。変換値を読み出すと、**EOCF**は自動的に“0”にクリアされます。なお、**A/D**変換中に読み出しを行うと、不定値が読み出されます。

(3) A/D変換中のSTOPモード

A/D変換中に**STOP**モードに入ると**A/D**変換は中止され、**A/D**変換値は不定となります。従って、**STOP**モードより復帰後は**EOCF**は“0”にクリアされたままとなります。ただし、**A/D**変換終了後(**EOCF**が“1”にセットされた後)**STOP**モードに入ると、**A/D**変換値、**EOCF**の状態は保持されます。

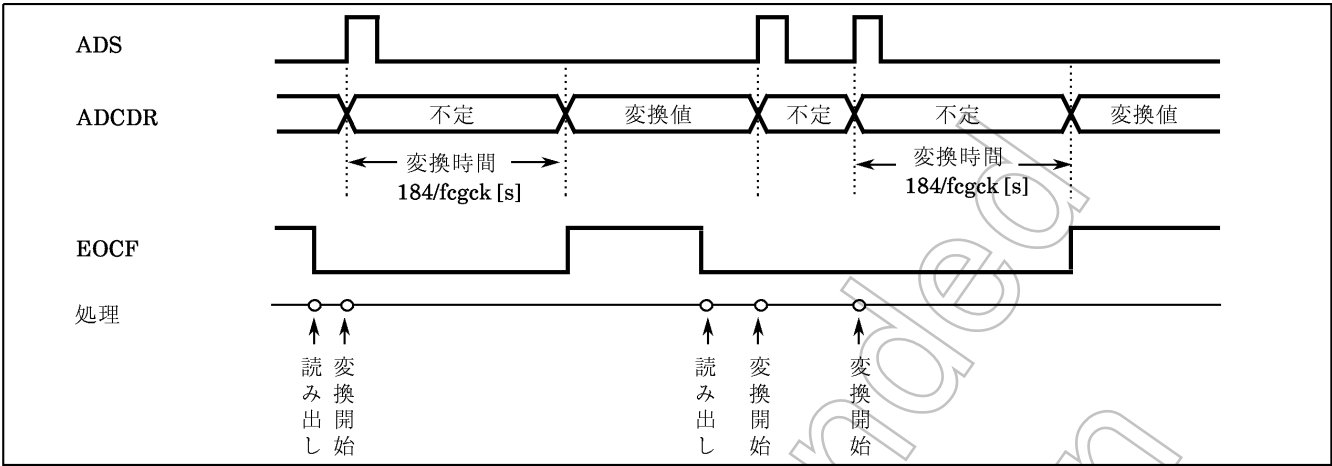


図2-64. A/D変換動作

例1: アナログ入力チャンネルとしてAIN4端子を選択後、A/D変換を行います。EOCFを確認して変換値を読み出し、RAMの009EH番地に格納します。

```
; AIN SELECT
LD      (ADCCR), 00000100B      ; AIN4を選択
; A/D CONVERT START
SET     (ADCCR). 6              ; ADS=1
SLOOP:  TEST    (ADCCR). 7      ; EOCF=1?
        JRS     T, SLOOP
; RESULT DATA READ
LD      (9EH), (ADCDR)
```

アナログ入力電圧とA/D変換された8ビットデジタル値とは図2-65.のように対応します。

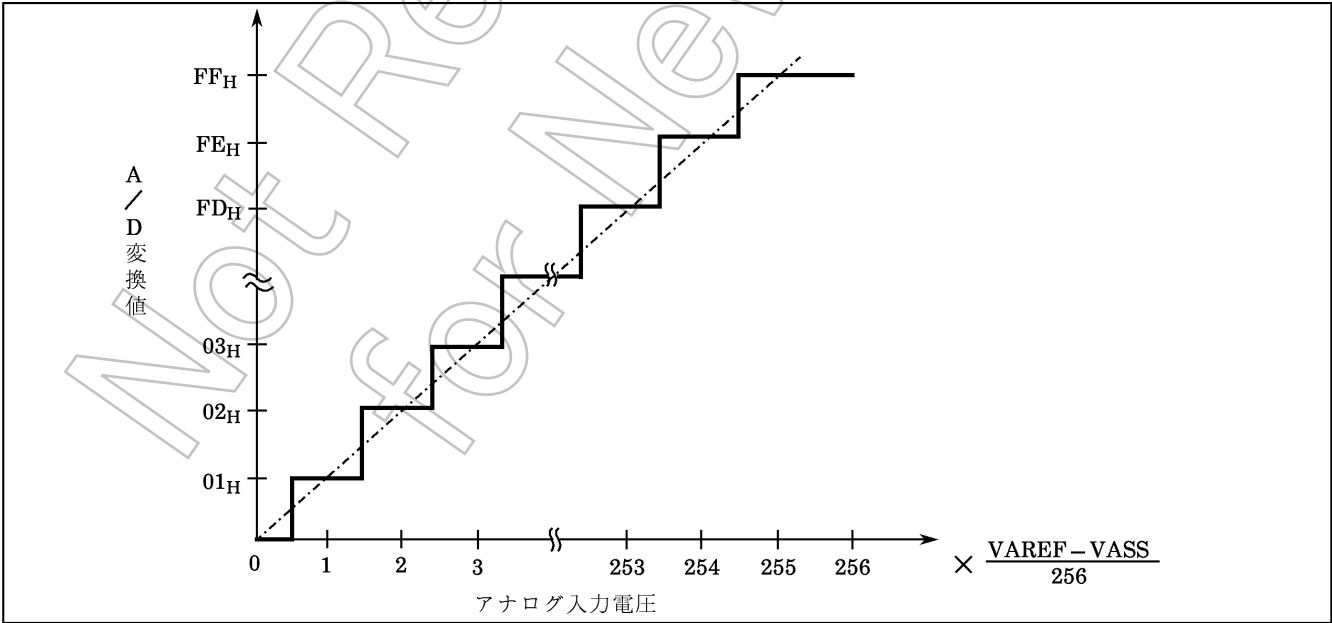


図2-65. アナログ入力電圧とA/D変換値 (typ.) の関係

2.13 キーオンウェイクアップ

TMP87CM53では、 $\overline{\text{STOP}}$ 端子 (P20) 以外にSTPR0~7端子 (P80~P87) でもストップモードの解除ができます。

構成

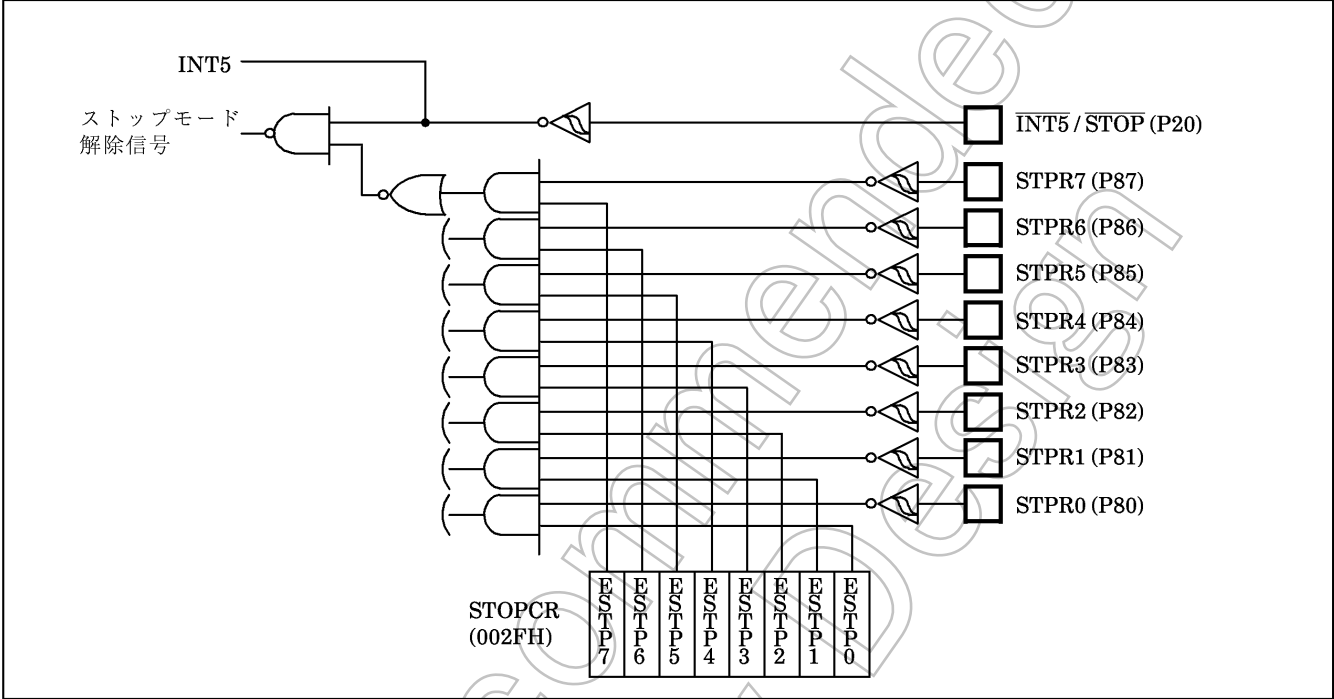


図2-66. キーオンウェイクアップ

制御

STPR0~7端子はストップ解除制御レジスタ (STOPCR) でストップ解除許可 / 禁止の制御とP8プルアップ制御レジスタ (P8PUCR) によりプルアップ抵抗の有無がビットごとに設定できます。

STPR0~7端子として使う端子はあらかじめポート8入出力制御レジスタ (P8CR) で入力端子に設定する必要があります。ストップモードの起動はシステムレジスタ1 (SYSCR1) にて行い、解除はストップモード解除が許可されているSTPR0~7端子のいずれかの端子を“L”レベルにすることにより解除できます。(注1)

キーオンウェイクアップ機能 (STOP0~7) を使用する場合、ストップモード解除方法の選択RELMはレベルモードを選択すること (SYSCR1のビット6を“1”) をお勧めします。

また、STPR0~7端子の状態はP8ポートを読み出すことにより確認できますので、ストップモードを起動する前に各端子のレベルが“H”レベルになっていることを確認してください。(注2)

ストップ解除制御レジスタ

STOPCR
(002F_H)

76543210

ESTP7ESTP6ESTP5ESTP4ESTP3ESTP2ESTP1ESTP0

(初期値 0000 0000)

STOPRCR	P8ポートによるSTOPモード解除 (ビットごとに指定)	0: ポートによるSTOP解除を禁止 1: ポートによるSTOP解除を許可	R / W
---------	---------------------------------	--	-------

注1)

ストップモードを起動するときにエッジの選択を用いる場合、STOP端子入力から解除する場合は、キーオンウェイクアップ機能によりSTOPモード解除が許可されているSTPR0～STPR7端子は確実に“H”レベルに固定、STPR0～STPR7端子から解除する場合はSTOP端子入力を確実に“L”レベルに、解除入力以外でキーオンウェイクアップ機能によりSTOPモード解除が許可されているSTPR0～STPR7端子は確実に“H”レベルに固定しなければなりません。

注2)

ストップモードを起動するときにレベル選択を用いる場合、STOP端子入力から解除する場合は、キーオンウェイクアップ機能によりSTOPモード解除が許可されているSTPR0～STPR7端子のいずれかが“L”レベルだと、STOP動作に入らず、ただちに解除シーケンス(ウオーミングアップ)に移ります。

注3)

キーオンウェイクアップ機能は、単独で使用できません。かならずSTOP端子をメインに使用してください。

図2-67. ストップ解除制御レジスタ

端子の入出力回路

(1) 制御端子

ES発注の際、マイクロコントローラエンジニアリングサンプル (ES) 作成依頼書にてマスクオプションの指定を、かならず行ってください。記入の仕方については付録の“TLSC-870シリーズにおけるマスクオプション指定方法”を参照してください。

87CH53/M53の制御端子の入出力回路を示します。
リセット解除時の動作モードは、シングルクロックモード (XIN/XOUTのみ発振) かデュアルクロックモード (XIN/XOUTおよびXTIN/XTOUTの両方が発振) かのいずれかをマスクオプション (コードNM1, NM2) で指定してください。

制御端子	入出力	回路		備考
XIN XOUT	入出力			高周波発振子接続端子 $R_f = 1.2\text{ M}\Omega$ (typ.) $R_o = 1.5\text{ k}\Omega$ (typ.)
XTIN XTOUT	入出力	NM1	NM2	低周波発振子接続端子 $R_f = 6\text{ M}\Omega$ (typ.) $R_o = 220\text{ k}\Omega$ (typ.)
		P2 ポートを参照		
RESET	入出力			シンクオープンドレイン出力 ヒステリシス入力 プルアップ抵抗内蔵 $R_{IN} = 220\text{ k}\Omega$ (typ.) $R = 1\text{ k}\Omega$ (typ.)
STOP/INT5	入力			ヒステリシス入力 $R = 1\text{ k}\Omega$ (typ.)
TEST	入力			プルダウン抵抗内蔵 $R_{IN} = 70\text{ k}\Omega$ (typ.) $R = 1\text{ k}\Omega$ (typ.)

注1) 87PM53のTEST端子には、プルダウン抵抗は内蔵されていません。MCUモードではかならず低レベルに固定してください。
注2) 87PM53は、リセット解除時シングルクロックモード (NM1)となっています。

(2) 入出力ポート

87CM53の入出力ポートの入出力回路を示します。

ポート	入出力	入出力回路 (コード A)	備 考
P0 P6	入出力	initial "Hi-Z"	トライステート入出力 $R = 1\text{ k}\Omega$ (typ.)
P1	入出力	initial "Hi-Z"	トライステート入出力 ヒステリシス入力 $R = 1\text{ k}\Omega$ (typ.)
P2	入出力	P20, P23 initial "Hi-Z" P21, P22 initial "Hi-Z"	シンクオープンドレイン出力 ヒステリシス入力 $R = 1\text{ k}\Omega$ (typ.)
P3	入出力	initial "Hi-Z"	シンクオープンドレイン出力 大電流出力 $R = 1\text{ k}\Omega$ (typ.)
P4 P5	入出力	initial "Hi-Z" p-ch Control disable	シンクオープンドレイン出力 または トライステート入出力 (プログラマブル ポートオプション) ヒステリシス入力 $R = 1\text{ k}\Omega$ (typ.)
P7 P9	入出力	initial "Hi-Z" p-ch Control disable	シンクオープンドレイン出力 または トライステート入出力 (プログラマブル ポートオプション) $R = 1\text{ k}\Omega$ (typ.)
P8	入出力	initial "Hi-Z" disable	トライステート 入出力 プログラマブル ブルアップ抵抗内蔵 $R_{IN} = 70\text{ k}\Omega$ (typ.) $R = 1\text{ k}\Omega$ (typ.) ヒステリシス入力

電気的特性

絶 対 最 大 定 格

(V_{SS} = 0 V)

項 目	記 号	端 子	規 格	単 位
電 源 電 圧	V _{DD}		- 0.3~6.5	V
入 力 電 圧	V _{IN}		- 0.3~V _{DD} + 0.3	V
出 力 電 圧	V _{OUT}		- 0.3~V _{DD} + 0.3	V
出 力 電 流 (1端子当り)	I _{OUT1}	P0, P1, P2, P4, P5, P6, P7, P8, P9 ポート	3.2	mA
	I _{OUT2}	P3 ポート	30	
出 力 電 流 (全端子総計)	Σ I _{OUT1}	P0, P1, P2, P4, P5, P6, P7, P8, P9 ポート	160	mA
	Σ I _{OUT2}	P3 ポート	120	
消 費 電 力 [Topr = 60 °C]	PD		350	mW
はんだ付け温度 (時間)	Tsld		260 (10s)	°C
保 存 温 度	Tstg		- 55~125	°C
動 作 温 度	Topr		- 30~60	°C

注) 絶対最大定格とは、瞬時たりとも超えてはならない規格であり、どの1つの項目も超えることができない規格です。絶対最大定格を超えると、破壊や劣化の原因となり、破壊・燃焼による傷害を負うことがあります。従って、かならず絶対最大定格を超えないように、応用機器の設計を行ってください。

推 奨 動 作 条 件

(V_{SS} = 0 V, Topr = - 30~60 °C)

項 目	記 号	端 子	条 件		Min.	Max.	単 位
電 源 電 圧	V _{DD}		fc = 8 MHz	NORMAL1, 2 モード時	4.5	5.5	V
				IDLE1, 2 モード時			
			fc ≤ 4.2 MHz	NORMAL1, 2 モード時	2.2 注2)		
				IDLE1, 2 モード時			
			fs = 32.768 kHz	SLOW モード時			
				SLEEP モード時			
	STOP モード時	1.8					
高レベル 入力電圧	V _{IH1}	ヒステリシス入力を除く	V _{DD} ≧ 4.5 V		V _{DD} × 0.70	V _{DD}	V
	V _{IH2}	ヒステリシス入力			V _{DD} × 0.75		
	V _{IH3}		V _{DD} < 4.5 V	V _{DD} × 0.90			
低レベル 入力電圧	V _{IL1}	ヒステリシス入力を除く	V _{DD} ≧ 4.5 V		0	V _{DD} × 0.30	V
	V _{IL2}	ヒステリシス入力				V _{DD} × 0.25	
	V _{IL3}		V _{DD} < 4.5 V	V _{DD} × 0.10			
クロック周波数	fc	XIN, XOUT	V _{DD} = 4.5~5.5 V		3.58	8.0	MHz
			V _{DD} = 2.2~5.5 V			4.19	
	fs	XTIN, XTOUT			30.0	34.0	kHz

注1) 推奨動作条件とは、製品が一定の品質を保って正常に動作するために推奨する使用条件です。推奨動作条件 (電源電圧、動作温度範囲、AC/DC規定値) から外れる動作条件で使用了場合、誤動作が生じる恐れがあります。従ってご使用の条件に対して、かならず推奨動作条件の範囲を超えないように、応用機器の設計を行ってください。

注2) クロック周波数 fc: 条件の電源電圧範囲は、NORMAL1, 2モード時およびIDLE1, 2モード時の値を示す。

注3) A/Dコンバータ使用時はV_{DD} ≥ 2.7Vにしてください。

D.C. 特 性

(V_{SS} = 0 V, Topr = -30~60 °C)

項 目	記 号	端 子	条 件	Min.	Typ.	Max.	単位	
ヒステリシス電圧	V _{HS}	ヒステリシス入力	V _{DD} = 5.0V	—	0.9	—	V	
入 力 電 流	I _{IN1}	TEST	V _{DD} = 5.5V V _{IN} = 5.5V / 0V	—	—	± 2	μA	
	I _{IN2}	オープンドレインポート, トライステートポート						
	I _{IN3}	RESET, STOP						
入力抵抗	R _{IN2}	RESET		100	220	450	kΩ	
	R _{IN}	P8プルアップ抵抗		30	70	150	kΩ	
出力リーク電流	I _{LO}	オープンドレインポート	V _{DD} = 5.5V, V _{OUT} = 5.5V	—	—	2	μA	
高レベル出力電圧	V _{OH2}	トライステートポート	V _{DD} = 4.5V, I _{OH} = - 0.7mA	4.1	—	—	V	
低レベル出力電圧	V _{OL}	XOUT, P3ポートを除く	V _{DD} = 4.5V, I _{OL} = 1.6mA	—	—	0.4	V	
低レベル出力電流	I _{OL3}	P3ポ ー ト	V _{DD} = 4.5V, V _{OL} = 1.0V	—	20	—	mA	
NORMAL 1, 2 モード時電源電流	I _{DD}		V _{DD} = 5.5V V _{IN} = 5.3V/0.2V f _c = 8 MHz f _s = 32.768 kHz	トーン出力停止時	—	9	12	mA
IDLE 1, 2モード時 電源電流			トーン出力時	—	10.5	13.5		
NORMAL 1, 2 モード時電源電流			トーン出力停止時	—	4.5	6.5		
			トーン出力時	—	6.0	8.0		
IDLE 1, 2モード時 電源電流			V _{DD} = 2.2V V _{IN} = 2.2V/0.2V f _c = 4.2 MHz f _s = 32.768 kHz	トーン出力停止時	—	1.5	2.5	
			トーン出力時	—	2.0	3.0		
SLOWモード時 電源電流	I _{DD}		V _{DD} = 3.0V V _{IN} = 2.8V/0.2V f _s = 32.768 kHz	—	30	60	μA	
SLEEPモード時 電源電流				—	15	30	μA	
STOPモード時 電源電流				V _{DD} = 5.5V V _{IN} = 5.3V/0.2V	—	0.5	10	μA

注1) Typ.値は、条件に指定なき場合Topr = 25°C, V_{DD} = 5V時の値を示す。注2) 入力電流 I_{IN1}, I_{IN3} : プルアップまたはプルダウン抵抗による電流を除く。

A/D 変換特性

(V_{SS} = 0V, V_{DD} = 2.7~5.5V, Topr = -30~60 °C)

項 目	記号	条 件	Min.	Typ.	Max.	単位
アナログ基準電源電圧	V _{AREF}	V _{AREF} - V _{ASS} ≥ 2.5V	2.7	—	V _{DD}	V
	V _{ASS}		V _{SS}	—	1.5	
アナログ入力電圧範囲	V _{AIN}		V _{ASS}	—	V _{AREF}	V
アナログ基準電圧電源電流	I _{REF}	V _{AREF} = 5.5V, V _{ASS} = 0.0V	—	0.5	1.0	mA
非直線性誤差		V _{DD} = 5.0, V _{SS} = 0.0V V _{AREF} = 5.000V	—	—	±1	LSB
ゼロ誤差		V _{ASS} = 0.000 V または	—	—	±1	
フルスケール誤差		V _{DD} = 2.7, V _{SS} = 0.0V V _{AREF} = 2.700V	—	—	±1	
総合誤差		V _{ASS} = 0.000 V	—	—	±2	

(注) 総合誤差は量子化誤差を除いたすべての誤差を総合した誤差を言います。

トーン出力特性

(V_{SS} = 0V, V_{DD} = 2.2~5.5V, Topr = -30~60 °C)

項 目	記号	条 件	Min.	Typ.	Max.	単位
トーン出力電圧	V _{TONE}	RL ≥ 10 kΩ, V _{DD} = 2.2 V	126	150	178	mVrms
トーン出力振幅電圧比	PEHB	PEHB = 20 log (COL/ROW)	1	2	3	dB
トーン出力歪率	DIS		—	—	5	%
トーン出力周波数偏差	Δf	f _c = 3.84MHz, 4.00MHz, 8.00MHz (発振子の周波数偏差を除く)	—	—	0.70	%
		f _c = 3.58MHz (発振子の周波数偏差を除く)	—	—	0.66	
		f _c = 4.19MHz (発振子の周波数偏差を除く)	—	—	0.93	

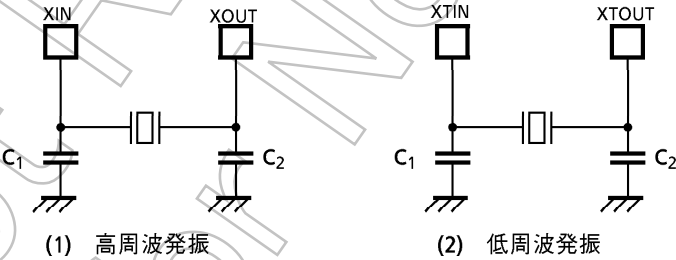
A.C. 特 性

(V_{SS} = 0 V, V_{DD} = 4.5~5.5 V, Topr = - 30~60 °C)

項 目	記 号	条 件	Min.	Typ.	Max.	単位
マシンサイクルタイム	tcy	NORMAL1, 2モード時 (ギア 比)	0.5 (1/1)	-	8.9 (1/8)	μs
		IDLE1, 2モード時 (ギア 比)				
		SLOWモ ード時	117.6		133.3	
		SLEEPモ ード時				
高レベルクロックパルス幅	t _{WCH}	外部クロック動作 (XIN入力)	62.5	-	-	ns
低レベルクロックパルス幅	t _{WCL}	fc = 8 MHz 時				
高レベルクロックパルス幅	t _{WSH}	外部クロック動作 (XTIN入力)	14.7	-	-	μs
低レベルクロックパルス幅	t _{WSL}	fs = 32.768 kHz 時				

推奨発振条件

項 目	発 振 子	発振周波数	推奨発振子	推奨定数	
				C ₁	C ₂
高周波発振	セラミック発振子	8 MHz	京セラ KBR8.0M	30 pF	30 pF
		4 MHz	京セラ KBR4.0MS		
			村田製作所 CSA4.00MG		
	水晶振動子	8 MHz	TOYOCOM 210B 8.0000	20 pF	20 pF
		4 MHz	TOYOCOM 204B 4.0000		
低周波発振	水晶振動子	32.768 kHz	日本電波工業 MX-38T	15 pF	15 pF



注) ブラウン管などの高電解のかかるところで使用する場合は、正常動作を保つためパッケージを電氣的にシールドすることを推奨します。

注) 正確な発振周波数を得るためにはセット上で、コンデンサ容量の調整が必要です。